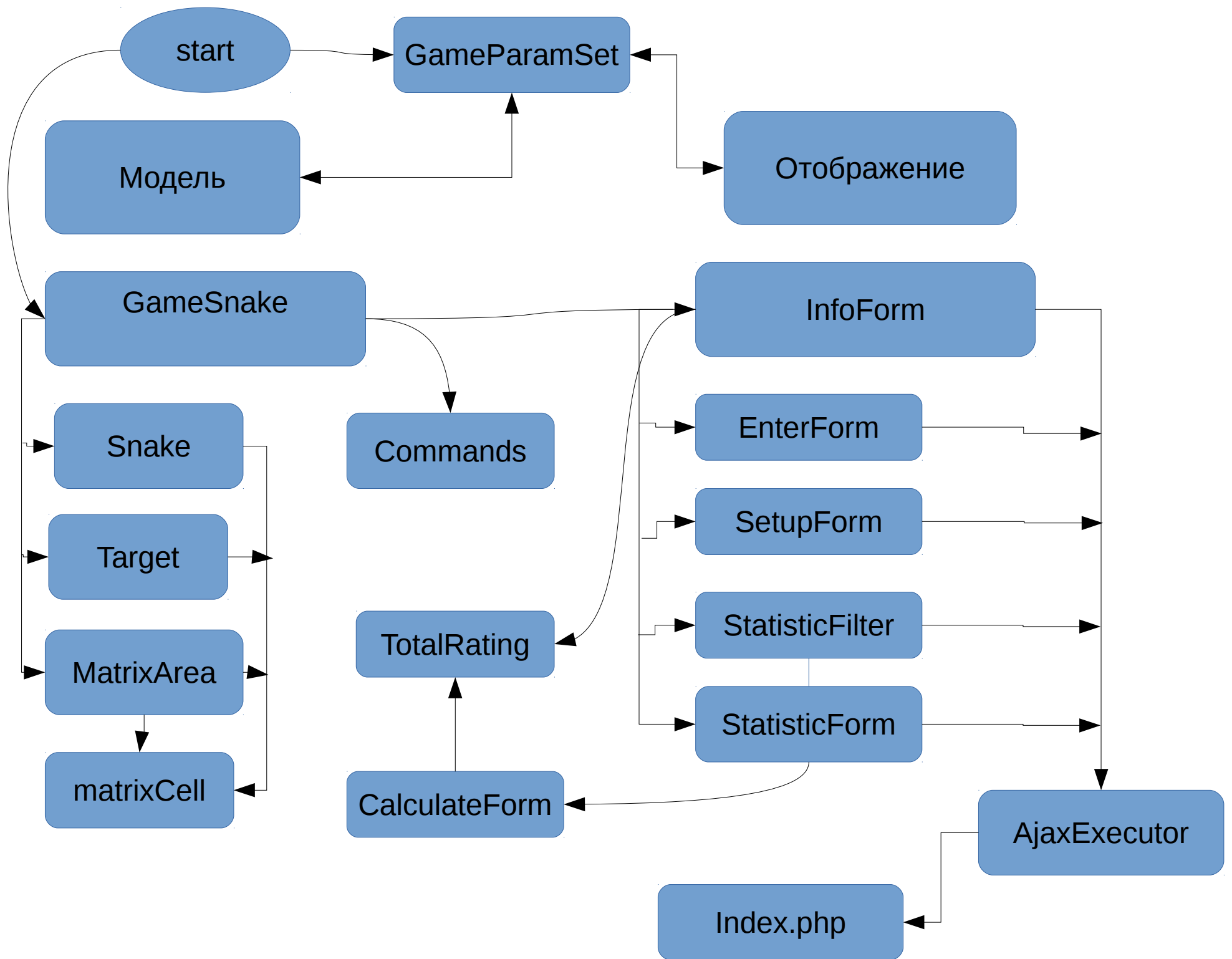


# Игра «змейка». Схема программы.

Реализована на JavaScript с использованием пакетов jQuery, jQuery-ui и технологии Ajax для обращения к БД .



