

## **Fungerande USE CASES att checka av under presentation**

**UC:** Start game

**UC:** Run game

**UC:** Move right

**UC:** Move left

**UC:** Rotate the shape

**UC:** Make the shape go down faster

**UC:** Hitting a good "bonus" shape.

**UC:** A good "bonus" shape; outcome #1! (Änglavingar som ger ett extra poäng)

**UC:** A good "bonus" shape; outcome #2! (Handskakning som "spränger bort" en eller flera kolumner)

**UC:** A bad "bonus" shape; outcome #1! (Passkontroll som låser knapparna för styrning ett tag)

**UC:** A bad "bonus" shape; outcome #2! (Järnrör som ger ett poäng-avdrag)

**UC:** Leveling up

**UC:** Blow row and get an extra score (if one row is filled with pieces).

**UC:** Lose game.

**UC:** Win game.