

## Modul 9

# Komponen dalam mendesain Aplikasi



Navigation Drawer, Tabs bar, Sheets:Bottom

### Module Overview

---

Mengenal komponen atau widget Navigation Drawer, Tabs bar, Sheets: Bottom. Widget ini digunakan untuk berinteraksi pada side (Kiri, Kanan, Atas dan body) dari UI aplikasi flutter untuk memberikan action ke pada pengguna seperti memilih, menampilkan informasi dan lainnya..

### Module Objectives

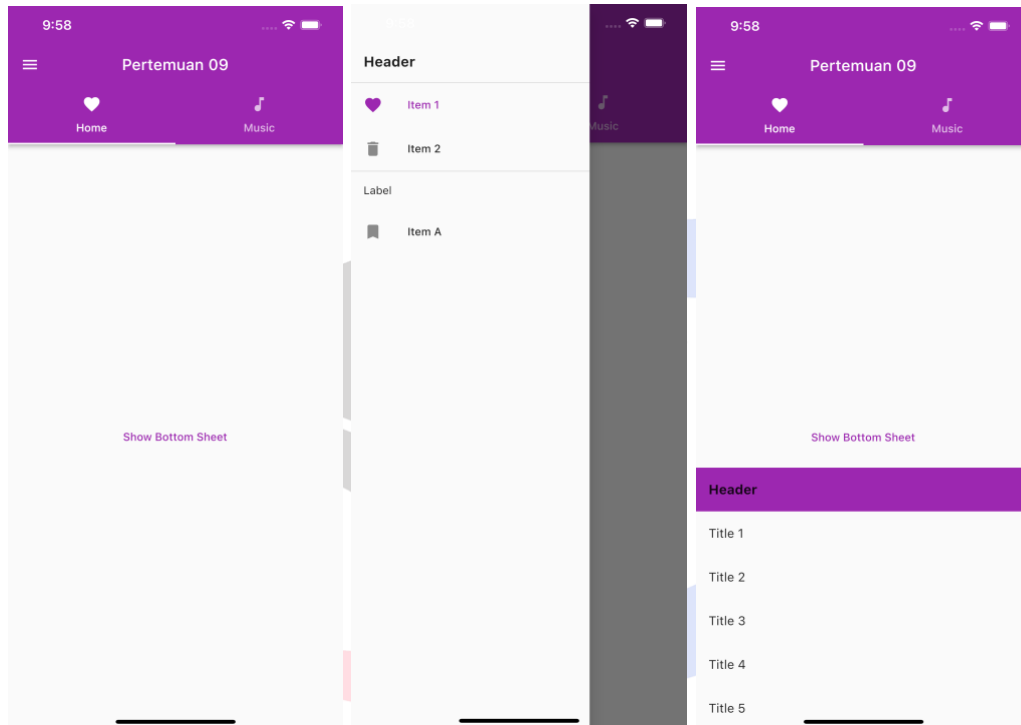
---

Setelah mempelajari dan mempraktikkan modul ini, mahasiswa diharapkan dapat:

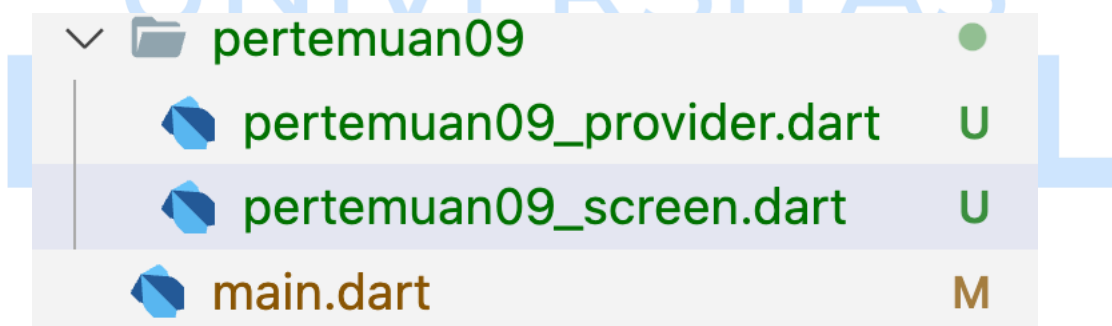
- Mengetahui kegunaan dari Navigation Drawer, Tabs bar, Sheets: Bottom.
- Mampu menerapkan Navigation Drawer, Tabs bar, Sheets: Bottom pada flutter.

