



**زیربرنامه:**

Clear()

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **توسعه دهندگان** | مرتضی نامور |  |
| **تهیه کنندگان مستند** | مرتضی نامور | |
| **تاییدکنندگان** | مرتضی نامور | |
| **تاریخ تنظیم سند** | 22/02/1394 | |
| **شناسه سند** | **MC2F003F1** | |
| **زبان برنامه‌نویسی** | **Fortran 90** | |

1. وظایف

این متد به منظور حذف اشیاء موجود در شبکه بکار می رود که توسط متدهای دیگر ، ادرس آن ها برای حذف و پاک شدن به داخل وکتور D که یک متغیر global است ارسال شده اند.

1. توضیحات و تئوری­ها

با توجه به اینکه اطلاعات ورودی به وکتور D از نوع آدرس می باشند، و بایستی این اطلاعات در وکتور D به صورت طبقه بندی شده از نظر مقدار آدرس از بزرگ به کوچک به متد Deletedata ارسال شوند تا این متد با توجه به نوع آدرس ورودی (از نظر آدرس گره، ضلع یا المان) اقدام به حذف این شئ از شبکه هندسی کند، لذا با استفاده از دستور reinterpret\_cast اقدام به قیاس بین نوع آدرس های ورودی کرده و آدرس درست را به متد مربوطه ارسال می کنیم.

1. بخش­های زیربرنامه
2. ذخیره آدرس اولین و آخرین خانه از حافظه مربوط به اشیاء شبکه (گره ، ضلع و المان)

در این متد ابتدا آدرس اولین و آخرین خانه از حافظه های مربوط به اشیاء گره ، ضلع و المان را درون متغیر های جداگانه ای ذخیره می کنیم.

1. مرتب کردن آدرس ها در وکتور D به صورت صعودی

بدون توضیح

1. ارسال آدرس اشیاء به متد Deletedata مرتبط با آن شئ

پس از مرتب کردن آدرس های موجود در وکتور D اکنون می توانیم با حرکت از سمت بزرگترین آدرس به سمت کوچکترین آدرس ( هدف این است که اشیائی که در انتهای وکتور قرار دارند زودتر حذف شوند) و مقایسه بین اینکه آدرس موجود در وکتور D بین اولین و آخرین خانه حافظه مربوط به کدام نوع از اشیاء قرار دارد، آن آدرس را به متد Deletedata مربوط به همان نوع شئ ارسال کنیم. در انتهای این متد ، محتویات وکتور D را به کمک متد clear از کلاس وکتور پاک می کنیم.