



KHENNOUS MOAD

Déterminé, sérieux, autonome
,capable de travailler en
équipe et conscient du travail
qui m'attend, je suis persuadé
que je serais un élément
moteur au sein de votre
structure !

CENTRES D'INTÉRÊT

- Football (club)
- Basket-ball (club)
- Voyage
- Cinéma
- Informatique
- Culture Pop

COMPÉTENCES

Langages et compétences maîtrisés

- Python
- Java
- JavaScript
- SQL/PGSQL
- Gestion Réseaux
- Support Technique
- HTML/CSS
- Langage R
- Langage C
- Bash
- Virtualisation
- Administration sys.

Logiciels maîtrisés

- Visual Studio Code
- Solidwork
- Word,Exel
- Rstudio
- IntelliJ
- pgAdmin
- SQLDeveloper
- VirtualBox

CONTACT



2 Square Honoré Daumier,
78190 Trappes



moadkhenous78@gmail.com



07 77 78 34 98

Stage en Informatique

DATE : 01/06/26 - 03/07/2026

FORMATION

2020/2021 : Diplôme National du Brevet - Mention Très Bien

2022/2023 : Lycée Émilie de Breteuil -Première Général (Maths,NSI,SI)

**2023/2024 : Diplôme du Baccalauréat Général Scientifique (Maths, NSI) -
Lycée Émilie de Breteuil**

2024/2025 : Première année en BUT Informatique - IUT de Vélizy-Villacoublay

2025/2026 : Première année en BTS SIO (option- SISR)

EXPÉRIENCES

MAI 2022

STAGE AU COLLÈGE GUSTAVE COURBET (78190)

Connaitre les métiers et le monde des métiers qui nous entoure grâce a
des intervenants venu de différentes professions et entreprises

**JULLET 2024 -
AOÛT 2024**

CANTINIER EN CENTRE DE LOISIRS

Participation à la préparation et à la distribution des repas pour
les enfants. Respect des normes d'hygiène alimentaire, aide à
l'entretien des locaux et collaboration avec l'équipe d'animation
et de cuisine.

OCTOBRE 2024

SAE - INSTALLATION D'UN POSTE POUR LE DÉVELOPPEMENT

Installation et configuration d'environnements de développement
virtualisés sous Linux (TinyCore, Slitaz, Slax, CentOS). Création de clés
USB bootables, installation de machines virtuelles via VirtualBox,
gestion de droits sudo, exploration du multi-boot et utilisation de Docker
pour la conteneurisation.

**DÉCEMBRE 2024 -
JANVIER 2025**

PROJET PYTHON : BOMBERBUT

Développement d'un jeu vidéo en tour par tour inspiré de Bomberman.
Projet réalisé en binôme en Python, en suivant une architecture
modulaire : constantes globales, fonctions bien nommées et
documentées, code structuré et commenté. Réalisation de niveaux
progressifs et gestion des entités du jeu (joueurs, obstacles, ennemis...).

OCTOBRE 2024

SAE - ANALYSE DE BASES DE DONNÉES (SQL/POSTGRESQL)

Conception et exploitation d'une base de données pour comparer
la pollution atmosphérique en France (Paris, Versailles) et en Chine
(Pékin, Shanghai). Nettoyage, structuration et intégration des
données issues de fichiers CSV. Réalisation de requêtes SQL
complexes, analyses statistiques, visualisations graphiques) et
formulation de recommandations basées sur les résultats.

JUIN 2025

SAE - APPLICATION JAVA & ALGORITHMES DE GRAPHS

Développement d'une application Java avec interface graphique
pour optimiser des livraisons. Implémentation d'algorithmes de
graphes (force brute, heuristiques), gestion de scénarios
complexes et structuration logique du code.

LANGUES

- **Arabe** : Amateur
- **Anglais** : Niveau scolaire
- **Espagnol** : Niveau scolaire