# Navigation Drawer, Tabs bar, Sheets: Bottom

## Menerapkan Navigation Drawer, Tabs bar, Sheets: Bottom



1. Berikut adalah struktur folder untuk pertemuan 09.



Keterangan:

- pertemuan09\_screen.dart digunakan untuk screen UI flutter (root home)
- pertemuan09\_provider.dart


2. Buatlah screen baru dengan nama file **pertemuan09\_screen.dart** pada folder pertemuan09. Import **material**, Gunakan **StatefulWidget** dan gunakan **Scaffold** untuk memulai mendesain komponen. Namai class **statefulWidget** dengan **Pertemuan09Screen**.

```

1  import 'package:flutter/material.dart';
2
3  class Pertemuan09Screen extends StatefulWidget {
4    Pertemuan09Screen({Key? key}) : super(key: key);
5
6    @override
7    State<Pertemuan09Screen> createState() =>
8      _Pertemuan09ScreenState();
9  }
10 class _Pertemuan09ScreenState extends State<Pertemuan09Screen> {
11   @override
12   Widget build(BuildContext context) {
13     return Scaffold( // Scaffold ...
101  }

```

3. Menggunakan **Navigation Drawer**. Tambahkan widget **Drawer** pada property drawer di Scaffold.



```

1  child: Scaffold(
2    appBar: AppBar(
3      title: const Text("Pertemuan 09"),
4    ),
5    drawer: Drawer(),

```

ini akan menambahkan sebuah icon button pada sisi kiri atas aplikasi yang berfungsi untuk menampilkan menu navigation. Untuk menambahkan item dari Navigation drawer, maka gunakan **property child pada Drawer()**.

4. Tambahkan item pada Navigation Drawer. Disarankan untuk menggunakan ListView() untuk menampung child pada Drawer agar scrollable jika item pada Drawer banyak.

```

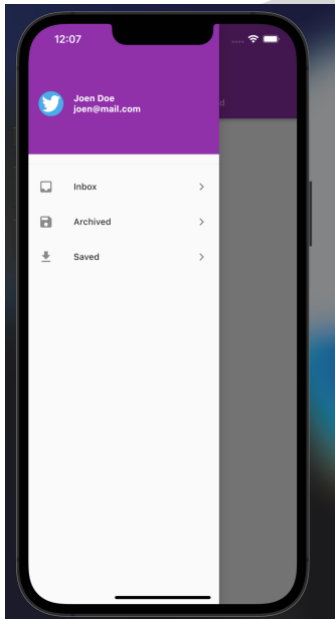
1 drawer: Drawer(
2   child: ListView(
3     padding: EdgeInsets.zero,
4     children: [
5       DrawerHeader(
6         padding: EdgeInsets.all(16.0),
7         decoration: BoxDecoration(color: Colors.purple),
8         child: Row(
9           crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.center,
10          children: [
11            CircleAvatar(
12              child: Image.asset('assets/twitter_logo.png'),
13            ),
14            Padding(
15              padding: EdgeInsets.only(left: 16),
16              child: Column(
17                crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.start,
18                mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
19                children: [
20                  Text(
21                    'Joen Doe',
22                    style: TextStyle(
23                      color: Colors.white,
24                      fontWeight: FontWeight.bold),
25                  ),
26                  Text(
27                    'joen@mail.com',
28                    style: TextStyle(
29                      color: Colors.white,
30                      fontWeight: FontWeight.bold),
31                ],
32              ),
33            ),
34          ],
35        ),
36      ),
37      Divider(),
38      ListTile(
39        onTap: () {},
40        leading: Icon(Icons.inbox),
41        title: Text('Inbox'),
42        trailing: Icon(Icons.keyboard_arrow_right_outlined),
43      ),
44      ListTile(
45        onTap: () {},
46        leading: Icon(Icons.save),
47        title: Text('Archived'),
48        trailing: Icon(Icons.keyboard_arrow_right_outlined),
49      ),
50      ListTile(
51        onTap: () {},
52        leading: Icon(Icons.download),
53        title: Text('Saved'),
54        trailing: Icon(Icons.keyboard_arrow_right_outlined),
55      ),
56    ],
57  ),
58

```

Keterangan:

- DrawerHeader() adalah sebuah widget yang digunakan untuk memberi space pada Drawer sebagai header.
- ListTile() memungkinkan kita untuk membuat title, leading dan trailing dengan icon.

Hasil:



5. Menggunakan **Tabs**. Untuk berinteraksi menggunakan Tabs, maka diperlukan menerapkan **DefaultTabController()** sebagai root dari screen, menambah item dari **TabBar()**, dan menampilkan tab menggunakan widget **TabBarView()**.

Sebelum Scaffold, tambahkan **DefaultTabController()**, dan atur banyak tab yang dibutuhkan. Kemudian, pindahkan bagian dari **Scaffold** sebagai child.



```

1 class _Pertemuan09ScreenState extends State<Pertemuan09Screen> {
2   @override
3   Widget build(BuildContext context) {
4     return DefaultTabController(
5       length: 3,
6       child: Scaffold(

