

# 1. Git cheatsheet

## 1.1. Descarga / clonación de un proyecto

Si necesitas descargarte un proyecto con Git (clonarlo) lo puedes hacer de la siguiente manera:

```
git clone URL_DEL_REPOSITORIO // Clona el repositorio en tu ordenador
```

## 1.2. Subida de un proyecto a GIT

### 1.2.1. Forma I: inicializar el repo local y añadir la referencia remota

Si tienes código en tu ordenador y un repositorio vacío de Git en remoto (p. ej: en Github, Gitlab o Bitbucket) puedes inicializar el repositorio local (tu proyecto) como un repositorio de git utilizando *git init*. Después añadir la referencia a remoto y mezclar los cambios.

```
git init
git remote add origin <URL-DEL-REPOSITORIO-REMOTO>
git add .
git commit -m "Mensaje"
git pull origin master // Descargar los cambios de remoto
git push origin master
```

### 1.2.2. Forma II: clonando el repositorio en la carpeta actual

Sitúate en tu carpeta del proyecto y haz el clone solamente del contenido del repositorio (no toda la carpeta). Esto se indica poniendo el directorio al final (el "." significa directorio actual):

```
git clone URL_DEL_REPOSITORIO .
```

Posteriormente sube los ficheros que ya tenías:

```
git add . // Indica que ficheros se van a subir a git
git commit <mensaje> // Estoy confirmando los cambios en local (en mi ordenador)
git push origin master // Sube los cambios a remoto
```

## 1.3. Descarga de cambios

Para descargar los últimos cambios que se han realizado:

```
git pull origin master // Descarga los cambios de remoto a tu ordenador
```

## 1.4. Subida de código

Para subir todo el código al repositorio

```
git add .           // Indica que ficheros se van a subir a git
git commit <mensaje> // Estoy confirmando los cambios en local (en mi ordenador)
git push origin master // Sube los cambios a remoto
```