

Aufgabe Funktionen_2 (P***)

1. Programmiere eine Funktion, die dir mit Hilfe der vordefinierten Funktion `Math.random()` eine Zufallszahl zwischen 0 und 10 aus- oder zurückgibt.
2. Schreibe die Funktion so um, dass du der Funktion über Parameter angeben kannst, in welchem Bereich die Zufallszahl liegen soll.

Hinweis: Im ProgrammierABC gibt es die Funktion `ProgABC_Zufall(min, max)`. Diese Funktion solltest du hier aber nicht verwenden.
