

Manuel Gómez

Desarrollador AR/VR

San Vicente del Raspeig, Alicante.
(34) 607 712 164



Web: <https://www.manuelgomezcamara.com/>

Email: info@manuelgomezcamara.com

Linkedin: <https://www.linkedin.com/in/manuel-gomez-camara-81145b111/>

Resumen profesional

Ingeniero de software móvil con más de 4 años de experiencia en el diseño y desarrollo de aplicaciones multiplataforma y nativas, especializado en tecnologías como **Unity**, **Kotlin** y **Swift**. He trabajado en equipos en proyectos de Realidad Aumentada y Virtual, desde la conceptualización hasta la implementación y lanzamiento.

Para profundizar mis conocimientos en el campo del desarrollo móvil recientemente cursé el máster de **desarrollo móvil** de la Universidad de Alicante, donde profundicé en el desarrollo móvil **nativo** para **Android** e **iOS** con Kotlin usando **Android Studio** y Swift con **Xcode**, así como aplicaciones **multiplataforma** con **Ionic**, así como el uso de Laravel para la creación de APIs.

Este máster lo realicé a la par que trabajaba como profesor de Programación en Institutos, donde he perfeccionado mi comunicación, capacidad de exposición, gestión de equipos entre otras soft skills.

Busco continuar mi carrera en el desarrollo de software para dispositivos móviles, aplicando mis habilidades en la creación de soluciones innovadoras y contribuyendo al éxito de proyectos desafiantes en entornos dinámicos y colaborativos.

Experiencia relevante

Crisalix - Unity Developer y VR

Abril 2022 - Octubre 2022

Contribuí al desarrollo de *Estetix 2*, una herramienta elaborada en Unity que permite visualizar el antes y después de procedimientos estéticos. También participé en la refactorización de la aplicación de Realidad Virtual (**VR**). Utilicé **Git** y **Gitflow** en repositorios de **GitHub** para la colaboración en equipo, y las tareas de desarrollo se gestionaron mediante **Jira**, adoptando un enfoque **Scrum** en sprints semanales, lo que garantizó la entrega constante de funcionalidades clave.

CypeSoft - Unity Developer y AR/VR/MR

Enero 2018 - Julio 2021

Trabajé en el diseño y desarrollo completo de *Bimserver.CenterAR*, una aplicación de Realidad Aumentada (**AR**) que permite visualizar modelos BIM en tiempo real. Participé en todas las áreas del desarrollo desde la conceptualización inicial hasta el lanzamiento y la posterior integración con la plataforma principal de Bimservercenter. Además, la coordinación con el equipo se hizo usando **Git** y **Bitbucket** bajo la metodología **Gitflow**. La planificación y distribución de tareas fue gestionada mediante **Jira**, empleando un enfoque **Kanban** que nos permitió un flujo constante de trabajo y entregas continuas.

Formación

Máster Universitario en Desarrollo de Software para dispositivos móviles - Universidad de Alicante

Septiembre 2023 - Julio 2024

Máster centrado en profundizar en el desarrollo de aplicaciones **Android** e **iOS** nativo con **Kotlin** y **Swift**, así como de aplicaciones multiplataforma con **Ionic**, **Laravel** y **Unity** con **C#**.

Enlace a la web del máster:

<https://eps.ua.es/es/master-moviles/master-universitario-en-desarrollo-de-software-para-dispositivos-moviles.html>

Grado en Ingeniería Multimedia - Universidad de Alicante

Septiembre 2013 - Diciembre 2017

Enlace a la web del grado universitario:

<https://web.ua.es/es/grados/grado-en-ingenieria-multimedia/>
