

# Desarrollo de Aplicaciones Móviles para Android

Dr. Marco Aurelio Nuño-Maganda

Universidad Politecnica de Victoria

[https://github.com/mnunom-upv/Curso\\_Desarrollo\\_Aplicaciones\\_Moviles\\_2023](https://github.com/mnunom-upv/Curso_Desarrollo_Aplicaciones_Moviles_2023)

Noviembre 2025



# Contenido

# Tic-Tac-Toe: La Estrategia de la Sencillez

## Mecánica y Tablero

Es un juego para **dos jugadores** que se desarrolla en un tablero de  $3 \times 3$  casillas.

Un jugador marca con "equis" y el otro con "círculo".

## Objetivo del Juego

El objetivo es ser el primero en colocar tres de sus símbolos de forma consecutiva. Las combinaciones ganadoras pueden ser **horizontales, verticales o diagonales**.

## Desarrollo de la Partida

Los jugadores se turnan para colocar un símbolo en una casilla vacía. Si el tablero se llena y nadie logra la línea de tres, la partida se declara **empate** (o \*gato\*).