```

Tambahkan **TabBar()** pada property bottom AppBar(). TabBar memiliki property **tabs** yang membutuhkan list item **Tab()** untuk tampil sebagai tab di bawah title AppBar.



```

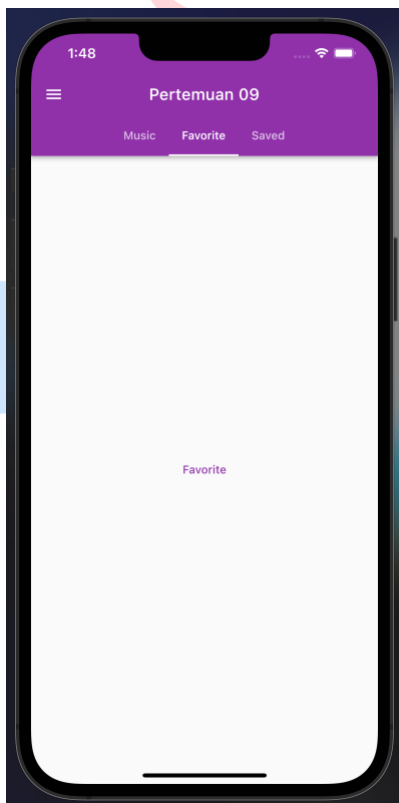
1 Scaffold(
2   appBar: AppBar(
3     title: const Text("Pertemuan 09"),
4     bottom: TabBar(isScrollable: true, tabs: [
5       Tab(
6         child: Text('Music'),
7       ),
8       Tab(
9         child: Text('Favorite'),
10      ),
11      Tab(
12        child: Text('Saved'),
13      ),
14    ]),
15  ),

```

Kemudian, pada **body**, tambahkan **TabBarView** dimana childrennya sesuai banyak tab yang diinginkan.

```
1 body: TabBarView(  
2   children: [  
3     TextButton(  
4       onPressed: () {  
5         print('Home');  
6       },  
7       child: Text('Home')),  
8     TextButton(  
9       onPressed: () {  
10        print('Favorite');  
11      },  
12      child: Text('Favorite')),  
13     TextButton(  
14       onPressed: () {  
15        print('Saved');  
16      },  
17      child: Text('Saved')),  
18   ],  
19 ),
```

Hasil:



6. Menggunakan **BottomSheet**. Sebuah buttom sheet membutuhkan Builder agar bisa tampil di atas scaffold. Tambahkan sebuah fungsi di bawah **class build**.

```

1  buttonSheets(BuildContext context) {
2    return Builder(builder: ((context) {
3      return Center(
4        child: TextButton(
5          onPressed: () {
6            showBottomSheet(
7              enableDrag: true,
8              context: context,
9              builder: (context) {
10               final theme = Theme.of(context);
11               return Wrap(
12                 children: [
13                   ListTile(
14                     title: const Text(
15                       'Header',
16                       style: TextStyle(
17                         fontWeight: FontWeight.bold,
18                         fontSize: 17,
19                         color: Colors.white),
20                     ),
21                     tileColor: theme.colorScheme.primary,
22                     trailing: IconButton(
23                       onPressed: () {
24                         Navigator.pop(context);
25                       },
26                       icon: Icon(
27                         Icons.close,
28                         color: Colors.white,
29                       )),
30                   ),
31                   ListTile(
32                     title: Text('Facebook'),
33                   ),
34                   ListTile(
35                     title: Text('Twitter'),
36                   ),
37                 ],
38               );
39             },
40           );
41         },
42         child: Text('Social Media Share')));
43     }));
44   }

```



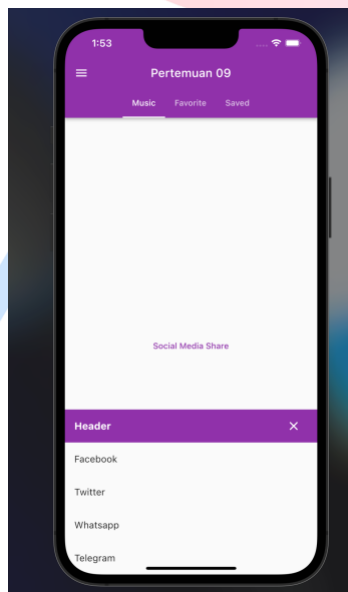
Lalu panggil fungsi ini pada bagian `TabBarView()` (Gantikan 1 `TextButton()`) dengan **`buttonSheets(context)`**).

```

1  body: TabBarView(
2    children: [
3      buttonSheets(context),
4      TextButton(
5        onPressed: () {
6          print('Favorite');
7        },
8        child: Text('Favorite')),
9      TextButton(
10       onPressed: () {
11         print('Saved');
12       },
13       child: Text('Saved')),
14    ],
15  ),

```

Hasil:



## Latihan Praktek

---

Menggunakan NavigationDrawer, Tabs, dan Sheets Bottom, untuk melengkapi aplikasi sesuai topik Tugas Kelompok.

### Syarat:

- Menerapkan Navigation Drawer, dimana itemnya jika diklik akan menavigasi ke suatu halaman tertentu.
- Menerapkan Tabs\* (opsional).
- Menerapkan sheets bottom. Jika diklik akan menampilkan menu, list atau keterangan sesuai item yang diklik.



UNIVERSITAS  
MIKROSKIL