

Desarrollo de Aplicaciones Móviles para Android

Dr. Marco Aurelio Nuño-Maganda

Universidad Politecnica de Victoria

https://github.com/mnunom-upv/Curso_Desarrollo_Aplicaciones_Moviles_2023

Noviembre 2025



Contenido

Tic-Tac-Toe: La Estrategia de la Sencillez

Mecánica y Tablero

- Es un juego para **dos jugadores** que se desarrolla en un tablero de 3×3 casillas.
- Un jugador marca con "equis" y el otro con "círculo".

Objetivo del Juego

- El objetivo es ser el primero en colocar tres de sus símbolos de forma consecutiva.
- Las combinaciones ganadoras pueden ser **horizontales, verticales o diagonales**.

Desarrollo de la Partida

- Los jugadores se turnan para colocar un símbolo en una casilla vacía.
- Si el tablero se llena y nadie logra la línea de tres, la partida se declara **empate** (o ***gato***).

Análisis Estratégico

Se usa a menudo como una herramienta pedagógica para introducir conceptos de **teoría de juegos** y búsqueda de árboles de decisión en programación.

Pong: El Nacimiento de la Industria

Creador y Compañía

Desarrollado para la empresa **Atari**. El concepto se inspira en el deporte del tenis de mesa (ping pong). Fue lanzado en 1972 como una máquina recreativa (arcade) y se convirtió en el **primer videojuego de éxito comercial masivo**. Un prototipo fue instalado en un bar, el cual se llenó tan rápido de monedas que la máquina se atascó, probando su enorme potencial.

Revolución Doméstica (1975)

Atari lanzó una versión casera, Home Pong, vendida exclusivamente a través de las tiendas Sears durante la temporada navideña de 1975. Esto introdujo los videojuegos en el **hogar** y provocó el nacimiento del mercado de consolas domésticas.

Legado Técnico y Cultural

A pesar de su simplicidad gráfica (dos paletas y una pelota), sentó las bases para mecánicas de juego fundamentales y estableció a los videojuegos como una **forma de entretenimiento viable y lucrativa**.