

DÉCISION D'ARCHITECTURE

#2 - Utilisation de React Native

Contexte

React Native permet de créer des applications mobiles natives de très bonne qualité et plus rapidement pour un coût bien moins élevé. Ce framework permet aussi aux développeurs habitués à Javascript de pouvoir créer des applications natives sans avoir à tout réapprendre. Compatible avec des appels API, il convient pour notre projet.

Décision

Langage pratique, souple et qui correspond aux besoins. React permet de coller parfaitement avec l'utilisation d'Expo et les membres de l'équipe ont tous eu une première approche (au minimum).

Conséquences

L'utilisation de React permet de tester l'application en cours de développement avec Expo (voir décision architecture #1). De plus, l'application sera par défaut cross-platform.

Alternatives considérés

- Angular et Vue JS : Angular est plus compliqué au niveau de la syntaxe que React, et Vue JS est plutôt désigné pour des applications monopages.
- Kotlin : Techno inconnue, utilisation avec Android Studio, qui en a traumatisé plus d'un !
- Flutter : Pareil, techno inconnue, on ne peut pas se permettre d'apprendre une nouvelle techno en vue de la contrainte de temps qui est plutôt basse malheureusement.