



**CURSO:** Análise de Desenvolvimento de Software.

**PROFESSOR:** Fábio Abrantes Diniz

**MONITOR:** Gabriel e Jennifer

### **MINIPROJETO 1 – Calculadora**

## **1. DESCRIÇÃO**

Calculadoras não são apenas uma das ferramentas mais úteis disponíveis, mas também são uma ótima maneira de entender a interface do usuário e o processamento de eventos em um aplicativo.

### **a) OBJETIVO**

- Esta calculadora suporta cálculos aritméticos. (ver Figura abaixo)

### **b) FUNCIONALIDADES**

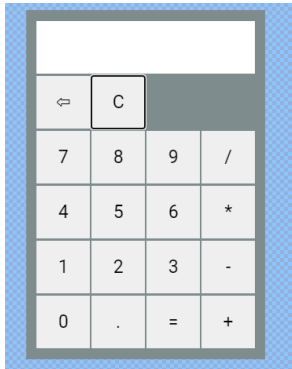
- Realiza **soma, subtração, multiplicação e divisão**.
- O usuário pode ver uma tela mostrando o número atual inserido ou o resultado da última operação.
- O usuário pode ver um teclado de entrada contendo botões para os dígitos 0-9, operações - '+', '-', '/' e '=', um botão 'C' (para limpar tudo) e <= para limpar o último número ou a última operação.
- O usuário pode clicar no botão 'C' para limpar tudo. Vai desconsiderar o resultado digitado e definir a exibição da tela para o valor 0 (zero).
- O usuário pode ver uma mensagem de erro exibido se fazer um cálculo errado (por exemplo, 2 dividido por 0).
- O aplicativo não poderá deixar o usuário digitar na sequência diferente do padrão de cálculo (padrão: clica botão número depois clica botão operador depois número e por fim clica botão igual)
  1. Caso já tenha na tela o resultado de um cálculo e desejar fazer um novo cálculo com o resultado da tela, o usuário pode clicar no botão operação e depois no número que seja fazer o cálculo
- O usuário pode clicar no botão <= para limpar o último número ou a última operação. Se a última entrada do usuário foi uma operação, a exibição será atualizada para o valor que a precedeu.

## **2. OBSERVAÇÕES**

- a) O Miniprojeto será desenvolvido em html, css e javascript explorando os conteúdos aprendidos.
- b) Utilizem o html e css o professor deixou disponível.
  - **Não poderão utilizar outro html ou css!!**

- c) O grupo irá utilizar o javascript para manipular a DOM e tornar o miniprojeto interativos com o usuário.
- d) Qualquer dúvida a respeito sobre a parte técnica, os monitores e o professor Fábio diniz estarão disponíveis via comunidade do discord ou classroom.

### 3. FIGURA DO JOGO



### 4. DATA DE APRESENTAÇÃO

- a) 23/04/2021

### 5. CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

- a) Nota será individual valendo 100 pontos. Essa nota vai ser dada pela análise de do professor durante a apresentação de acordo com a participação de cada integrante.

Bom trabalho!

Fábio Abrantes Diniz