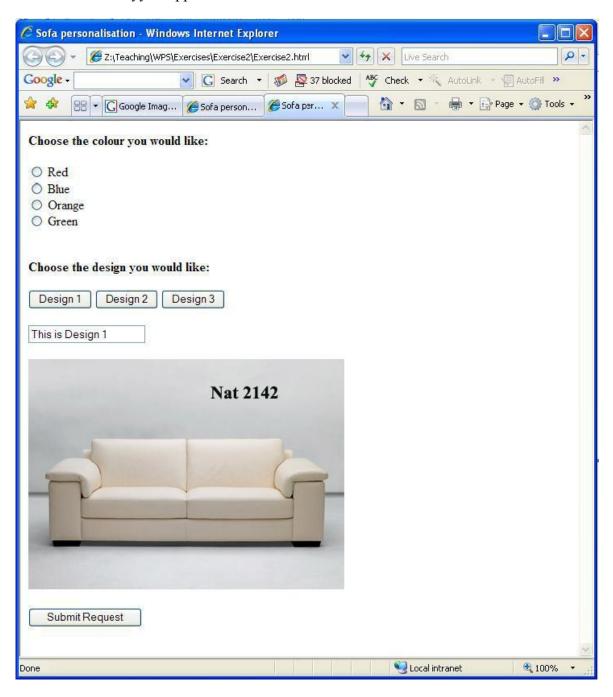
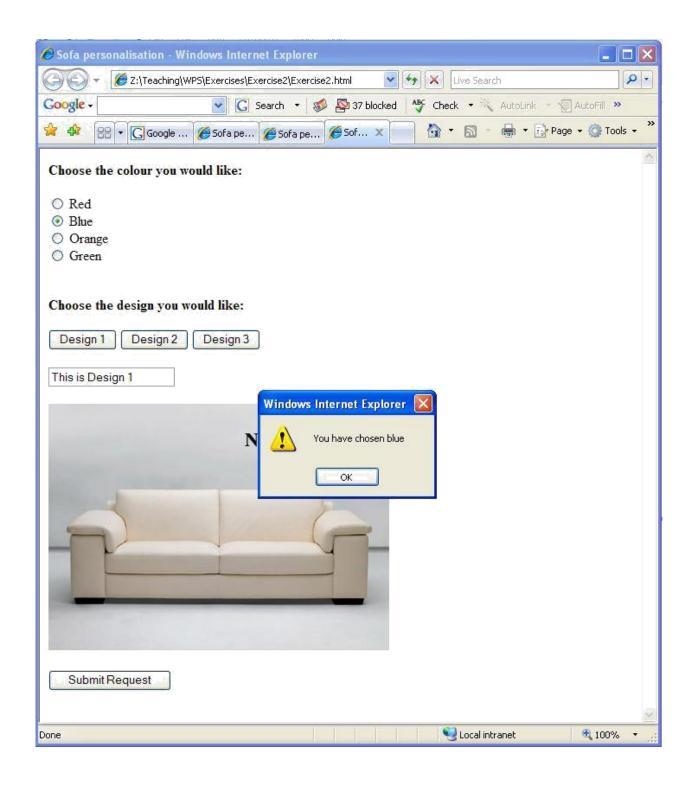
Лаборатори 5

Даалгавар 1

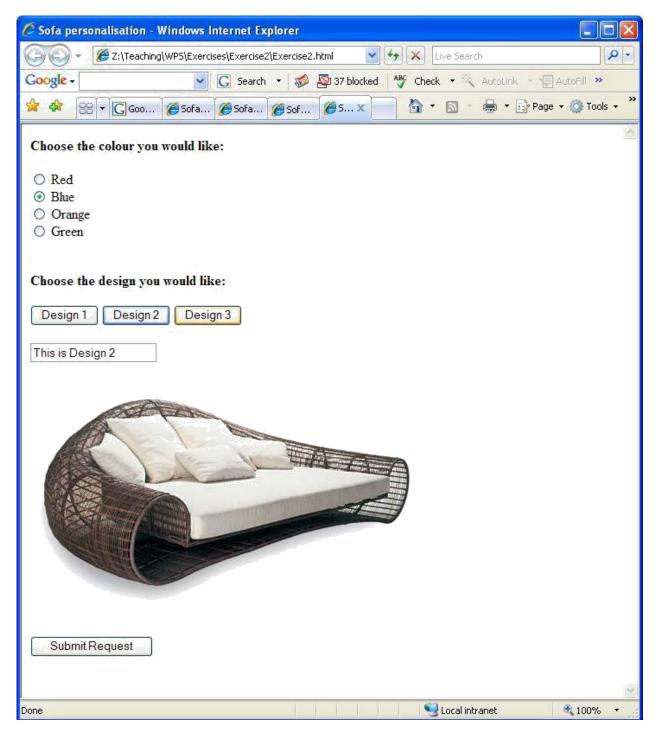
HTML болон JavaScript ашиглан, хэрэглэгчид буйдангийн загвар болон өнгийг сонгох боломжтой вэб хуудас үүсгэ.



Документ нь h4 тагийг ашиглан "Choose the colour you would like:" текстийг гаргах ба түүний доор 4 radio button байна. Хэрэглэгч эдгээрээс нэгийг нь сонгоход нь хэрэглэгчийн сонгосон өнгийг alert message ашиглан гаргана.



Дахин h4 тагийг ашиглан "Choose the design you would like:" текстийг гаргана. Түүний доор 3 товч байрлах ба товч тус бүр дээр дарах үед доор үзүүлсэн шиг дэлгэцэнд дүрслэгдэх зургийг өөрчилнө. Жишээ нь, "Design 2" товч дээр дарах үед зураг 2-р буйдангийн загварыг харуулсан зургаар солигдоно.



Зургийн доор text box байрлах ба тухайн агшинд сонгогдсон идэвхтэй загварын нэрийг тухайн text box-д харуулна. (жнь: "This is Design 2") Вэб хуудас ачаалагдах үед дефаултаар буйдангийн дизайныг харуулахдаа эхний зургийг болон түүнтэй холбоотой текстийг text box-д харуулна.

Эцэст нь "Submit Request" label-тэй submit товч байх байна. (Жич: submit товч нь энэхүү дасгалын хувьд ямар нэг зүйл хийхгүй).

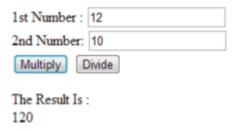
Даалгавар 2

1-10 хооронд санамсаргүйгээр нэг утга үүсгэх ба хэрэглэгч энэхүү утгыг таана. Хэрэв хэрэглэгч уг тоог таавал "Good Work", эсрэг тохиолдолд "Not matched" мессэжийг тус тус харуул. Ашиглах материалын жагсаалт

- http://www.w3schools.com/js/js_random.asp
- http://www.w3schools.com/js/js_validation.asp
- http://www.w3schools.com/js/js_if_else.asp
- http://www.w3schools.com/js/js_output.asp

Даалгавар 3

Хоёр тоог үржүүлж, хуваах үйлдэл хийх JavaScript програм бич.



Даалгавар 4

а тооны n зэргийг олох JavaScript функц бич. а болон n-н утгыг хэрэглэгчээс авна.

Даалгавар 5

var arr1 = [3, 8, 7, 6, 5, -4, 3, 2, 1]; массивыг эрэмбэлэх JavaScript програм бич. Гаралт: -4, 3, 1, 2, 3, 5, 6, 7, 8

Даалгавар 6

Өгөгдсөн тооны фактериолыг олох JavaScript програм бич. Жишээ нь. $5! = 5 \times 4 \times 3 \times 2 \times 1 = 120$