

UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO

FACULTAD DE INGENIERÍA

Planeación de movimientos para manipulación de objetos en robots de servicio doméstico

TESIS

Que para obtener el título de

Ingeniera Eléctrica Electrónica

PRESENTA

Biddy Itzel González Jiménez

DIRECTOR DE TESIS

Dr. Marco Antonio Negrete Villanueva







UNAM – Dirección General de Bibliotecas Tesis Digitales Restricciones de uso

DERECHOS RESERVADOS © PROHIBIDA SU REPRODUCCIÓN TOTAL O PARCIAL

Todo el material contenido en esta tesis esta protegido por la Ley Federal del Derecho de Autor (LFDA) de los Estados Unidos Mexicanos (México).

El uso de imágenes, fragmentos de videos, y demás material que sea objeto de protección de los derechos de autor, será exclusivamente para fines educativos e informativos y deberá citar la fuente donde la obtuvo mencionando el autor o autores. Cualquier uso distinto como el lucro, reproducción, edición o modificación, será perseguido y sancionado por el respectivo titular de los Derechos de Autor.

Dedicado a Rodrigo Savage, quien me mostró ese mundo de robots que solo conocía en las novelas de Issac Asimov y que me inspiró a seguir el camino de la ingeniería. Gracias amigo.

Agradecimientos

- A mi madre, pues sin ella no lo hubiera logrado. Gracias por todo tu apoyo, tu amor y paciencia conmigo.
- A Dalia, por motivarme a seguir mis metas aun cuando tenía ganas de renunciar.
- A mis hermanos Yotecatl y Tlacaélel porque con su compañía y sus consejos, los momentos difíciles se volvían mas amenos.
- A mi padre porque con los libros y videojuegos que me mostraba desde temprana edad despertó en mi la curiosidad y fascinación por la tecnología.
- Gracias al Dr. Savage por promover la robótica en el país y por invitarme a trabajar en el laboratorio de Bio-Robótica de la UNAM.
- Este trabajo se elaboró con apoyo del proyecto PAPIIT 102424 "Modelos lógico probabilísticos para el desarrollo de robots móviles autónomos".

Índice general

1.	Intr	roducción	6
	1.1.	Motivación	7
	1.2.	Planteamiento del problema	8
	1.3.	Hipótesis	8
	1.4.	Objetivos	9
		1.4.1. Objetivo general	9
		1.4.2. Objetivos particulares	9
	1.5.	Descripción del documento	9
2.	Mai	rco Teórico	1
	2.1.	Robots de servicio	11
		2.1.1. Clasificación	11
		2.1.2. El manipulador robótico	13
	2.2.	Planeación para manipulación	13
	2.3.	Trabajos relacionados	15
		2.3.1. <i>MoveIt!</i>	18
	2.4.	Espacio de configuración	18
		2.4.1. Articulaciones robóticas	18
		2.4.2. Espacio de tareas y espacio de trabajo	19
	2.5.	Representación de posición y orientación	19
		2.5.1. Posición y desplazamiento	19
		2.5.2. Orientación y rotación	20
			21
		2.5.4. Parametrización de rotaciones	21
		2.5.5. Transformaciones homogéneas	22
		2.5.6. Árbol de transformaciones homogéneas	23
3.	Det	ección y localización de objetos	26
	3.1.		27
	3.2.	-	29

		3.2.1.	Segmentación por agrupamiento de píxeles en base al color
		3.2.2.	
	2.2	-	Agrupamiento por color usando el algoritmo k -Medias . 29
	3.3.		ción de objetos en la escena
		3.3.1.	Pre-procesamiento de la imagen
		3.3.2.	Cuantización por color de la imagen
		3.3.3.	Detección de contornos
	3.4.		ación mediante PCA
		3.4.1.	Estimación de la posición del objeto
		3.4.2.	Estimación de la orientación del objeto 35
		3.4.3.	Procesamiento de la nube de puntos
		3.4.4.	Construcción del sistema coordenado del objeto 38
		3.4.5.	Estimación de la geometría del objeto 40
4.	Plai	neación	n de movimientos 43
	4.1.	Descri	pción del manipulador
		4.1.1.	Puntos de singularidad
	4.2.	Cinem	ática del manipulador
		4.2.1.	Cinemática Directa
	4.3.	Cinem	ática inversa
	4.4.	Cinem	ática diferencial
	4.5.		z Jacobiana
		4.5.1.	Jacobiano Geométrico
		4.5.2.	Jacobiano Analítico
	4.6.	Algori	tmo de cinemática inversa
		4.6.1.	Matriz Jacobiana inversa
		4.6.2.	Soluciones cerradas
		4.6.3.	Soluciones numéricas
		4.6.4.	El método de Newton-Raphson
		4.6.5.	Cálculo numérico del Jacobiano
		4.6.6.	Planeación de trayectorias para mejorar la convergen-
		1.0.0.	cia de N-R
	17	Planes	ación de trayectorias
	4.8.		s de agarre propuestas
	4.0.	4.8.1.	Utilización de la caja delimitadora del objeto
		4.8.2.	Utilización de la orientación del objeto
		4.8.3.	Inclinación del objeto
		4.8.4.	Utilización del sistema coordenado del objeto
		4.8.5.	Tipos de agarre definidos
		4.8.6.	Implementación de las reglas de agarre
		4.8.7.	Regla de agarre para objetos tipo cilíndro/barra 60

				_
T	T	CILI		TN
1	$E_i K A$	CFHIN	IDICE	11
	r/n.A	(TI'// V	11710717	11

	4.9.	Modelo Dinámico del Manipulador	64 67 68		
		4.9.1. Control proporcional derivativo con compensación de	60		
		gravedad(PD+)			
5.	Resultados				
	5.1.	Implementación en ROS	72		
		5.1.1. El simulador Gazebo			
		5.1.2. Nodos de ROS creados	73		
	5.2.	Pruebas del control de posición	74		
	5.3.	Pruebas de agarre de objetos			
	5.4.	Integración del sistema a las tareas de servicio	77		
		5.4.1. Pruebas para la liga Robocup@Home	85		
6.	Discusión				
	6.1.	Conclusiones	87		
	6.2.	Trabajo futuro	88		