

# UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO



## **FACULTAD DE INGENIERÍA**

# **ROBOTS MOVILES Y AGENTES INTELIGENTES**

Grupo: 2

Práctica 3. Uso del navigation stack para navegación en 2D.

Profesor: Marco Antonio Negrete Villanueva

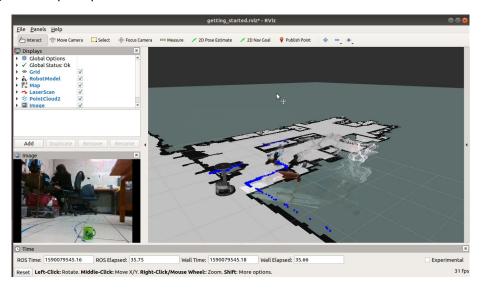
Alumno: Gutiérrez Martínez Rodrigo

Semestre 2020-2

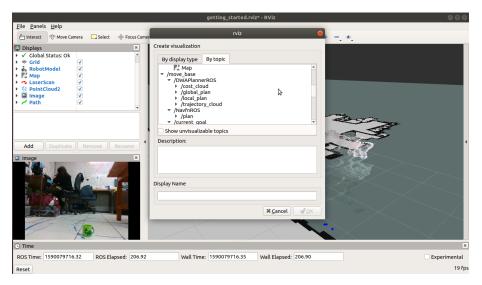
## Realizar los ejercicios de las diapositivas 16 y 17.

- Capturas de pantalla (varias) donde se observe la ruta planeada y el movimiento del robot.
- Comentarios sobre lo sucedido al cambiar los parámetros indicados en el ejercicio.
- Copia de los archivos 'yaml' con los parámetros modificados.

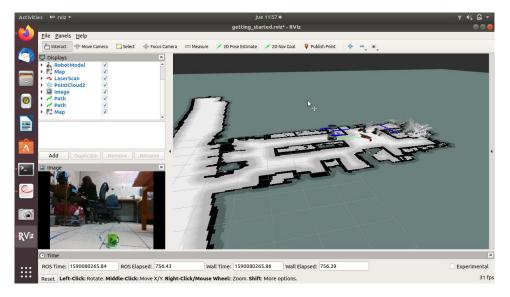
#### Esta es la imagen en un principio:



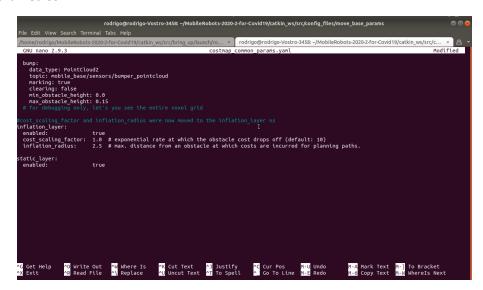
#### Agregando paths en displays:



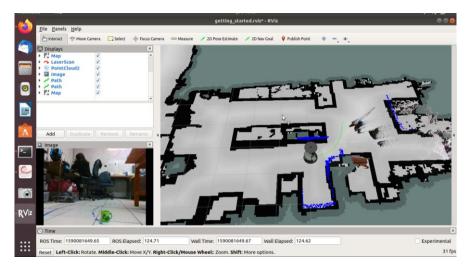
Haciendo que siga una ruta robotino:



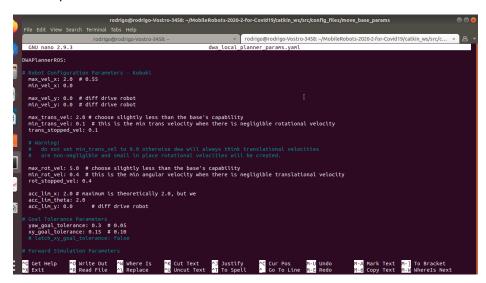
#### Cambiando Parametros:



Observando lo que sucede aprecio que el robot hace una distinción especial de bordes y/o sombras por lo que es mas cuidadoso al realizar sus movimientos.



Realizando cambios en parámetros como velocidad:



Despues de realizar estos cambios se logra ver un mayor desplazamiento haciendo reducible la velocidad a la que llega a la dirección indicada.