

## Recruiting Information

2019年03月28日現在

■企業プロフィール

RECF001487

企業名	株式会社マスターピース	設 立	1992年 2月	INDEX ●開発系【web・ネット系 SI系】 ●250万円-300万円 ●ソフトウェア・情報処理
URL	<a href="https://www.masterpiece.co.jp/">https://www.masterpiece.co.jp/</a>	資本金	2,100万	
住所	169-0073 東京都新宿区百人町2-27-7 ハンドレッドサーカスイーストタワー 5F	従業員 売上高	26名	
事業内容	システム開発・ネットワーク構築・サーバ・クラウド ネットワーク運用・ゲームアプリケーション開発・運営 アプリケーション開発・運営			
企業の特徴	<p>200万本を売るヒットを飛ばしたゲーム『ザ・コンビニ』を手がける</p> <p>自社およびOEMでのゲーム開発事業、諸システムの受託開発事業、MSP（企業が保有するサーバやネットワークの運用・監視・保守）およびクラウド環境を提供するインフラ事業を展開しています。同社平均年齢が36歳という円熟の技術力と、システム開発、システム運用、インフラの構築・運用を一貫して提供できることが大きな強みだ。</p> <p>同社は1992年、教育用ソフトウェア会社の役員を務めていた代表の吉川様が【つくりたいものをつくる】ゲーム会社として設立した。</p> <p>96年には、Windows版シュミレーションゲーム『ザ・コンビニ～あの町を独占せよ～』をリリース。 「当時はWindows95が爆発的に普及し始めた時期で、経営シミュレーションゲームはまだまだ少なかったのです。 バンドルの的な売り方をするなどの工夫をしたり、プレイステーションやNINTENDO DSなどのプラットフォームにも展開し、 200万本ほども売れるヒット作となりました」 2007年までゲーム専門メーカーとして、『ザ・コンビニ』のシリーズ展開やソーシャルゲームの開発を手がけています。</p> <p>2007年からはネットワーク構築・運営事業やシステム開発事業のSI事業部を設立。 現在の業態に大きく発展しました。</p> <p>現在の売上構成は、インフラ事業が55%、ゲームのOEM開発を含めたシステム開発事業が45%となっている。</p> <p>同社の強みは、まずは先述のとおりエンジニアのレベルの高さにある。そして、システムの受託開発においては、“妄想実現力”を標榜。 「『こんなものをつくりたい』という茫洋としたイメージを伺うだけで、具体的なシステムにインプリメントしていける設計力、開発力がある人材がそろっています。</p> <p>SIチームのメンバーは、長らくネット広告配信システムのインフラを手がけており、 広告配信は、システムダウンなどが許されないシビアな世界で、その環境で仕事をしてきた社員が多く、ノウハウがある事が強みです。</p> <p>こうした強みを発揮して、同社は次に挙げるような実績を残しています。</p> <p>自社サービス開発。『ザ・コンビニ』のほか、『ザ・ファミレス』や『トラフィックコンフュージョン』などのPC・専用機ゲーム、デイリーアクティブユーザー15万以上の『親方！お祭りです！』などのソーシャルゲームが計10タイトル。</p> <p>「『トラフィックコンフュージョン』は、信号機メーカーとビジネスユースでアライアンスを申し込まれるほど、完成度の高さが評価されています」 ネット上で情報収集やゲームをしながら新しい自分を発見していくコンテンツ『XIMA』、インフラエン</p>			

	<p>ジニアをサポートするASP型の管理ツール『NodeMaster』などのユニークな製品もあります。</p> <p>受託開発では、60万ダウンロードを突破した人気ネイティブゲームや、mixiランキングでトップを獲得したソーシャルゲーム</p> <p>また、「インターネットTVガイド」のUIから番組表生成バッチプログラムといった裏側のシステムまでを一貫して手がけたり、海外旅行保険の契約サイト、電子書籍配信システム、e-ラーニングシステムなど多彩な領域で実績を重ねています。</p> <p>SI事業では、クラウドとホスティングをハイブリッドさせた環境を構築し、システムの特性や規模に最適なインフラを提案・設計している。例えば、マンガ／アニメの人気タイトルのソーシャルゲームのインフラでは、テレビ放映と連動したアクセスのピーク時の負荷に対応するため、プライベートクラウドとAWSのCDNを組み合わせたソリューションを構築しています。</p>
--	--

■ ポジション情報

JOB003339

職種	WEBエンジニア【自社勤務】    ポテンシャル枠    採用予定 複数名
募集背景	事業拡大
業務内容	<p>自社内ではゲーム開発も行っております。 ゲーム開発にも携わる可能性があります。</p> <p>【仕事内容】 開発工程全般に関わっていただきます。 金融システムから、幅広い案件を担当頂けます。</p> <p>【具体的には】 要件定義後の設計、プログラミング</p> <p>【やりがい】 将来的には、自社のサービスをご担当頂けます。</p> <p>【社内の雰囲気】 職人気質のメンバーが多く、業務に集中できる環境です。 ゲーム好きなメンバーが多いですが、常に作る目線で議論が活発に行われています。</p> <p>【開発環境】 基本的には、仕様書ありきで開発に当たります。 また、インフラエンジニアのチームが開発環境的なことはサポートしますので、安心してあなたのスペシャリティを活かすことが可能です。 主な開発環境：LAMP,Redis,lua,C#</p>
勤務地	東京都 本社勤務
求める スキル・経験 免許・資格	第二新卒・未経験歓迎  ・コミュニケーション力がある方
語学力	不要
雇用条件	正社員（期間の定めなし）
給与条件	年収    250万円～300万円
勤務時間	10:00 ～ 18:00    残業    月 ～ 30時間程度
休日・休暇	完全週休2日制(土・日)、祝日、年末年始休暇、年次有給休暇、特別休暇
待遇 福利厚生	【保険】 ■ 各種社会保険完備  【諸手当】

■ 交通費

インターノウス株式会社 山口 Tel : 03-6205-7707