

# Chapitre 5 : Codage en ligne et modulations numériques (partie 2)

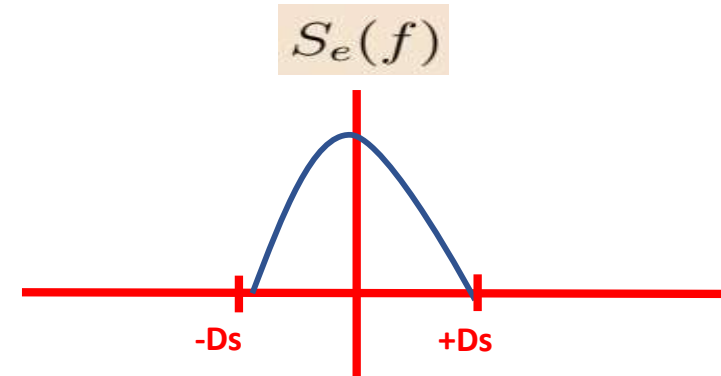
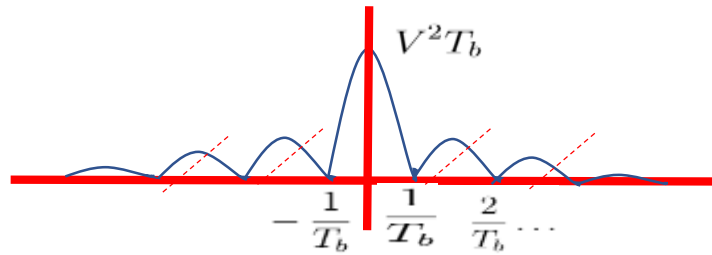
**Cours Techniques de transmission**

**GL2-INSAT**

**Responsable du module : Rim Amara Boujemâa**

## (1/10) $e(t)$ : signal en bande de base de bande fréquentielle proportionnelle à $D_s$

- On a tronqué le spectre du signal (en sinus cardinal), ici on a gardé le lobe principal du sinus cardinal corresp. à l'intervalle  $[-D_s, D_s]$
- Dans la suite, on adoptera le spectre de puissance ou dsp suivante pour la sortie d'un codeur en ligne



- La largeur de bande de la sortie du codeur en ligne (qui joue le rôle du modulant) est de l'ordre de  $2D_s$  (proportionnelle à  $D_s$ ).
- On rappelle que ce débit symbole est lié  $D_b \rightarrow$  la largeur de bande du modulant est d'autant + importante que le débit requis est important

## (2/10) Modulation par Déplacement d'Amplitude (MDA) ou ASK : Amplitude Shift Keying

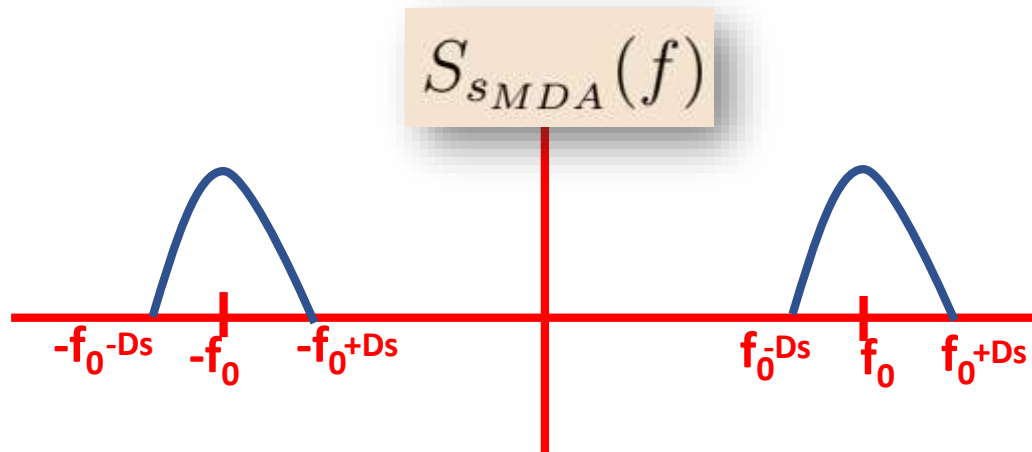
le signal modulé selon la MDA s'écrit

modulant

MDA : Cas particulier de DBSP

$$s_{MDA}(t) = A_0 e(t) \cos(2\pi f_0 t + \psi_0) \quad \text{où} \quad e(t) = \sum_k a_k h(t - kT_s)$$

