Regelwerk – Mapbugs CS1.6 5on5

der



Die in diesem Regelwerk festgehaltenen Verordnungen und Leitsätze sind für jeden Teilnehmer der LAN GAMERzone verbindlich. Mit der Anmeldung bestätigt jeder Teilnehmer, dass er das Regelwerk gelesen, verstanden und akzeptiert hat. Jeder Teilnehmer verpflichtet sich, die benötigte Software im Original käuflich erworben zu haben. Bei nachweislicher Nutzung einer Kopie erfolgt ein sofortiger Ausschluss aus der Liga.

Stand: 03-02-2007 Version: 1.4

lan.gamer-zone.com

de_dust2



Es ist erlaubt Granaten über diese Wand zu werfen.



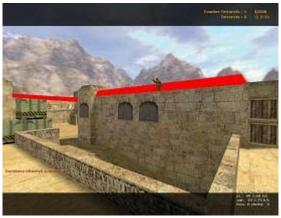
Alle Kanten oberhalb der Tore sind erlaubt.



Erlaubt ist die Kante bei der Treppe, oberhalb des Mittelgangs.



Es ist verboten, den Flashbug an dieser Stelle zu nutzen.



Diese Zierleiste ist nicht erlaubt.



Diese ebenfalls nicht.

de_inferno





Alle erreichbaren Dächer sind erlaubt. (Ausnahme siehe unten)





Auch diese Schräge ist erlaubt.

Es ist erlaubt Granaten über alle Dächer zu werfen.





Alle Lampen und Laternen sind erlaubt.



Diese Kante ist verboten.

Dieses Dach ist erlaubt.

de_aztec



Es ist erlaubt über diese Kante Granaten zu werfen.

Diese Kante ist erlaubt.

de_train



Verboten ist die nicht sichtbare Kante über Verboten ist es durch den Spalt zu schauen dem Ausgang zu Gleis 4. und Granaten zu werfen.

de_nuke



Der Felsen außen am Haus ist erlaubt.



Alle Lampen sind erlaubt.



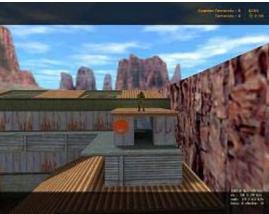
Die Rakete ist erlaubt.



Alle Querstreben und Träger sind erlaubt.



Es ist verboten, gegen diese Tür Duckjump zu machen.



Es ist verboten, jemanden durch das Dach zu drücken. Von außen rauf helfen ist erlaubt.