

Desarrollo de Aplicaciones Móviles para Android

Dr. Marco Aurelio Nuño-Maganda

Universidad Politecnica de Victoria

https://github.com/mnunom-upv/Curso_Desarrollo_Aplicaciones_Moviles_2023

Noviembre 2025



Tic-Tac-Toe: La Estrategia de la Sencillez

Mecánica y Tablero

- Es un juego para **dos jugadores** que se desarrolla en un tablero de 3×3 casillas.
- Un jugador marca con "equis" y el otro con "círculo".

Objetivo del Juego

- El objetivo es ser el primero en colocar tres de sus símbolos de forma consecutiva.
- Las combinaciones ganadoras pueden ser **horizontales, verticales o diagonales**.

Desarrollo de la Partida

- Los jugadores se turnan para colocar un símbolo en una casilla vacía.
- Si el tablero se llena y nadie logra la línea de tres, la partida se declara **empate** (o *gato*).

Análisis Estratégico

- Debido al pequeño tamaño del tablero, con un **juego perfecto** por ambos bandos, el resultado inevitable es siempre un **empate**.
- Se usa a menudo como una herramienta pedagógica para introducir conceptos de **teoría de juegos** y búsqueda de árboles de decisión en programación.