

Desarrollo de Aplicaciones Móviles para Android

Dr. Marco Aurelio Nuño-Maganda

Universidad Politecnica de Victoria

https://github.com/mnunom-upv/Curso_Desarrollo_Aplicaciones_Moviles_2023

Noviembre 2025



Mecánica y Tablero

- Es un juego para **dos jugadores** que se desarrolla en un tablero de 3×3 casillas.
- Un jugador marca con ("equis") y el otro con ("círculo").

■ Objetivo del Juego

El objetivo es ser el primero en colocar tres de sus símbolos de forma consecutiva. Las combinaciones ganadoras pueden ser **horizontales, verticales o diagonales**.

■ Desarrollo de la Partida

Los jugadores se turnan para colocar un símbolo en una casilla vacía. Si el tablero se llena y nadie logra la línea de tres, la partida se declara **empate** (o *gato*).