



MAREK NIJAKI

Unity | C# | Game developer | Level Designer



KURSY/CERTYFIKATY

- Certyfikat szkolenia z Jiry wydany przez NetGuru
- Complete C# Unity Developer 2D course on Udemy
- Complete C# Unity Developer 3D course on Udemy



PROGRAMY

C++	●	●	●	●	●	●
Oracle SQL	●	●	●	●	●	●
MS SQL	●	●	●	●	●	●
Unity, C#	●	●	●	●	●	●
Javascript, PHP, HTML	●	●	●	●	●	●
Java, C	●	●	●	●	●	●
Git, SVN	●	●	●	●	●	●
Scrum	●	●	●	●	●	●
PuTTY, WinSCP, Tomcat	●	●	●	●	●	●
Blender	●	●	●	●	●	●



ATUTY

- ✓ Chęć rozwoju
- ✓ Komunikatywność
- ✓ Odporność na stres
- ✓ Skrupulatność
- ✓ Analityczne myślenie
- ✓ Dokładność
- ✓ Dyspozycyjność



UMIEJĘTNOŚCI

- ✓ Umiejętność logicznego myślenia
- ✓ Umiejętność pracy w zespole
- ✓ Umiejętność pracy pod presją czasu
- ✓ Umiejętność wyznaczania priorytetów
- ✓ Prawo jazdy kategorii A oraz B



ZNAJOMOŚĆ JĘZYKÓW

Angielski



LINKI ZEWNĘTRZNE

- <https://gamejolt.com/@MarekNijaki/games>
- <https://github.com/mnijaki/Portfolio>
- www.linkedin.com/in/marek-nijaki



DANE PERSONALNE



Poznań

Os. Tysiąclecia, Aleja ks. M. Radziejewskiego 4/5



09.09.1987



882141006

mnijaki@gmail.com



WYKSZTAŁCENIE

2017 - obecnie

Uniwersytet im. Adama Mickiewicza w Poznaniu
Wydział Matematyki i Informatyki - Informatyka

2007 - 2011

Politechnika Poznańska
Wydział Informatyki - Informatyka



DOŚWIADCZENIE

2011/10 - 2018/06

Mergesoft sp. z o.o.

C++ developer / SQL developer

- Programowanie front-endu oraz back-endu
- Projektowanie rozwiązań w bazie danych Oracle SQL/Microsoft SQL oraz ich implementacja
- Tworzenie specyfikacji projektowych
- Tworzenie dokumentacji dotyczącej standardów oraz spójności rozwiązań wewnątrz-systemowych
- Tworzenie oprogramowania w C++
- Tworzenie modułów i funkcjonalności ułatwiających pracę pozostałych członków zespołu
- Testowanie oprogramowania
- Wdrażanie oprogramowania

2010/11 - 2011/03

Holicon

Obsługa infolinii technicznej Netii

- Telefoniczna konfiguracja routerów
- Rozwiązywanie problemów sieciowych



ZAINTERESOWANIA



Piłka nożna



Motocykle



Game Dev.