Comentarios pre-entrega TP2

**Respecto a los CU:**

No estoy muy de acuerdo con que el empleado de estación sea un “usuario-especializado”. Creo que es mejor que tengan roles separados. Porque, ¿realmente queremos que un empleado pueda registrar un usuario (que no sea él mismo) y que pueda agregar una sugerencia? La otra herencia está bien.

¿El empleado de estación registra en algún lado las bicicletas que recibe y entrega de la empresa de transporte? ¿O sólo lleva una cuenta del stock?

Si el gobierno compra 100 nuevas bicicletas que no están asignadas a una estación en particular, ¿quién las ingresa al sistema?

**Respecto al diagrama de actividad:**

En “Alquiler de bicicleta”, ¿no debería aparecer reflejada la situación en que un usuario va a alquilar una bici pero se cayó la red? ¿Y si no hay stock?

“Creación de estaciones” **OK**

En “Devolver bicicleta” creo que no está bueno el procedimiento del fork-join al principio, porque el empleado debería empezar por recibir la bici y después hacer la validación. ¿Si hace toda la validación y ésta le da ok antes de recibir la bici, y después el usuario se arrepiente y no la devuelve? El resto creo que está ok.

“Registración” **OK**

**Respecto al diagrama de clases:**

No hay relación entre “empleado estación” y “Pedido”. ¿No se registra qué empleado atendió cuál pedido?

¡Ojo con los ciclos que se les genera en el diagrama! Por ejemplo: Si un usuario tiene un alquiler sobre una bicicleta que está en una estación, ese alquiler tiene que haber sido emitido por la misma estación. Y además, la misma bicicleta de la que estamos hablando tendrá un pedido cuya estación origen tiene que ser la que emitió el alquiler del que estamos hablando. Fíjense que esto, que es difícil de decir en español, tendrían que decirlo en OCL para que sea consistente…

En la clase “Penalización”, creo que no va a haber muchas causas. Pusieron un atributo con ese nombre; ¿cómo lo registran?

**Respecto a las FSM:**

En FSM Sistema por “registrarse” se va a un estado del que no se puede salir…

En FSM Usuario por “otorgar bicicleta” se va a un estado del que no se puede salir. Esto modela que una vez que la sincronización con FSM Estación permite recorrer esta transición, ¡el usuario ya no puede hacer más nada! Revisen esto, por favor.