Zadaci:

1. Modifikovati kod iz primjera SimpleTaster i RunningLight tako da se "trčeće svjetlo" kontroliše pritiskom tastera (stanje dioda se mijenja svaki put kada se pritisne taster).

2. Korišćenjem softverskog kašnjenja i primjera SimpleTaster napraviti program koji periodično uključuje/isključuje diodu sa promjenljivim trajanjem uključenja/isključenja koje se mijenja pritiskom na taster. Uzeti tri perioda trajanja: 0.5, 1 i 2 sekunde.

3. Korišćenjem koda iz primjera SimpleTaster i RunningLight napraviti "trčeće svjetlo" sa promjenljivom brzinom trčanja dioda koje se kontroliše tasterom. Uzeti tri brzine trčanja: 100ms, 300ms, 900ms.