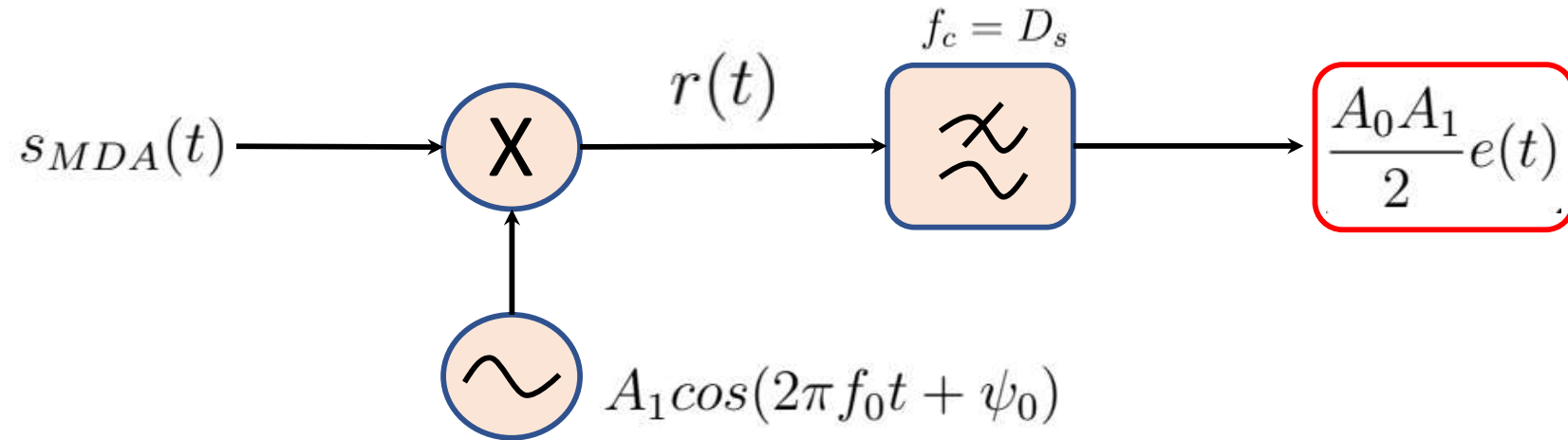
on adoptera l'allure suivante pour la dsp ou spectre en puissance du signal modulé



occupation spectrale

$$B = 2D_s$$

### (3/10) Démodulation cohérente de la MDA



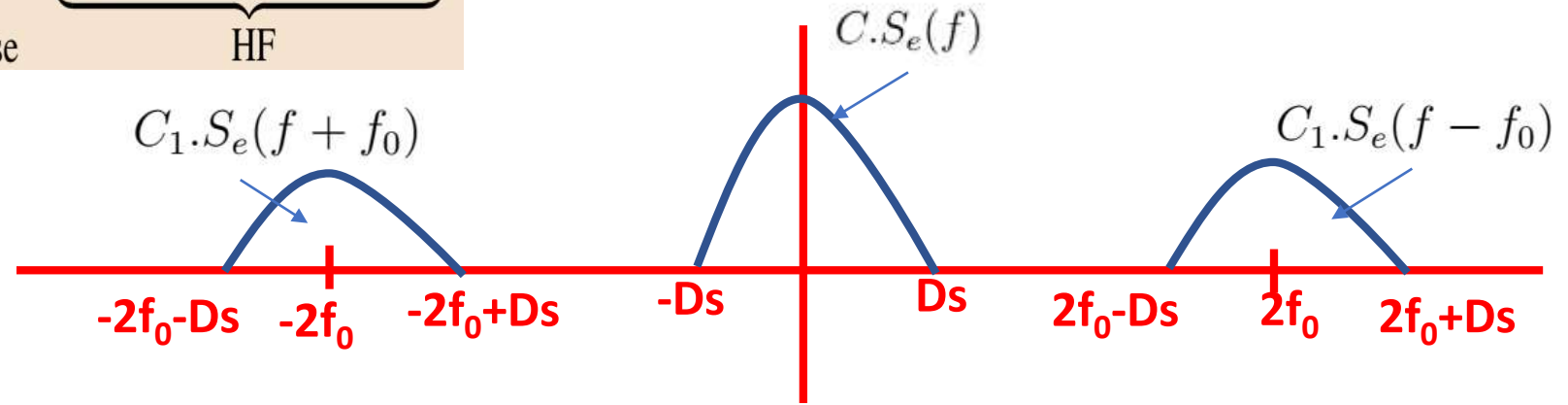
$$r(t) = \frac{A_0 A_1}{2} (1 + \cos(4\pi f_0 t + 2\psi_0)) e(t) = \underbrace{\frac{A_0 A_1}{2} e(t)}_{\text{en bande de base}} + \underbrace{\frac{A_0 A_1}{2} \cos(4\pi f_0 t + 2\psi_0) e(t)}_{\text{HF}}$$

après filtrage en bande de base à la fréquence de coupure  $f_c = D_s$ , on récupère, à une constante multiplicative près, la sortie du codeur en ligne  $\frac{A_0 A_1}{2} e(t)$

