# **Objetivos de cazasteroides (16.02.2017)**

* Introducir el karma (sistema de reputación) de los usuarios
* Mejorar el sistema de votaciones para minimizar el número de tareas que hay que realizar (en función del karma)
  + Parámetros de búsqueda: filtros
  + Algoritmos de IA (revisión por pares, …)
    - Validación de respuestas
    - Elección de la tarea a mostrar al usuario (en base al karma y a las características de la imagen)
* Gamificación:
  + Insignias
  + Proponer retos (detectar xx asteroides en yy min) mediante URLs (tarea)
    - Los pueden lanzar los mismos usuarios o los administradores
  + Compartir URLs con las imágenes / puntuación / insignias en redes sociales como Facebook, Twitter,
* Dashboard: estadísticas (xx asteroides en las últimas horas…)
* Añadir un menú: “Mis detecciones”
* Mejorar: “Mi perfil”
* Añadir un menú: “Acerca de”
* Proceso de registro inestable
  + Falla el password
  + Da mensajes de error constantes (“Error connecting server…”)
* Interfaz más atractiva (diseño más chulo)
* Mejorar el back-end del astrónomo:
  + Nuevos estados (rechazado / pendiente / ).
  + Añadir los nombres de usuarios
  + Hacer el informe al MPC
  + Identificar automáticamente los asteroides ya conocidos
* Posibilidad de trabajar offline con una imagen y no consumir datos

Hay que escribir la documentación del proyecto (arquitectura, …)

Instalar la aplicación en varios servidores del IAC

**Próximos eventos:**

El 18 - 23 de julio - Tenerife <http://tlp-tenerife.com/>

Show presentación de Miquel

Monitorizar en pantallas: nº de asteroides descubiertos / clasificación de usuarios / números de usuarios / ...

Se verificarán en directo (posible ayuda de estudiantes) contra el MPC

Dar feedback a los usuarios

Gamers4aid (2018)

**Estado del arte del TFG:**

* Games with a purpose
* Algoritmos similares (re-captcha, crowdsourcing validation, …)
* Reputation systems