

# “Elemental”

UIデザイン言語  
仕様書

前編

# ライトモード

基本理念

# Elementalで表現するUIデザイン

文字

配色

配置

要素

現実の物質のデザインと、コンピュータのデザインとはまったく違うデザインであるべきで、現実の物よりもユニークな動きを取り入れても良い、極限までシンプルにすることで、わかりやすくしつつも誰から見ても見え方の違いを減らす、という考えに基づき制作されています。

複雑な色は使わず、白と黒の濃さだけで表現されます。そうすることで自然にわかりやすくなり、見た目も美しくなります。

(書き忘れたので) **すべてに共通すること**

アニメーション: 0.2秒 イーズインアウト

影: x: 2px, y: 2px, blur: 15px

以上

# 文字

美しくて読みやすいデザインにするためにはフォント・太さ・色などが大切です。また、それらは全体の雰囲気や印象を左右してくるため、とても慎重に選ぶ必要があります。

制作者がフォントを選ぶ必要をなくすために、Elementalではフォントなどが決められています。

また、場合によってフォントを変更することも可能です。

フォント：Noto Sans JP

太さ：Thin (100) / Light (200) / **Regular (400)**

大きさ： h1: 40px

h2: 37px

h3: 30px

h4: 25px

h5: 22px

h6: 15px

文: 17px

色：#000000

色(リンク)：[#7aaA7cd](#)

基本理念

文字

配色

配置

要素

## 配色

配色はデザインの要です。Elementalでは、あえて真っ白にせずほぼ白の灰色にすることで、温かみを持たせ、ユーザに使いたいと思わせるようにしています。そんな慎重に選んだ色をいかに示します。

背景色 : #efefef

強調色1 : #e8e8e8

強調色2 : #bbbbbb1e

強調色3 : #8888883f

影 : #bfbfbf55

境界線 : #a1a1a1

基本理念

文字

配色

配置

要素

## 配置

レイアウトは配色と同様にUIデザインのそのものといつても過言ではありません。ユーザにとって一番使いやすいデザインにする必要があります。そこで、Elementalでは二つのレイアウトが決められています。



Vertical LayoutはLitestやこの仕様書に、Horizontal LayoutはMonotなどに採用されています。それぞれ、機能を決められた場所にすべて収納することで、潔く、使いやすくしています。

