

Aufgabe Schleifen_2 (P)**

1. Programmiere ein kleines Spiel:
Der Computer wählt zufällig eine Zahl zwischen 0 und 100.
Der Benutzer soll diese Zahl erraten. Dazu gibt er eine Zahl ein und der Computer gibt an, ob die gesuchte Zahl grösser oder kleiner ist, solange bis die eingegebene Zahl der gesuchten entspricht.
 2. Mit der Funktion `ProgABC_Zufall(0,100)`; erhältst du eine zufällige Zahl zwischen 0 und 100.
 3. Erweitere das Programm so, dass es am Schluss angibt, wieviele Versuche nötig waren.
 4. Halte deine Ergebnisse im Journal fest!
-