

Mêlée quotidienne (daily scrum)et journal de bord individuelle

Mêlée quotidienne

24 novembre de 18h à 19h	Lecture et analyse du sprint 1	30 min
25 novembre de 18h à 19h30	Division détaillée des tâches	1h
27 novembre de 10h à 12h	UML DIAGRAMME DE CLASSE	2h
28 novembre de 10h à 14h	Base de donnée avec SQL server management	4h
29 novembre de 18h à 19h	état d`avancement et des problèmes rencontrés par chacun	30min
1 décembre de 18h à 19h	état d`avancement et des problèmes rencontrés par chacun	30 min
3 décembre de 18h à 19h	état d`avancement et des problèmes rencontrés par chacun	30 min
5 décembre de 18h à 19h	état d`avancement et des problèmes rencontrés par chacun	30 min
7 décembre de 10h à 14h	état d'avancement et des problèmes rencontrés par chacun et finalisation de cahier de charge et les interfaces et poker scrum	4h
8 décembre de 12h 13	finalisation du sprint 1	1h

Total :14h30

Les journées de 24,25 et 26

Réflexion et préparation des interfaces graphique faites sur Paint : les interfaces doivent être le plus proches du parfait possible mais aussi au plus vite. Cela est pour le but d'éclaircir l'idée du projet au membre de la équipe et leur laisser le plus de temps possible pour qu'il puisse faire un travail qui répond aux normes demandes.

Durée : 6 h

Le 27 novembre

Réaliser une petite idée concernant le travail de I UML 1h

Le 28 novembre

Résoudre les problèmes sur git hub et apprendre de nouvelle technique 2h.

Le 2 et 3 décembre

Faire mon travail qui est les 4 interfaces des listes des chefs et résoudre une grande partie de conception des interfaces.

Durée : 3 h

6 et 7decembre

Se documenter concernant le Poker Scrum et penser au degré de difficulté du projet et les problème et contrainte qu'on va rencontrer dans le futur. 2h

Le 7 decembre

Collecter les informations pour préparer la présentation 2h