

TP 2

Criar páginas Web dinâmicas com HTML5, CSS3 e JavaScript manipulando o DOM.

1 - Evento de clique:

- HTML

No arquivo 'index.html', siga as etapas abaixo:

1. Adicione um evento de 'click' no '' de conteúdo 'Clique aqui'

- JavaScript

No arquivo 'script.js', siga as etapas abaixo:

2. Ao 'clique', chame uma 'função', que fará aparecer um 'alert' escrito 'Cliquei'

2 – Adição de classes:

No arquivo 'script.js':

Adicione uma classe 'card' ao elemento '<div id = "card">'

OBSERVAÇÕES:

- Não faça as alterações 'manualmente' no arquivo 'index.html'
- Utilize o 'DOM' para resolver o exercício

3- Alterando classes:

- HTML

No arquivo 'index.html', siga as etapas abaixo:

1. Crie um elemento '<h1>', contendo o texto 'Título' e uma função de click

- JavaScript

No arquivo 'script.js', siga as etapas abaixo:

1. Ao clicar no '<h1>', faça com que a classe 'corVermelha' seja 'Adicionada/removida' alternadamente, ao 'clique' neste elemento

- CSS

No arquivo 'style.css':

1. Crie a classe 'corVermelha', que possui a propriedade 'color: red;'

OBSERVAÇÕES:

- Utilize o 'DOM' para resolver o exercício
- Utilize o método 'toggle()', para adicionar/remover a 'cor'

4- Adicionando classes:

No arquivo `script.js`, siga as etapas abaixo:

1. Criar a classe `texto` com:
 - text-align: center;
 - font-weight: bold;
 2. Clique no botão da tag ``
 3. Ao clicar chame uma `função`, que adicione a classe chamada `“texto”` na tag `

`
-

OBSERVAÇÕES:

- Não faça as alterações `manualmente` no arquivo `index.html`
- Utilize o `DOM` para resolver o exercício

5- Alterando classes:

No arquivo `script.js`, siga as etapas abaixo:

1. Criar a classe `titulo` com:
 - text-align: center;
 - color: white;
 - background-color: blue;
 1. Clique na tag `

`
 2. Ao clicar chame uma `função`, que ative/desative a classe chamada `“titulo”` na tag `

`
-

OBSERVAÇÕES:

- Não faça as alterações `manualmente` no arquivo `index.html`
- Utilize o `DOM` para resolver o exercício