



MAREK NIJAKI

Unity | C# | Programista gier | Twórca gier



KURSY / CERTYFIKATY

- Certyfikat szkolenia z Jiry wydany przez NetGuru
- Kompletny kurs programistyczny Unity 2D oraz C#
- Kompletny kurs programistyczny Unity 3D oraz C#
- Kompletny kurs programistyczny Unity 4 i Unity 5
- Zaawansowany kurs C#
- Kurs MVC
- Kurs WPF



PROGRAMY

C++



Oracle SQL



MS SQL



Unity, C#



Javascript, PHP, HTML



Java, C



Git, SVN



Scrum



PuTTY, WinSCP, Tomcat



Blender



ATUTY

- ✓ Analityczne myślenie
- ✓ Komunikatywność
- ✓ Odporność na stres
- ✓ Dyspozycyjność
- ✓ Skrupulatność



UMIEJĘTNOŚCI

- ✓ Umiejętność pracy w zespole
- ✓ Umiejętność wyznaczania priorytetów
- ✓ Prawo jazdy kategorii A oraz B



ZNAJOMOŚĆ JĘZYKÓW

Angielski



LINKI ZEWNĘTRZNE

- <https://gamejolt.com/@MarekNijaki/games>
- <https://github.com/mnijaki/Portfolio>
- <https://github.com/mnijaki?tab=repositories>
- www.linkedin.com/in/marek-nijaki



DANE PERSONALNE



Poznań

Os. Tysiąclecia, Aleja ks. M. Radziejewskiego 4/5



09.09.1987



Telefon: 882 141 006

Email: mnijaki@gmail.com



WYKSZTAŁCENIE

2017

Uniwersytet im. Adama Mickiewicza w Poznaniu

Wydział Matematyki i Informatyki - Kierunek Informatyka

2007 - 2011

Politechnika Poznańska

Wydział Informatyki - Kierunek Informatyka



DOŚWIADCZENIE

2018/12 - 2019/08

Wastelands Interactive

Programista UNITY

- Praca nad grą mobilną

2011/10 - 2018/06

Mergesoft sp. z o.o.

Programista C++ / SQL

- Programowanie front-endu oraz back-endu
- Projektowanie rozwiązań w bazie danych Oracle SQL/Microsoft SQL oraz ich implementacja
- Tworzenie specyfikacji projektowych
- Tworzenie dokumentacji dotyczącej standardów oraz spójności rozwiązań wewnątrzsystemowych
- Tworzenie oprogramowania w C++
- Tworzenie modułów i funkcjonalności ułatwiających pracę pozostałym członkom zespołu
- Testowanie oprogramowania
- Wdrażanie oprogramowania

2010/11 - 2011/03

Holicon

Obsługa infolinii technicznej Netii

- Telefoniczna konfiguracja routerów
- Rozwiązywanie problemów sieciowych