

A2 - Queue

Hinzufügen:

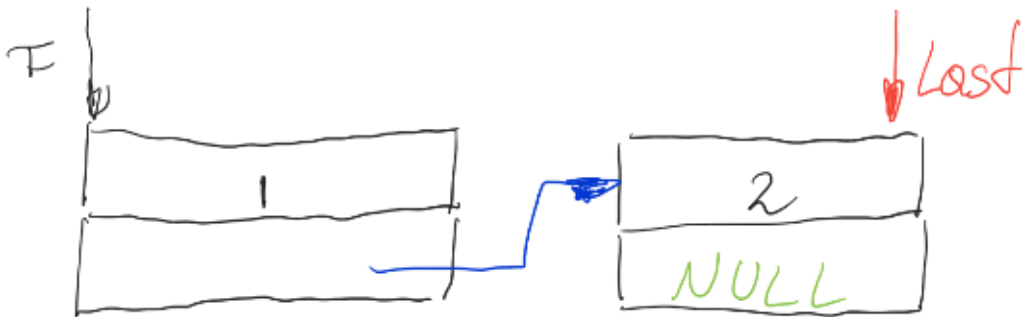


1. Objekt hinzufügen

First Pointer setzen

Last Pointer setzen

Next Pointer null



n. Objekt einfügen

- Objekt erstellen inkl. Next Pointer NULL
- Next Pointer von vorhergehendem Objekt auf n_{neu}
- Last Pointer auf letztes Objekt setzen

Herausnehmen:

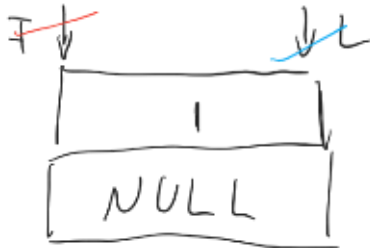
beliebiges Element löschen (nicht letztes):





- First Pointer auf nächstes Element setzen

letztes Element löschen:



- First Pointer auf null setzen
- Last Pointer auf null setzen

Anzahl der Elemente in der Queue:

beim Objekt einfügen count++
 beim Objekt entfernen count--