

## DÉCISION D'ARCHITECTURE

---

# #1 - Utilisation d'Expo pour preview de l'application

## Contexte

Il faudra vérifier que les développements réalisés correspondent bien au cahier des charges rédigé et que les fonctionnalités ont toutes été testées. Il sera nécessaire d'exécuter l'application sur l'environnement mobile.

## Décision

Expo sera utilisé tout au cours de ce projet. Il permet de visionner facilement sur un smartphone / navigateur l'application en cours de développement. L'exportation sous apk en sera facilitée. De plus, pour un projet de petite envergure, cette solution semble plus que adaptée. Le développement, le build ainsi que l'update sont facilités.

## Conséquences

Tous les membres du projet pourront facilement visionner l'application en cours de développement.

Les membres du projet ont déjà une première expérience avec cette technologie.

D'autre part, l'installation de cette solution peut s'avérer ardue. Il faudra prendre le temps de vérifier que tous les membres disposent de la solution.

## Alternatives considérées

- Il sera possible d'utiliser un émulateur android. Cependant, il peut arriver que des non conformités se présentent lors de l'exécution de l'application sur un device physique.
- Installation de l'application en cours de développement sur un device physique. Les temps de chargement et compilation seront en revanche plus longs.

## DÉCISION D'ARCHITECTURE

---

- Utilisation d'Android Studio. Lourd niveau RAM, utilisation plutôt cool quand on est à l'aise, mais trop lourd pour un projet de notre envergure. On préfère rester simple autant que possible dans la techno, pour permettre un travail efficace.
- Cordova : Ceci est aussi une option valable car elle permet de créer et configurer un projet aisément. Elle nous permet aussi d'utiliser les technologies web et créer des applications pour les différentes plateformes (Android, iOS). Cependant, nous avons choisi d'utiliser Expo car il se montre facile d'utilisation et de meilleure qualité.