## (4/10) Démodulation cohérente de la MDA

$$r(t) = \frac{A_0 A_1}{2} (1 + \cos(4\pi f_0 t + 2\psi_0)) e(t) = \underbrace{\frac{A_0 A_1}{2} e(t)}_{\text{en bande de base}} + \underbrace{\frac{A_0 A_1}{2} \cos(4\pi f_0 t + 2\psi_0) e(t)}_{\text{HF}}$$

vous avez le droit de tracer directement le spectre de puissance  $r(t)$  comme suit



à moins qu'on vous donne la démarche pour déterminer exactement la dsp

■ commencer par déterminer moyenne et autocorrélation de  $r(t)$ , remarquer que le signal n'est pas SSL mais qu'il est plutôt cyclostationnaire ; procéder au calcul de la FAM (Fonction d'Autocorrélation Moyennée) puis à celui de la dsp ■.



## (5/10) Modulation d'amplitude sur 2 porteuses en quadrature de phase (MAQ)

le signal modulé selon la MAQ s'écrit

$$s_{MAQ}(t) = A_0 a(t) \cos(2\pi f_0 t) - A_0 b(t) \sin(2\pi f_0 t)$$

somme de deux signaux modulés MDA par 2 porteuses en quadrature de phase où

- $a(t) = \sum_k a_k h(t - kT_s)$  : composante en phase corresp. aux symboles  $a_k$
- $b(t) = \sum_k b_k h(t - kT_s)$  : composante en quadrature de phase corresp. aux symboles  $b_k$
- les symboles  $(a_k, b_k)$  : des symboles  $M$ -aires

$$a_k, b_k \in \{\pm d, \pm 3d, \dots, \pm(M-1)d\} : \text{alphabet de modulation MAQ}$$

on a bien un couple de symboles  $(\underbrace{a_k}_{n\text{bits}}, \underbrace{b_k}_{n\text{bits}})$  de longueur  $2n$  bits et qui peut prendre  $M^2$  valeurs possibles.

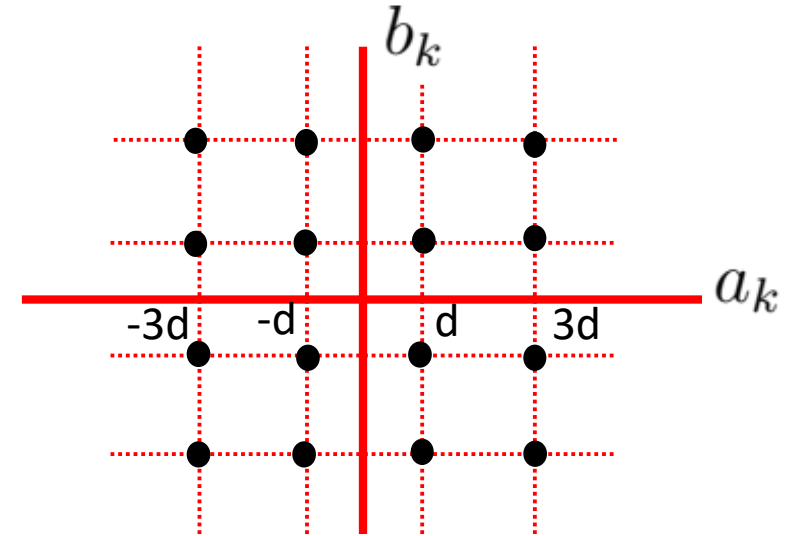
on parle de MAQ à  $M^2$  états (MAQ- $M^2$ )

