

Отчет

1. script1.sh - Проверка системы

Назначение: базовая проверка системы

Что делает: определяет пользователя (root/не root) и проверяет наличие системных файлов

Используемые конструкции: if

```
murodkhon@spectre:~/CA05/HW6$ chmod +x *.sh
murodkhon@spectre:~/CA05/HW6$ ./script1.sh
чек системы...
не root
файл есть
готово
```

2. script2.sh - Счетчик

Назначение: Демонстрация циклов

Что делает: считает от 1 до 3 с паузами между шагами

Используемые конструкции: while

```
murodkhon@spectre:~/CA05/HW6$ ./script2.sh
шаг 1
шаг 2
шаг 3
все
murodkhon@spectre:~/CA05/HW6$
```

3. script3.sh - Калькулятор

Назначение: складывание чисел

Что делает: складывает числа с проверкой корректности ввода

Используемые конструкции: функции, вызов функций из функций

```
murodkhon@spectre:~/CA05/HW6$ ./script3.sh
2+3=5
5+1=6
```

4. script4.sh – Запуск всего

Назначение: управление другими скриптами

Что делает: последовательно запускает все остальные скрипты

Используемые конструкции: вызов скриптов из других файлов

```
murodkhon@spectre:~/CAOS/HW6$ ./script4.sh
запускаю...
чек системы...
не root
файл есть
готово
шаг 1
шаг 2
шаг 3
все
2+3=5
5+1=6
все запустил
```

5. script5.sh - Меню

Назначение: меню

Что делает: предлагает выбор действий - показать информацию о системе, посчитать файлы или выйти

Используемые конструкции: while, if, вызов системных команд

```
murodkhon@spectre:~/CAOS/HW6$ ./script5.sh

1 - инфo
2 - кол-во файлов
3 - выход
выбор: 1
murodkhon
Linux

1 - инфo
2 - кол-во файлов
3 - выход
выбор: 2
6

1 - инфo
2 - кол-во файлов
3 - выход
выбор: 3
выход
```