

Aufgabe Schleifen_3 (P*)

Programmiere ein kleines Programm, dass dir mit Hilfe von Buchstaben grafische Muster am Bildschirm ausgibt.
Benutze dazu Schleifen!

Beispiele:

XXXXXX	X	XXXXXXXXXXXX	XXX
XXXXX	XX	XXXXXXXXXXXX	XXXXXXX
XXXX	XXX	XXXXXXXX	XXXXXXXXXX
XXX	XXXX	XXXXX	XXXXXXX
XX	XXXXX	XXX	XXX
X	XXXXXX	X	