

Prof. Dr. Bernhard Seeger Jana Holznigenkemper, M.Sc. Andreas Morgen, M.Sc.

Übungen zur Vorlesung **Datenbanksysteme I**

Abgabe: 12.07.2019, bis **spätestens** 10:00 Uhr über die ILIAS Plattform

Übung 10

Aufgabe 10.1: Table Functions (4+4+2)

(10 Punkte)

Schreiben Sie eine *Table Function* rtable(n) (vgl. Gaussumme auf Folie 501), die für eine ganze Zahl *n* eine Tabelle RandomTable(i, j, diff) mit *n* zufällig generierten Einträgen erzeugt. Die Einträge der erzeugten Tabelle sollen dabei aus jeweils zufällig generierten Integern *i* und *j*, sowie deren Differenz *diff* bestehen.

Schreiben Sie nun in Java unter Verwendung von JDBC eine Methode, die analog in der Datenbank zwei zufällig generierte Tabellen mit *n* Einträgen erzeugt. Verwenden Sie bei der ersten Tabelle einzelne Inserts und bei der zweiten Tabelle Batch-Inserts mit der Größe 1000. Messen Sie jeweils die Laufzeiten und geben Sie diese auf der Konsole aus.

Vergleichen Sie abschließend die Laufzeiten der verschiedenen Ansätze für ein hinreichend großes n (je nach Hardware bspw. 500.000). Was fällt auf? Begründen Sie die Beobachtungen kurz.

Aufgabe 10.2: B+-Baum (4+1+2+3)

(10 Punkte)

a) Fügen Sie folgende Zahlen in der angegebenen Reihenfolge in einen leeren B⁺-Baum vom Grad (3, 2) ein:

Zeichnen Sie den Baum nach jedem Überlauf und das Endresultat.

- **b)** Geben Sie den Pfad (Knoten) an, um das Element mit der Nummer 20 zu suchen.
- c) Geben Sie den Pfad (Knoten) an, um eine Bereichsanfrage 11 bis 15 durchzuführen.
- d) Löschen Sie die Elemente 4, 2 und 5 und stellen Sie sicher, dass die Invarianten des Baums anschließend wieder erfüllt sind.

Aufgabe 10.3: Table Functions (Bonus-Aufgabe)

(+5 Punkte)

Schreiben Sie analog zur Gaussumme (Folie 501) eine *Table Function* fib(n), die die ersten n Fibonacci Zahlen ausgibt. Das Schema der Tabelle soll wie folgt aussehen:

Fibonacci(i, fib)