# logging

# : 현재 프로그램이 어떤 상태를 가지고 있는지 출력하는 모듈

직접 로깅을 생성하거나 기존에 있던 라이브러리를 불러올 수 있습니다.

#### Level

<u>Aa</u> level	<b>를</b> 설명	
<u>DEBUG</u>	간단히 문제를 진단하고 싶을 때 필요한 정보를 자세하게 기록	10
<u>INFO</u>	계획대로 작동하고 있음을 알리는 확인 메시지	20
WARNING	소프트웨어가 작동 하고 있지만, 예상치 못한 일이 발생했거나 예측하는 알림	30
<u>ERROR</u>	소프트웨어가 몇몇 기능들을 수행하지 못함을 알림	40
CRITICAL	작동이 불가능한 수준의 심각한 에러가 발생함을 알림	50

## 1) logger

어플리케이션 코드가 직접 사용할 수 있는 인터페이스를 제공함

각 logger는 name을 가지는데 이 name들은 마침표(.)를 통해 계층적 관계를 형성하게 된다.

ex) test인 로거가 있다면 test.ex1, test.ex1.ex2 는 모두 test의 자식이고 test는 부모이다.

• logger 생성

```
test_logger = logging.getLogger("test") # -- "test"에 아무것도 입력하지 않을 경우
# -- root logger가 생성됩니다.
```

• level 부여하기

```
test_logger.setLevel(logging.INFO) # -- INFO 이상의 메시지를 출력할 수 있습니다.
```

## 2) handler

level에 따라 적절한 log 메시지를 지정된 위치에 전달하는 역할

handler는 기능과 목적에 따라 여러 개일 수 있으며, 각 handler는 다른 level 과 다른 format을 가질 수도 있다.

handler의 종류는 <u>15가지</u>가 있는데, 가장 기본적인 것은 **StreamHandler** / **FileHandler** 2 가지가 있다.

StramHandler : 콘솔에 메시지를 전달 FileHandler : 파일에 메시지를 전달

#### • handler 생성

```
#StreamHandler
stream_handler = logging.StreamHandler()
test_logger.addHandler(stream_handler)

# FileHandler
file_handler = logging.FileHandler("test.log")
test_logger.addHandler(file_handler)
```

### • 메시지 출력

```
test_logger.debug("debug message")
test_logger.info("info message")
test_logger.warning("warning message")
test_logger.error("error message")
test_logger.critical("critical message")
```

StreamHandler 는 콘솔에 메시지가 출력되고, FileHandler는 생성한 파일(test.log)를 확인하면 메시지가 출력된 것을 확인할 수 있습니다. FileHandler의 파일 모드 기본값은 a모드입니다.

참고: 파일 모드 정리

## logger / handler 실행 결과

```
import logging
if __name__ == '__main__':
 # logger 생성
 test_logger = logging.getLogger("test")
 test_logger.setLevel(logging.INFO)
 # handler 생성
  stream_handler = logging.StreamHandler()
                                                  # -- StreamHandler
  test_logger.addHandler(stream_handler)
  file_handler = logging.FileHandler("test.log") # -- FileHandler
  test_logger.addHandler(file_handler)
                                                  # -- 디렉토리에 test.log 파일 생성
  # 각 level 메시지 출력
  test_logger.debug("debug message")
  test_logger.info("info message")
  test_logger.warning("warning message")
  test_logger.error("error message")
  test_logger.critical("critical message")
 # 실행 결과
 # info message
 # warning message
 # error message
 # critical message
 # test.log 파일
 # info message
 # warning message
 # error message
  # critical message
```

logger 생성에서 level을 info로 설정하였기 때문에 info 이상의 메시지만 출력하는 걸 볼 수 있다.

### 3) fomatter

앞 서 설정한 메시지를 어떤 형식으로 출력할지 정한다.

asctime : 시간

name: logger 이름

levelname: logging 레벨

message : 메시지

#### formatter 생성

```
formatter = logging.Formatter('%(asctime)s - %(name)s - %(levelname)s - %(message)s')
stream_handler.setFormatter(formatter)
```

## logger / handler + formatter 실행 결과

```
import logging
if __name__ == '__main__':
  # logger 생성
  test_logger = logging.getLogger("test")
  test_logger.setLevel(logging.INFO)
  formatter = logging.Formatter('%(asctime)s - %(name)s - %(levelname)s - %(message)s')
  # handler 생성
  stream_handler = logging.StreamHandler()
                                                  # -- StreamHandler
  stream_handler.setFormatter(formatter)
  test_logger.addHandler(stream_handler)
  file_handler = logging.FileHandler("test.log") # -- FileHandler
                                                   # -- 디렉토리에 test.log 파일 생성
  test_logger.addHandler(file_handler)
  # 각 level 메시지 출력
  test_logger.debug("debug message")
  test_logger.info("info message")
  test_logger.warning("warning message")
  test_logger.error("error message")
  test_logger.critical("critical message")
  # 실행 결과
  # 2021-08-02 14:32:48,336 - test - INFO - info message
  # 2021-08-02 14:32:48,337 - test - WARNING - warning message
  # 2021-08-02 14:32:48,338 - test - ERROR - error message
  # 2021-08-02 14:32:48,338 - test - CRITICAL - critical message
```

# 로깅 파일 불러오기

파일 포맷: JSON, INI, YAML

위 파일들을 py로 불러올 수 있습니다.

## 예시 - logging.json

```
{
  "version": 1,
  "formatters": {
  "simple": {
  "format": "%(asctime)s - %(name)s - %(levelname)s - %(message)s"
  },
  "handlers": {
  "console": {
  "class": "logging.StreamHandler",
  "level": "INFO",
  "formatter": "simple",
  "stream": "ext://sys.stdout"
  "info_file_handler": {
  "class": "logging.FileHandler",
  "level": "DEBUG",
  "formatter": "simple",
  "filename": "info.log"
  }
  },
  "root": {
  "level": "DEBUG",
  "handlers": ["console", "info_file_handler"]
  }
  }
```

# logging\_json.py - 실행 파일

```
import logging
import logging.config
import json
import os

if __name__ == '__main__':
    with open('logging\logging.json', 'rt') as f:
    config = json.load(f)

    logging.config.dictConfig(config)
```

```
logger = logging.getLogger()
logger.warning("warning message")
```

logger.debug("debug message") 입력 시 FileHandler 실행 logger.warning("warning message") 입력 시 ScreamHandler 실행

→ ScreamHandler level이 info 이기 때문에 info 이상의 메시지만 출력합니다.