Robots Móviles Rivera Esquivel Jennifer Estefanny Práctica No.3

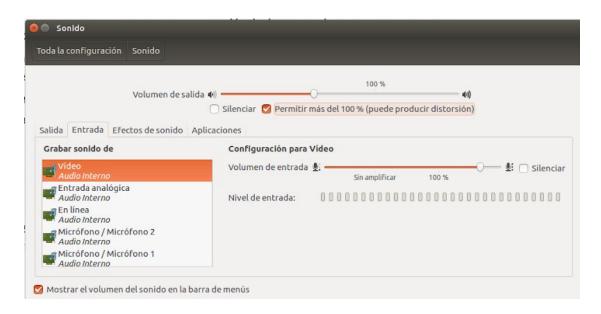
Reconocimiento de voz usando pocketsphinx.

## Entregables:

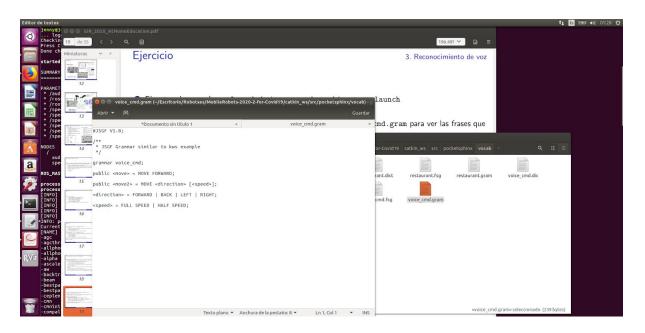
Ejecutar el comando roslaunch bring up pocketsphinx test.launch

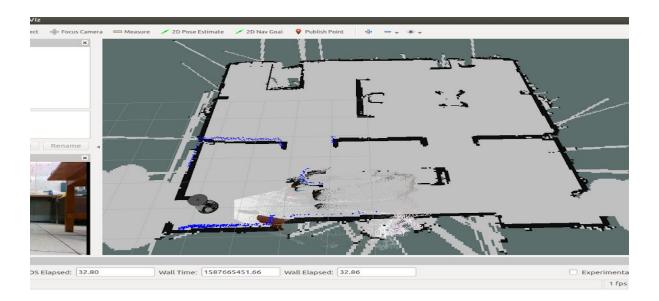
```
| Joseph | J
```

Verificar los volúmenes del micrófono



Revisar el archivo catkin ws/src/pocketsphinx/vocab/voice cmd.gram para ver las frases que se pueden reconocer de acuerdo con la gramática.





## Ejemplos de frases;

public <move2> = MOVE <direction> [<speed>];

MOVE BACK HALF SPEED MOVE LEFT FULL SPEED

Detener la ejecución.

```
| International Content of Proceedings of the Content of Proceedings of the Content of Procedings of Procedings of the Content of Procedings of Pr
```

En el archivo catkin ws/src/bring up/launch/pocketsphinx text.launch:

Cambiar el valor del parámetro gram de .../voice cmd a .../restaurant, con este parámetro se recibe el archivo en donde se define la gramática que se usará para mover al robot por medio de voz.

Cambiar el valor del parámetro dict de ../voice cmd.dic a restaurant.dict El parámetro dict recibe el archivo de entrada del diccionario de pronunciación, en dicho archivo se tiene una lista de palabras y cómo se pronuncian.

Cambiar el valor de grammar de voice cmd a restaurant, con este parámetro se indica la gramática que se escuchará.

Cambiar el valor de rule de move2 a command, aquí se obedecerá las regla básica de la gramática, en este caso; public <command> = (<justina> | <wantCombo> | <wantBeverage>);

Relanzar el archivo pocketsphinx test.launch y verificar el reconocimiento de acuerdo con la gramática del archivo restaurant.gram

