

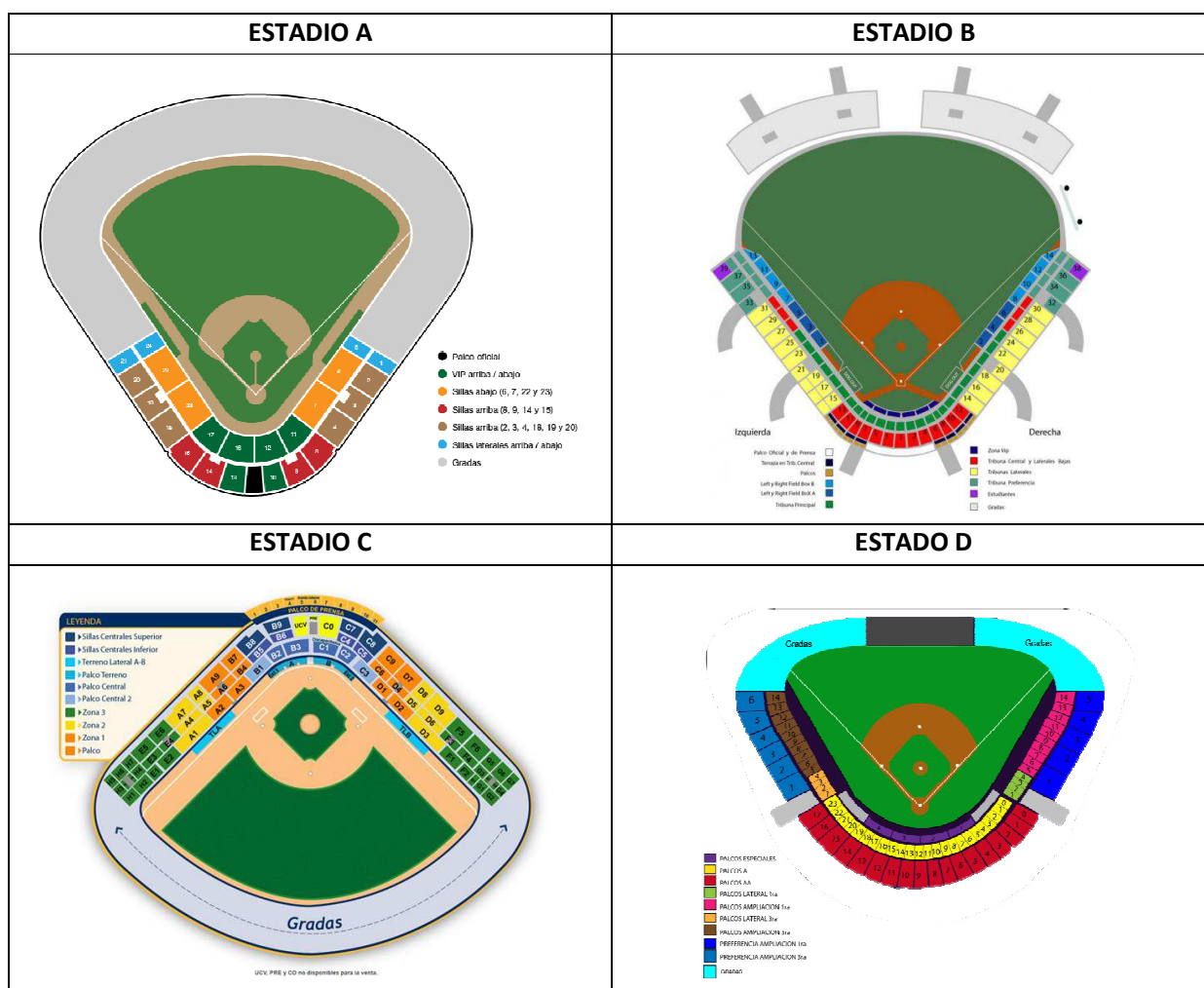


### Caso de Estudio: Reservaciones de puestos en Estadio de Beisbol

#### Enunciado

Una pequeña empresa de venta y distribución de boletos desea adquirir un software de aplicación el cual permita administrar sus los procesos. Se les ha contratado como programadores para que lleven a cabo el desarrollo del nuevo sistema. Usted debe escribir un programa que asigne asientos a cada cliente al momento de la venta de una entrada para cualquiera de los 4 juegos de beisbol que se dan diariamente sabiendo que cada estadios posee una capacidad total y una distribución por cada zona o área. La asignación de asientos por zona o área se realiza en forma aleatoria, es decir una vez que se indica la preferencia de la zona q desea el cliente, el sistema asigna el asiento aleatoriamente cumpliendo con la condición de que no esté ocupado previamente; además se le debe brindar la posibilidad al cliente que si el mismo no está de acuerdo con el asiento asignado se le pueda cambiar, para ello deberá generar un listado de asientos libres para que el usuario escoja.

Se sabe que para cada juego se dispone de la siguiente distribución por estadio:





Su programa debe imprimir un ticket o boleto de entrada donde se indique la zona, número de asiento, nombre del estadio, nombre de los equipos de beisbol a enfrentarse, hora de inicio, costo de la entrada y los datos correspondientes del cliente: cedula, nombre, apellido, correo y teléfono.

Cada cliente para poder entrar al estadio debe confirmar su ticket en la casilla de verificación; si un cliente no confirma su boleto se libera el asiento y puede ser vendido a otro persona. Al cerrar la venta de tickets para algún estadio se debe generar un listado de asientos ocupados y disponibles así como también la cantidad de dinero recaudado para dicho juego de pelota. El cliente también tiene la posibilidad de cancelar o modificar su ticket, para ello se deberá buscar al cliente en los datos almacenados y realizar los cambios pertinentes.

Debe tomar en cuenta que las funcionalidades de mantenimiento como consultar, eliminar, buscar, actualizar e ingresar datos son operaciones básicas que dentro de los requerimientos del sistema solicitado deben estar inmersas.

**Normas para el desarrollo del proyecto:**

- ✓ El lenguaje de programación a utilizar deberá ser PHP.
- ✓ Se deben realizar validaciones y mensajes de procesamiento de datos.