## (6/10) Constellation de la modulation MAQ-16

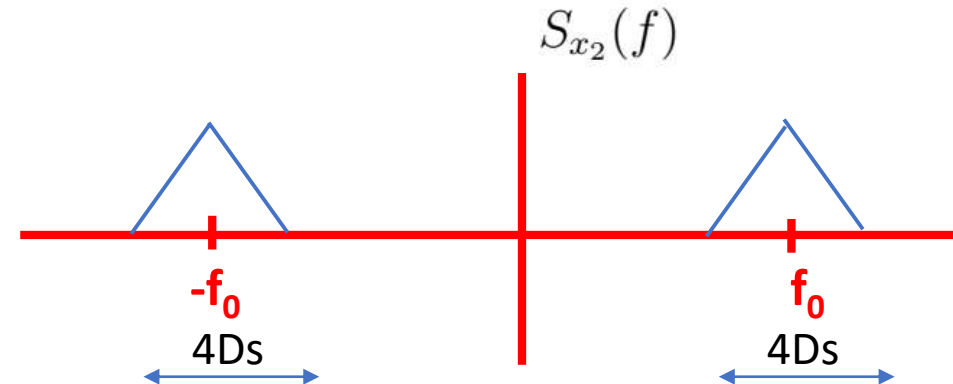
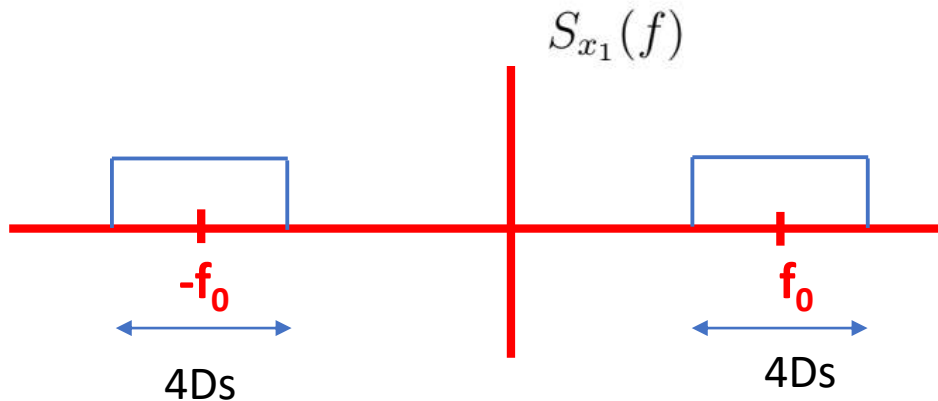
$$M^2 = 16 \Rightarrow M = 4 \Rightarrow a_k, b_k \in \{\pm d, \pm 3d\}$$

### Application 1 : cas de calcul de la dsp du signal MAQ

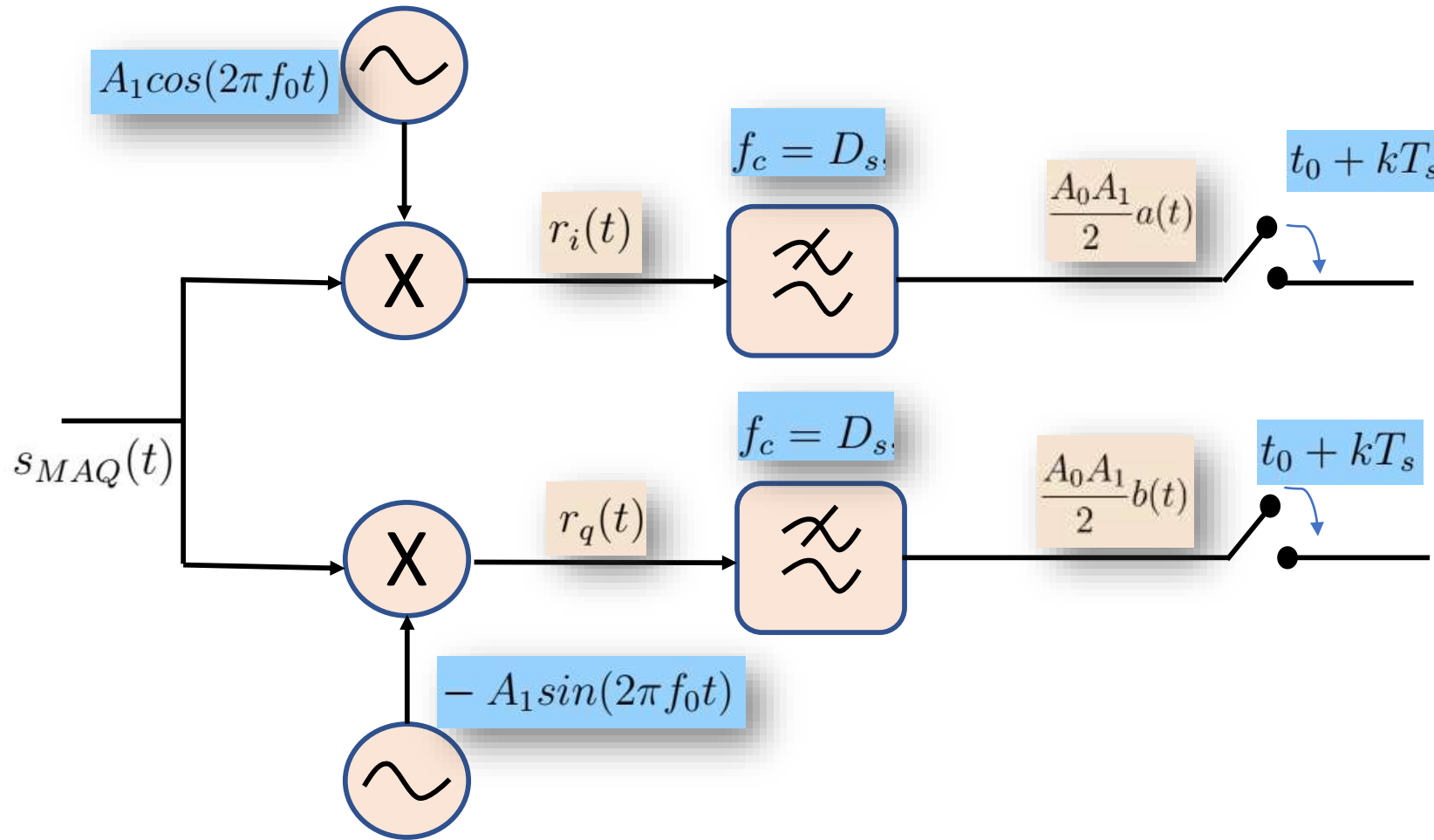
$$s_{MAQ}(t) = \underbrace{A_0 a(t) \cos(2\pi f_0 t)}_{x_1(t)} - \underbrace{A_0 b(t) \sin(2\pi f_0 t)}_{x_2(t)}$$