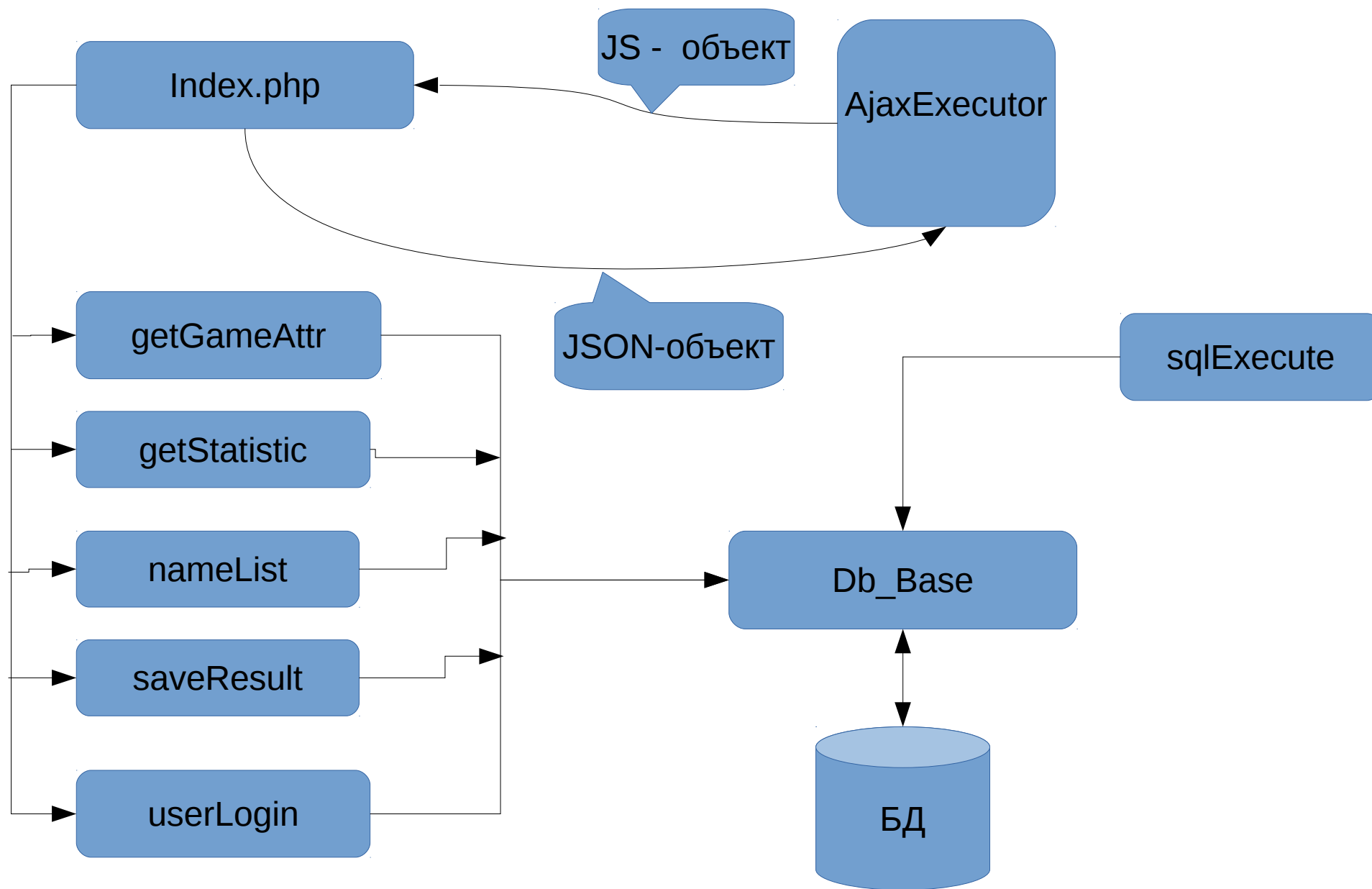
# Описание модулей

- Start . Запуск программы после загрузки document'a. Создается объект paramSet (класс GameParamSet) — общие параметры задачи.
- Модель . Совокупность модулей, реализующих игру.
- Отображение. Модули, реализующие редактирование параметров задачи и их отображение.
- GameSnake. Контроллер задачи.
- Snake. Объект «змейка».
- Target. Объект «цели».
- MatrixArea. Область игры.
- MatrixCell. Ячейка матрицы. Хранит текущее изображение.
- Commands. Совокупность кнопок управления игрой.
- 
-

## Отображение.

- Infoform. Контроллер отображения параметров задачи.
- EnterForm. Форма авторизации. Заполнение и контроль login,password.
- SetupForm. Установка параметров игры (размер поля, max скорость, число целей, время жизни целей)
- StatisticFilter. Параметры для запроса статистики игры(число записей, пороговые значения числа очков, шаблон имени игрока).
- StatisticForm. Таблица вывода статистики.
- CalculateForm. Форма для пояснения расчета интегральной оценки результата игры.
- TotalRating. Объект для расчета интегральной оценки.
- AjaxExecutor. Объект, обеспечивающий выполнение запросов к БД.

## PHP модули на стороне сервера.



# Схема БД

■ - Создание схемы БД games

```
• -----
• -- CREATE DATABASE IF NOT EXISTS games ;
• -----
• -- users - список пользователей
• CREATE TABLE IF NOT EXISTS users (
•   userid  INTEGER NOT NULL PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT,
•   login   VARCHAR(20) UNIQUE,
•   password VARCHAR(40)
• );
• -----
• -- games - Список игр
• CREATE TABLE IF NOT EXISTS games (
•   gid      INTEGER NOT NULL AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
•   gname    VARCHAR(50) UNIQUE
• );
• -----
• -- attributes - Список атрибутов игры
• CREATE TABLE IF NOT EXISTS attributes (
•   attrid  INTEGER NOT NULL AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
•   gid     INTEGER REFERENCES games (gid),
•   attrname VARCHAR (60),
•   UNIQUE (gid, attrname) -- пара: игра-атрибут - единственная
• );
• -----
```

● --- results - результаты игры

```
• CREATE TABLE IF NOT EXISTS results (
•   rid  INTEGER NOT NULL AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
•   gid  INTEGER REFERENCES games (gid),
•   userid INTEGER          -- пользователь
•   REFERENCES users (userid),
•   timeid BIGINT UNIQUE ,
•   points INTEGER ,
•   rating FLOAT
• );
• -----
• -- gameattr - атрибуты игры
• CREATE TABLE IF NOT EXISTS gameattr (
•   id  INTEGER NOT NULL AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
•   rid  INTEGER REFERENCES results (rid),
•   attrid INTEGER
•   REFERENCES attributs (attrid) ON DELETE CASCADE,
•   attrvalue INTEGER
• );
• -----
```