

Comparaison Conception & Implémentation

Classe Arc :

- On a ajouté les getters :

- getPlace()
- getTransition()
- getWeight()

Ces getters sont utilisés essentiellement dans les tests c'est pourquoi ils n'étaient pas envisagés dans la partie conception.

- On a aussi ajouté deux méthodes pour distinguer le type d'arc :

- Booléen isEnteringArc()
- Booléen isExitingArc()

Classe EnteringArc :

On a ajouté deux méthodes pour distinguer le type d'arc, une méthode pour l'affichage ainsi qu'une méthode pour vérifier la condition de tirabilité de cet arc :

- Booléen isEmptyying()
- Booléen isZero()
- toString()
- isActive()

Classes ExitingArc, ZeroArc et EmptyingArc :

On a ajouté une méthode pour l'affichage :

- toString()

Classe PetriNetwork :

<u>Conception</u>	<u>Implémentation</u>
+ fire(Transition) : boolean	+ fire(Transition) : void

pendant la conception, on a prévu un retour booléen pour la méthode fire() qui indique si la transition a été tirée puisque l'utilisateur peut choisir une transition non tirable, alors que

dans l'implémentation on ajouté une exception NotFirableTransition et on a plus besoin donc de retour boolean.

<u>Conception</u>	<u>Implémentation</u>
+ setTokensNumber(Place,int) : void	+ addTokens(Place,int) : void + removeTokens(Place,int) : void

On a remplacé la méthode setTokensNumber() par deux méthodes addTokens() et removeTokens() pour être en harmonie avec le cahier de charge et puisque c'est plus adéquat pour gérer les changements du nombre de jetons d'une place lorsqu'une transition est tirée.

<u>Conception</u>	<u>Implémentation</u>
+ addTransition(List<EnteringArc>,List<ExitingArc>) : void	+ addTransition() : void

Pendant l'implémentation, on a préféré instancier des transitions non reliés à aucun arc puis avec les méthodes addEnteringArc() et addExitingArc() de la classe Transition on ajoute les liens dont on a besoin.

- On a aussi ajouté les getters :
 - getPlacesList()
 - getTokensNumber()
 - getArcsList()
 - toString // Pour l'affichage demandé dans le cahier de charge.

Ces getters sont utilisés essentiellement dans les tests c'est pourquoi ils n'étaient pas envisagés dans la partie conception.

Classe Place :

On a ajouté les getters suivant pour les tests :

- getArcsList()
- getTransition()
- toString // Pour l'affichage.

On a aussi ajouté les deux méthodes :

- addTokens()
- removeTokens() // pour faciliter le code.

Classe Transition :

On a ajouté les getters suivant pour les tests :

- `getEnteringArcList()`
- `getExitingArcList()`
- `toString` // Pour l'affichage.

On a aussi ajouté la méthode :

- `exist()` qui renvoie un booléen indiquant si l'arc qu'on veut relire à cette transition existe déjà.