

Projeto de Bloco

Informações Gerais	2
Orientações	2
Gerais	2
Artefatos / Código-fonte	2
Recursos	2
Grupo	3
Teste de Performance 1	4
Definição do Projeto	4
Tarefas: (retirado do moodle)	4
Teste de Performance 2	6
Aguarde mais orientações	6
Teste de Performance 3	7
Aguarde mais orientações	7
Teste de Performance 4	8
Aguarde mais orientações	8
Teste de Performance 5	9
Aguarde mais orientações	9
Assessment	10
Aguarde mais orientações	10

Informações Gerais

Autor: Prof. Thiago Vieira de Aguiar

Contato: thiago.aguiar@prof.infnet.edu.br

Versão: 5

Data: 23/10/2025

Orientações

Gerais

Artefatos / Código-fonte

O projeto pode ser desenvolvido em qualquer IDE, inclusive em ambientes online como o *CondeSandbox* e o *Expo Snack*, porém, nas entregas, devem ser enviados os arquivos baixados dos projetos ou o link de um repositório Git (Github).

Caso a entrega seja feita através do link de um repositório, o professor deve ser cadastrado como colaborador.

Lembre-se de excluir o diretório com os arquivos de dependência do projeto, para que o compactado não fique maior do que o limite da plataforma. Por exemplo o *node_modules*.

Não entregue os artefatos em qualquer repositório em que o professor não tenha acesso, seja por ele ser privado, quer seja por não ter configurado previamente o acesso do professor.

Recursos

Não é permitido o uso de *Frameworks* ou Bibliotecas CSS.

Grupo

Caso o professor permita realizar o trabalho em grupo, alguns critérios deverão ser observados:

- **Tamanho do time:** até 3 integrantes.
- Todo o trabalho deve ser mantido em repositórios Git (Github) e todos precisam submeter conteúdos para o repositório.


Teste de Performance 1

Definição do Projeto

Escolha uma das opções a seguir:

 CenarioMindCare

 CenarioLearnFlix

 CenarioEventUp

Tarefas: (retirado do moodle)

1. **Definição de Projeto:** Descreva qual a aplicação foi escolhida para ser desenvolvida.
2. **Definição de Escopo e Objetivos:** Qual é o objetivo principal da aplicação web que desenvolveremos, e quais funcionalidades específicas devem ser incluídas para atender às necessidades do escopo definido pelo professor?
3. **Gestão Ágil do Projeto:** Como organizaremos o trabalho seguindo os preceitos do Agile Scrum? Quais serão nossos sprints, como definiremos as tarefas, e como as atribuiremos para assegurar o desenvolvimento efetivo e o cumprimento dos prazos? Mostre uma primeira versão do cronograma de desenvolvimento do projeto.
4. **Artefatos, Papéis e Eventos do Scrum:** Como você planeja incorporar os artefatos, papéis, e eventos do Scrum no desenvolvimento da aplicação web? Descreva como cada elemento será utilizado para garantir um fluxo de trabalho ágil e eficiente.
5. **Criação de Histórias de Usuário:** Como você irá estruturar as histórias de usuário para este projeto? Crie duas histórias de usuário que capturam requisitos funcionais e não funcionais, incluindo responsividade, consumo de

dados de uma fonte externa, e funcionalidades específicas para a versão mobile que utilizem gestos do usuário.

6. **Planejamento do Projeto de Desenvolvimento de Front-end:** Quais são os passos iniciais e os marcos principais no planejamento do nosso projeto de desenvolvimento de front-end?
7. **Interatividade na Aplicação Web/Mobile:** Quais serão as interações básicas disponíveis na nossa aplicação Web/Mobile? Como elas serão planejadas para garantir uma experiência do usuário fluida e intuitiva?
8. **Framework:** Explique como os frameworks ReactJS e React Native irão ajudar a cumprir os requisitos descritos anteriormente.

Teste de Performance 2

Aguarde mais orientações

Teste de Performance 3

Aguarde mais orientações

Teste de Performance 4

Aguarde mais orientações

Teste de Performance 5

Aguarde mais orientações

Assessment

Aguarde mais orientações