# 《CONCURRENT ADVERSARIAL LEARNING FOR LARGEBATCH TRAINING》ICLR2022文章阅读

[ICLR2022]https://arxiv.org/pdf/2106.00221.pdf use adversarial learning to increase the batch size in large-batch training

## 1. 背景介绍

在进行大批量训练时,传统的优化器由于会倾向于收敛到尖锐的局部最小值,会导致模型的测试性能下降。虽然可以通过增加数据增强来减缓这个问题,但数据增强的效果会随着批量大小的增加而减弱。对抗学习是一种可以让模型的决策表面更加平滑,偏向于收敛到更加平坦的区域的方法。但是,对抗学习在每个训练步骤都需要进行至少两次的梯度计算,这就导致了对抗学习在大批量训练中的应用变得困难,因为这至少会使得训练时间翻倍。为了解决这个问题,作者提出了并行对抗学习(ConAdv)方法,避免了两次顺序的梯度计算,从而降低了训练时间。

### 2. 数据增强

作者首先讨论了数据增强在大批量训练中的作用。

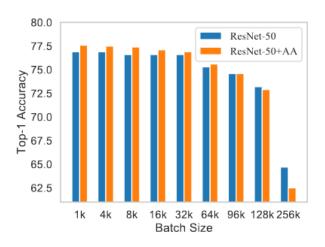


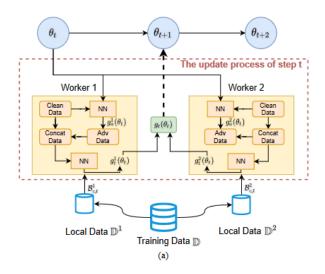
Figure 2: Augmentation Analysis

虽然AA在批次大小≤64K的情况下有助于提高泛化性能,但随着批次大小的增加,性能提升减小。更进一步,当批次大小足够大时(例如,128K或256K),它可能产生负面效果。原因在于,数据增强增加了训练数据的多样性,导致在进行较少的训练迭代时,模型的收敛速度会减慢。这些发现促使作者探索新的大批量训练方法,即并行对抗学习(ConAdv)。

#### 3. DisAdv

对抗性学习可以被视为一种自动进行数据增强的方式。与定义固定规则来增强数据不同,对抗性学习执行基于梯度的对抗性攻击以找到对抗性示例。因此,对抗性学习导致更平滑的决策边界,这通常伴随着更flat的局部最小值。

在DisAdv策略中,每个工作节点首先从其本地数据集中采样小批量数据,然后从参数服务器下载权重,并使用这些权重来计算对抗性梯度。这个过程中,采用了一步投影梯度下降(PGD)方法来近似最优的对抗性示例,然后用这些对抗性样本以及干净的样本一起更新模型的权重。然而,该方法需要在每个步骤进行两次梯度计算,这在大批量训练中是不可取的,因为这样会消耗大量时间。步骤图如下:



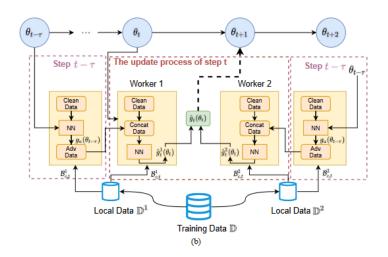
第一次梯度计算用于得到对抗样本,第二次梯度计算用于更新权重。

#### ConAdv 4.

由于DisAdv的两次梯度计算无法并行,这使得对抗学习不适用于大批量训练,因此,作者提出了并行对抗 学习(ConAdv)。主要想法是利用之前的权重来计算对抗样本,使得两次权重计算解耦,从而可以并 行。

具体来说,它在每一步t都会使用过时的权重 $\theta_{t-\tau}$ 来计算梯度并获得近似的对抗样本。

$$g_a(\theta_{t-\tau}) = \nabla_x \mathcal{L}(\theta_{t-\tau}; x_i, y_i), \quad \hat{x}_i(\theta_{t-\tau}) = x_i + \alpha \cdot g_a(\theta_{t-\tau})$$



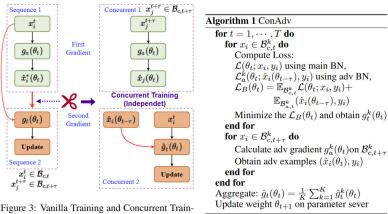


Figure 3: Vanilla Training and Concurrent Train-