Vertical LayoutとHorizontal Layoutを組み合わせてデザインすることも可能です。

基本理念

文字

配色

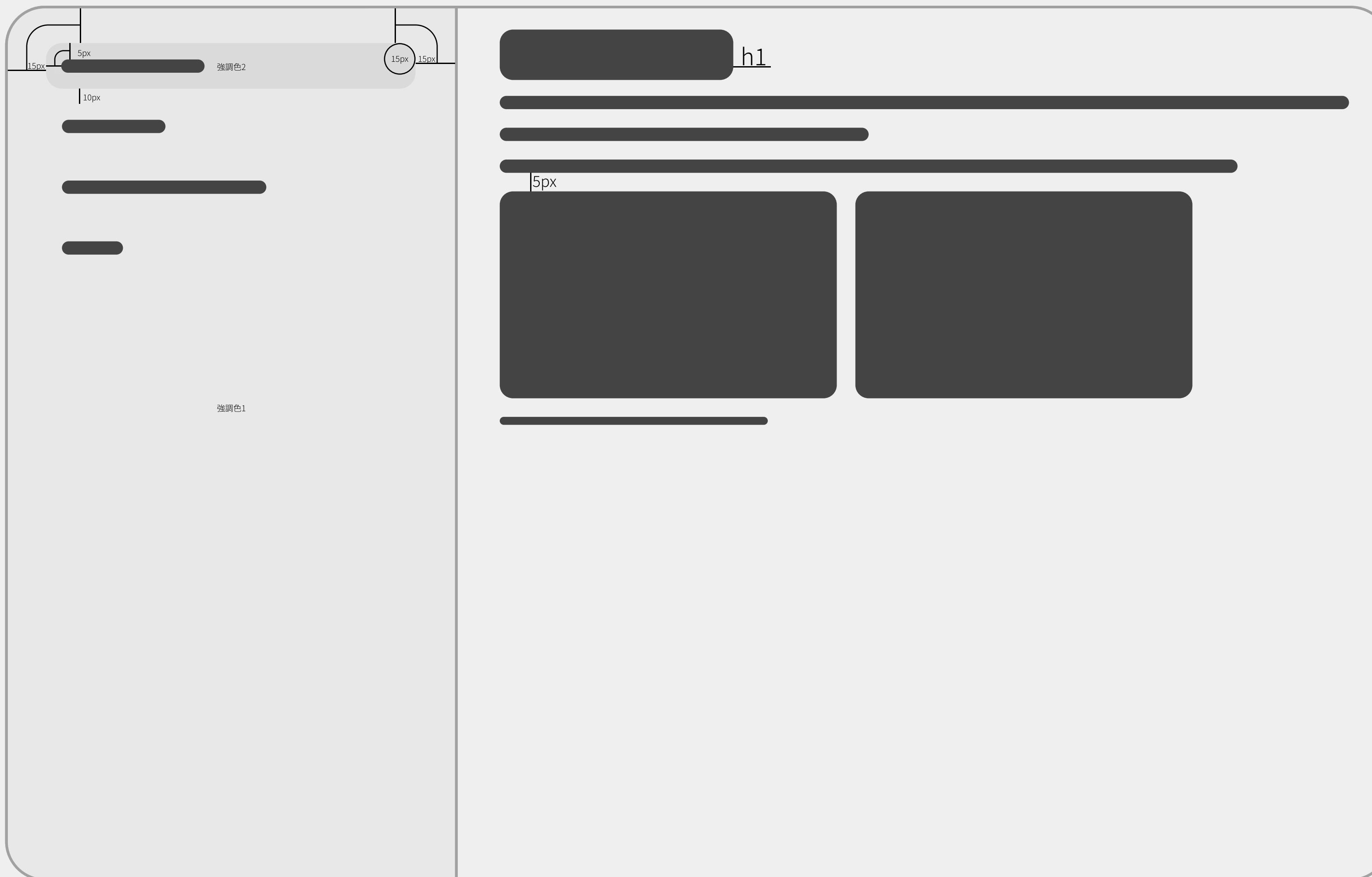
配置

要素

配置

# Vertical Layout

Vertical Layoutは、タブや目次を表示することに適しています。以下に、詳細なデザインの設計を示します。文字が小さいため拡大することをおすすめします。



基本理念

文字

配色

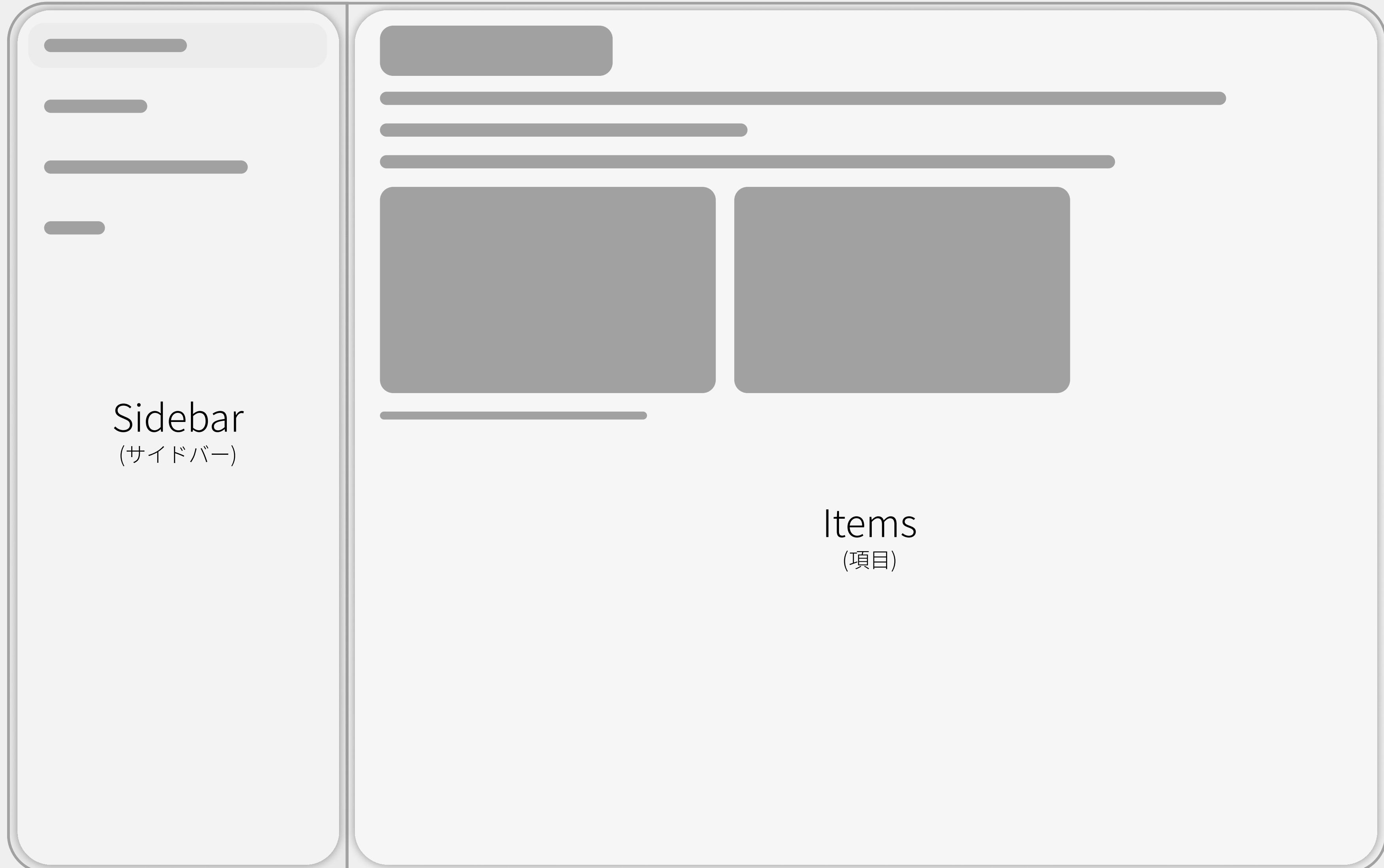
配置

要素

配置

# Vertical Layoutの要素

Vertical Layoutは、大きく分けて2つの要素から構成されています。



基本理念

文字

配色

配置

要素

配置

# Horizontal Layout

Horizontal Layoutは、目次を使わない、ナビゲーションバーを固定して配置するウェブブラウザやテキストエディタなどのデザインに最適です。以下に、デザインの設計の詳細を示します。文字が小さいため拡大することをおすすめします。



