

---

## Крестики-Нолики

Необходимо проверить состояние игры в крестики нолики по заданной позиции, где **1** это **X**, **2** это **O**, **0** это **пустое место** на текущий исход и вывести число соответствующее ему

1	1	-	победаX
2	2	-	победаO
3	0	-	ничья
4	-1	-	игранеокончена

Доска представляется в виде 3 строчек

### Пример:

1	0	1	0
2	2	1	1
3	2	1	2

### Примечания:

- В одном тесте может быть несколько досок, их количество всегда передается первой строкой
- Валидацию делать не нужно, все тесты содержат корректные входные данные