

Gestione del Progetto

1. Software Life Cycle

Lo sviluppo del progetto è stato effettuato secondo il modello del framework Scrum, integrato con alcune pratiche del modello MDA - Model Driven Architecture - che ha permesso di mantenere la flessibilità necessaria ad affrontare più velocemente ogni cambiamento lungo il percorso di sviluppo.

L'approccio è stato incrementale e iterativo: il lavoro è stato suddiviso in intervalli temporali chiamati sprint dalla durata di due giorni, intervallati da fasi di pianificazione, sviluppo, testing e revisione.

2. Gestione della Configurazione

Per la gestione della configurazione verrà utilizzato GitHub.
Il flusso di lavoro sarà strutturato attraverso l'uso di:

- **Branch** per sviluppare funzionalità specifiche, separando il lavoro in sezioni autonome.
- **Pull Request** per il controllo e la revisione del codice prima del merge.
- **Issue** per monitorare attività e bug.
- **Kanban Board** per la pianificazione e il monitoraggio delle attività tramite colonne Backlog, Ready, In Progress, In review, Done.

Comandi principali utilizzati:

- `git add`, `git commit`, `git push`: Per l'inserimento e il salvataggio delle modifiche nel repository.
- `git pull`: Per sincronizzare i branch locali con quelli remoti.
- `git merge`: Per integrare i branch.

3. Organizzazione del Team

Il team è composto da 1 solo membro.

Per l'organizzazione del lavoro verrà seguito uno schema ispirato al modello Agile.

Le attività principali sono state organizzate secondo il seguente schema:

1. Pianificazione degli sprint: Identificazione delle priorità e distribuzione delle attività.
2. Codifica: Scrittura del codice e sviluppo del progetto
3. Revisione del codice: Ogni pull request è stata sottoposta a code review prima del merge.

Strumenti utilizzati:

- GitHub: Per la gestione del codice sorgente.
- Trello: Per integrare ulteriormente la gestione delle attività in modo visuale.