Exo : En supposant  $x_1(t)$  et  $x_2(t)$  SSL de dsp respectives  $S_{x_1}(f)$  et  $S_{x_2}(f)$  et que  $a(t)$  et  $b(t)$  sont centrés et décorrélés, trouver la dsp de  $s_{MAQ}(t)$  et tracer son allure, on donne



## (7/10) Démodulateur cohérent à 2 branches de la MAQ



### Application 2 : détails de la démodulation MAQ

#### Exo

1. Ecrire les signaux à la sortie des filtres en bande de base

2. Écrire les valeurs du signal à la suite des 2 échantillonneurs



## (8/10) Modulation par déplacement de phase (MDP) ou PSK : phase shift Keying

Le signal modulé selon la MDP s'écrit

$$s_{MDP}(t) = A_0 \cos(2\pi f_0 t + \Phi(t)) \text{ avec } \Phi(t) = \sum_k \Phi_k h(t - kT_s)$$

$$\phi_k \in \{\theta_0 + (2m + 1)\frac{\pi}{M}; \quad 0 \leq m \leq M - 1\} : \text{alphabet de modulation de La MDP}$$

sur chaque intervalle symbole  $[kT_s, (k + 1)T_s[$ ,  $s_{MDP}(t) = A_0 \cos(2\pi f_0 t + \Phi_k)$

lorsqu'on prend une mise en forme rectangulaire qui vaut 1 sur  $[0, T_s[$

$$\text{En effet, } \sum_n \Phi_n h(t - nT_s) = \phi_k \text{ pour tout } t \in [kT_s, (k + 1)T_s[$$

**Application 3 : tracer l'allure temporelle d'un signal MDP**

## (9/10) Modulation par déplacement de phase (MDP) ou PSK : phase shift Keying

ainsi, une deuxième expression pour le signal MDP est

$$s_{MDP}(t) = A_0 \sum_k \cos(2\pi f_0 t + \phi_k) h(t - kT_s)$$

qu'on peut écrire aussi

$$s_{MDP}(t) = A_0 \left( \sum_k \cos(\phi_k) h(t - kT_s) \right) \cos(2\pi f_0 t) - A_0 \left( \sum_k \sin(\phi_k) h(t - kT_s) \right) \sin(2\pi f_0 t)$$

**a(t)** **b(t)**

cas particulier d'un signal MAQ coresp. aux symboles en phase  $a_k = \cos(\phi_k)$  et aux symboles en quadrature de phase  $b_k = \sin(\phi_k)$

➡ même principe de démodulation que la MAQ (exo : rajouter le bloc pour extraire les  $\phi_k$ )

**Application 4 : donner et vérifier la structure du démodulateur pour la MDP**