

联系方式

- 手机: 13528672138
- Email: mnikn@foxmail.com

个人信息

- 郑志昭/男/1995
- 全日制本科/韶关学院--机械制造及其自动化/2017年毕业
- 工作年限: 6年
- 个人官网: <http://mnikn.com>
- Github: <https://github.com/mnikn>
- 期望职位: 前端工程师, 全栈工程师

工作经历

Xmind (2023/03~2023/08, 前端工程师)

本人作为前端工程师负责 Xmind 桌面端的开发, 项目基于 Vue+Typescript+Electron 开发。

工作内容:

- 功能迭代, 基于函数式编程的架构使用 RxJS 实现了 Task、Numbering 等功能, 实现图片查看预览组件
- 疑难问题排查解决, 如 Electron 的一些 bug 导致表现不符预期, 通过研究 vscode 代码给出一个可行的 workaround
- 优化 workflow, 写一些脚本方便处理翻译多语言和 ci 部署自动发包

广州斗游科技有限公司 (2019/07~2022/12, 高级前端工程师)

本人作为前端工程师负责日本斗鱼 Mildom 和 Nonolive 海外游戏直播平台的业务线开发, 其中主要负责 Mildom 的 PC 官网的开发, 同时视需求开发各种内部系统和 App 内部使用的 H5 页面, 项目主要使用 React、TypeScript、styled-components。

本人在项目刚开始只有 2 名前端开发的阶段加入, 项目前期本人主要负责业务开发, 随后项目发展, 本人工作内容变为作为基础组组长带 3 个人负责团队的基建设施和项目难点攻关。

工作内容:

- Mildom 日常业务开发, 直播间的各类活动 (抽奖、投票等等)
- PC 官网的性能优化, 如直播秒开优化, 分析得知直播间秒开性能瓶颈在渲染上, 于是通过抽离关键代码、延迟加载等方式让直播间的播放器先渲染播放, Nonolive 的直播间平均秒开时间从 5s 降到了 3s 左右, 提升了 40%, Mildom 从 1.5s 降到 0.8s 左右, 提升了 50% 左右。
- 播放器功能的实现和封装, 播放器内核基于开源 hls.js, 根据业务需要在基础上增加了 hls 低延迟模式, 延迟由普通模式的 8s 变为低延迟模式的 3s, 提升了 60% 左右。增加实时回放模式, 可以在直播中无缝跳回之前的进度看到回放。对播放器的一些通用功能封装进库, 让 Mildom 和 Nonolive 都能方便复用。后期流媒体服务转用腾讯云, 接入 webRTC 协议, 延迟从 3s 变为 2s 左右, 提升了 30% 左右, 并同时兼容新旧服务保证播放可用。
- 指导基础组的工作, 发现直播间聊天列表的性能问题, 让组员出对应设计方案并经过核对后实施解决。发现众多因后端数据返回不全导致代码没判空的错误, 于是提出定义 Model 做类型校验的方案, 通过 TypeScript 的注解注入校验逻辑, 让后端的数据返回都有判空处理。
- 发现项目流程中管理翻译文案不够方便和自动化, 于是主动提出实现翻译系统, 先整理多方的需求梳理需求文档, 为了效率在一个开源的项目 (Angular+Node.js) 基础上进行魔改, 最后整个公司

的项目流程均使用翻译系统进行管理。该项目从需求提出到开发到推广应用均只有本人实施。

Rib software (2017/03 ~ 2019/04, Software Developer)

本人作为全栈工程师负责 iTWO Cloud, 一个建筑行业相关的 SaaS 管理平台开发。本人负责运输管理、装配管理、资源管理等模块的前后端开发, 前端使用 Angular, 后端使用 .Net 开发 Web Api。

工作内容:

- 根据编译原理的知识实现了类Excel的自定义表达式的解析和计算
- 实现一系列模型文件格式之间的转换, 并根据模型文件实现建材的 3D 渲染
- 实现可拖拽组合的自定义的 workflow 和表格内容的拖拽
- 实现了一系列的公用组件, 如 dialog、data-service-builder
- 优化 SQL 语句提高查询效率

个人项目

- 早期的一些玩具轮子, 例如 [scheme-evaluator](#) 使用 python 实现的 scheme 解释器, [mini-stl](#) 使用 C++ 实现的精简版的 STL
- [vscode](#)、[notable](#)、[掘金翻译计划](#)、[hls.js](#) 等开源项目的 (微小) 贡献者
- 一些业余开发的游戏项目 <https://mnikn.itch.io>

技能清单

- 计算机基础: 熟悉常用的数据结构和设计模式, 了解操作系统、编译原理等概念
- 语言: 熟练使用 TypeScript/JavaScript, 主流和不主流的语言都有用过
- 前端框架和库: 熟练使用 React, styled-components, 熟悉 Vue、RxJS
- 工具: emacs/git/vim, 熟悉 linux 常用命令
- 后端技术: 能够客串写下 curd, 对 MySQL、MongoDB、Go、Node.js 有过应用
- 其他技术: 熟悉 Godot 开发, 有过多个业余项目
- 熟悉音视频相关知识, 熟悉前端播放器开发
- 良好的英语能力(CET6), 基本无障碍阅读英文技术文档/书籍, 满足日常工作英文邮件/会议交流