Materia: Programación Web 3	2C 2024 – 2do Parcial
-----------------------------	-----------------------

DNI: -

Apellido y Nombre:	Apellido y N	Nombre:				
--------------------	--------------	---------	--	--	--	--

PRÁCTICA

1) Base de Datos y Configuración del Proyecto:

- a) Crear en SQL Server las siguientes tablas:
 - Jugador: con los campos (IdJugador int NOT NULL, NombreCompleto nvarchar(100) NOT NULL, IdEquipo int NOT NULL)
 - Equipo: con los campos (IdEquipo int, NombreEquipo nvarchar(100) NOT NULL, ParticipaEnTorneo bit NOT NULL)
 - Recordar agregar la relación para que un Jugador esté relacionado a un Equipo a través de IdEquipo. Establecer las claves primarias como identity.
- b) Crear un proyecto MVC llamado SistemaDeGestionDeEquipos.Web. Pueden organizarlo en capas usando carpetas dentro del proyecto web o en diferentes proyectos (SistemaDeGestionDeEquipos.Data, SistemaDeGestionDeEquipos.Logica).
- c) Utilizando EF (enfoque DatabaseFirst), crear el modelo conceptual, en una carpeta llamada "Entidades".
- d) Generar script para creación de base de datos, tablas e insert de 2 Equipos que participen en el torneo y 1 Equipo que no participe en el torneo para que puedan crearse Jugadores. (ParticipaEnTorneo = 1 quiere decir que el equipo participa en el torneo y ParticipaEnTorneo = 0 quiere decir que el equipo no participa en el torneo).

2) Funcionalidad de Creación de Jugadores y Asignación de Equipos

- a) Crear una aplicación ASP.NET con una página que permita crear nuevos jugadores. Esta página debe contener controles para Nombre Completo (input text), Equipo (un combo o select option de HTML ordenados por Nombre de A a Z de todos los Equipos que Participan en el Torneo) y un botón "Crear Jugador".
- b) Implementar el código necesario para almacenar un nuevo Jugador cuando se presiona el botón "Crear Jugador". Asociar cada jugador a un equipo seleccionado en el combo.

3) Visualización de Jugadores y Equipos Asociados

a) Después de crear un Jugador, redirigir a una página que muestre todos los jugadores registrados y la información del equipo asociado. Mostrar Nombre Completo del Jugador, Equipo, y Nombre del Equipo.

4) Funcionalidad de Filtrado por Equipo

a) Agregar una nueva funcionalidad de "Filtrar" en la misma página/vista. Incluir un combo de Equipos (ordenados por Nombre de A a Z y que Participen en el Torneo) y un botón "Filtrar". Al elegir un Equipo, mostrar solo los jugadores asociados a ese Equipo. Si no se elige ningún Equipo, mostrar todos los jugadores.

Aclaraciones:

- Se debe utilizar EF y LINQ o expresiones Lambda sin excepción.
- No es obligatorio controlar las validaciones de ingreso de información.
- Eliminar aquellas vistas que no tienen que ver con el enunciado, como por ejemplo privacy y demás.
- Entregar un .zip con el formato **Apellido-Nombre-Parcial-2.zip**, recordar incluir script de sql creando la base de datos y tablas. Recordar excluir del .zip las carpetas /bin y /obj.
- Validar con el profesor que la entrega llegó.
- Tener abierta la solución y estar preparado para compartir pantalla para mostrar la resolución del ejercicio en caso de que el profesor así lo indique.