基本理念

文字

配色

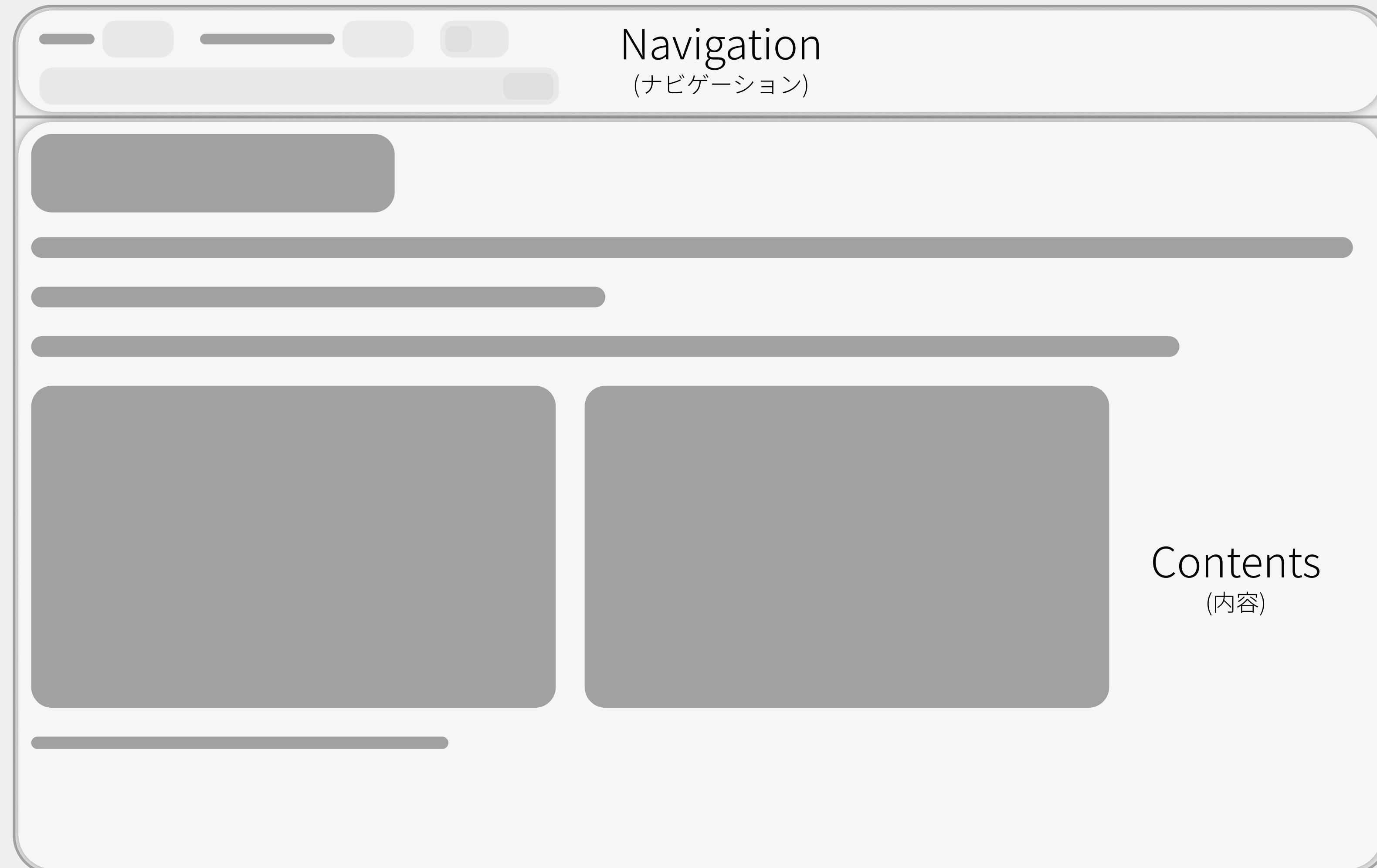
配置

要素

配置

# Horizontal Layoutの要素

Horizontal Layoutは、Vertical Layoutと同様に、大きく2つの要素によって構成されています。



基本理念

文字

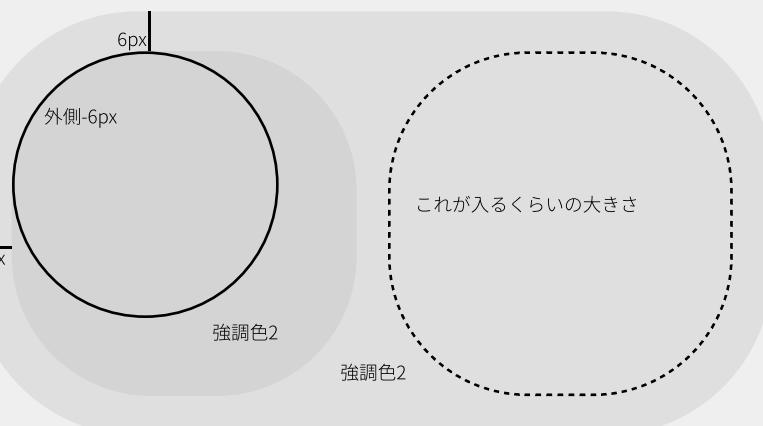
配色

配置

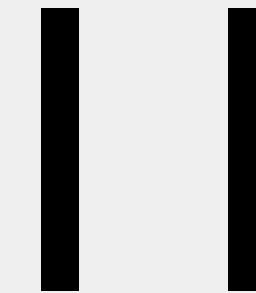
要素

# 要素

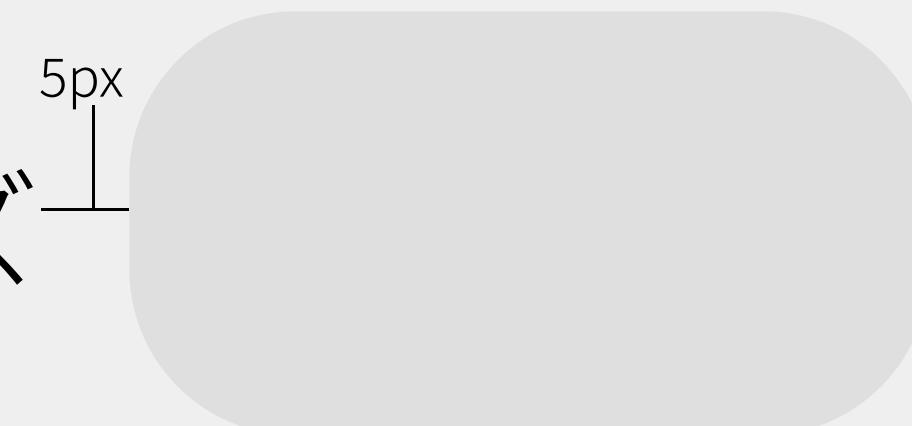
見た目の統一感を図るために、一つ一つのデザインを細かく決めなければなりません。Elementalでは、要素という単位で部品のデザインが決められています。



Switch (スイッチ)



Button (ボタン)

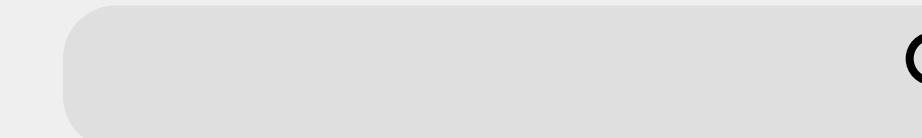


フォントサイズ

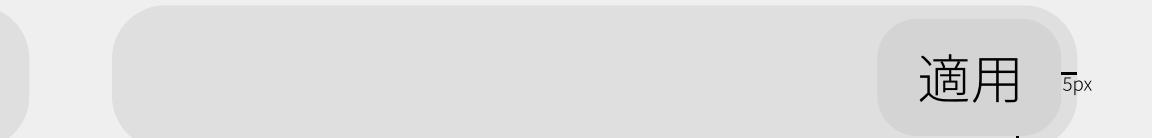
Textfield with Label (ラベルと入力欄)



Textfield (入力欄)



Textfield with button (ボタンと入力欄)



Textfield with button 2 (ボタンと入力欄 2)

後編

# ダークモード

# ライトモードとの色の変更点

ライトモードとダークモードは真逆の存在で、ライトモードは明るく表示する一方ダークモードは暗く表示します。全体を暗い雰囲気にするので、当然文字の色はそれに合わせて明るくする必要があります。Elementalで決められたダークモードの文字の色や強調色を、以下に示します。

背景色 : #222222

強調色1 : #333333

強調色2 : #00000033

強調色3 : #666666ee

影 : #444444

境界線 : #3c3c3c

文字色 : #ffffffff

リンク : #60aff2

Elementalの仕様書は以上です。  
不明な点などがある場合、Twitter([https://twitter.com/Sorakime\\_](https://twitter.com/Sorakime_))やメール(sorakime-net-activities@outlook.com)にご連絡  
ください。

ウェブサイト：<https://sorakime.github.io/mnacr/project/elemental/>

“Elemental” UI Design Language v1  
Copyright © 2021 Sorakime All rights reserved.  
monochrome. Licenseの元公開されていません。