**HỌC VIỆN CÔNG NGHỆ BƯU CHÍNH VIỄN THÔNG**



**Khoa Công Nghệ Thông Tin**

\*\*\*\*\*\*\*



**PHÁT TRIỂN ỨNG DỤNG PHẦN MỀM**

***Tên Đề tài:***

**Quiz App - Ứng dụng ôn thi trắc nghiệm cho sinh viên Ptit**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nhóm MH** | **: 01** |
| **Nhóm BTL** | **: 17** |
| **Sinh viên** | **:** |

**Cao Đức Quỳnh-B15DCAT139**

**Nguyễn Văn Kiên-B15DCAT103**

**Nguyễn Trí Lợi -B15DCAT107**

***Hà Nội 2019***

MỤC LỤC

[LỜI NÓI ĐẦU 2](#_Toc11960552)

[I.MÔ TẢ CHUNG 3](#_Toc11960553)

[1. Mô tả thiết kế giao diện 3](#_Toc11960554)

[1.1 Giao diện khởi chạy và đăng nhập 3](#_Toc11960555)

[1.2 Giao diện chính menu 4](#_Toc11960556)

[1.3 Giao diện Danh sách môn học 5](#_Toc11960557)

[1.4 Giao diện Danh sách câu hỏi của từng môn thi 6](#_Toc11960558)

[1.5 Giao diện set lịch và đặt mục tiêu cần thực hiện 6](#_Toc11960559)

[1.6 Giao diện mục tiêu và thời gian 7](#_Toc11960560)

[1.7 Giao diện hồ sơ cá nhân 9](#_Toc11960561)

[2. Mô tả ứng dụng 10](#_Toc11960562)

[2.1 Mục tiêu 10](#_Toc11960563)

[2.2 Phạm vi 10](#_Toc11960564)

[2.3 Cách thức sử dụng 10](#_Toc11960565)

[2.4 Ứng dụng 10](#_Toc11960566)

[2.5 Chức năng cơ bản 11](#_Toc11960567)

[3. Thiết kế ứng dụng 11](#_Toc11960568)

[3.1 Mô hình 11](#_Toc11960569)

[3.2 Thiết kế CSDL 11](#_Toc11960570)

[II.Phân công công việc 12](#_Toc11960571)

# **LỜI NÓI ĐẦU**

Việc trao đổi, ôn thi các môn học bao gồm trắc nghiệm, tự luận của sinh viên ptit sẽ trở nên đơn giản và hiệu quả, đặc biệt là tiện lợi khi Quiz app ra đời. Quiz app sử dụng giao diện cơ bản nhưng chủ yếu đi vào nội dung, giúp ôn thi chọn lọc để đưa ra hệ thống câu hỏi sát với nội dung đã học trên trường giúp sinh viên có thể đạt điểm cao trong việc ôn thi cuối kì. Ngoài ra còn có các chức năng thông báo lịch học, thông báo lịch thi và có thể đặt giờ hẹn ngày thi, đặt mục tiêu ôn luyện. Thoog báo tới sinh viên để nhắc nhở ….

# **I**.**MÔ TẢ CHUNG**

## Mô tả thiết kế giao diện

### 1.1 Giao diện khởi chạy và đăng nhập



### 1.2 Giao diện chính menu



### 1.3 Giao diện Danh sách môn học



### 

### 1.4 Giao diện Danh sách câu hỏi của từng môn thi



### 1.5 Giao diện set lịch và đặt mục tiêu cần thực hiện



### 1.6 Giao diện mục tiêu và thời gian



### 1.7 Giao diện hồ sơ cá nhân



## Mô tả ứng dụng

### 2.1 Mục tiêu

* Không phải mở sách vở ra tìm tòi và ôn luyên
* Tiết kiệm được thời gian ôn thi
* Dễ dàng đạt điểm cao nhờ phương pháp trắc nghiệm
* Giao diện dễ sử dụng, giảm độ nhàm chán

### 2.2 Phạm vi

* Cài đặt và sử dụng trên nền tảng Android.
* Sử dụng đối với sinh viên ptit

### 2.3 Cách thức sử dụng

* \*\*Login theo đúng mã sinh viên. Nhập đúng mã sinh viên, hệ thống sẽ lọc nếu mã sinh viên không hợp lệ
* \*\*Chọn Exam, hệ thống đưa ra các môn học được thực hiện theo phương pháp trắc nghiệm
* Trả lời câu hỏi và ghi điểm
* \*\* Đặt lịch hẹn giờ thực hiện mục tiêu, với giao diện đơn giản, hệ thống đưa ra ngày , môn và target
* \*\* Notification: Giúp thông báo ngày thi của sinh viên, mang tính nhắc nhở

### 2.4 Ứng dụng

* Login
* Hệ thống câu hỏi của môn học
* Lưu lại điểm trong hồ sơ
* Đặt lịch thực hiện mục tiêu
* Nhắc nhở lịch thi

### 2.5 Chức năng cơ bản

-Đăng nhập với mã sinh viên

-Ôn tập , kiểm tra kiến thức dưới dạng trắc nghiệm. Người dung có thể chọn từng môn học và chọn từng hình thức kiểm tra hay ôn tập

-Cho phép người dung thiết lập thời gian, mục tiêu ôn tập và thông báo nhắc ở người dung ôn tập theo đúng lịch đã thiết lập

-Thống kê kết quả ôn tập của người dùng.

-Cho phép làm bài trắc nghiệm offline với giới hạn câu hỏi.

## Thiết kế ứng dụng

### 3.1 Mô hình

Mô hình Client - Server

### 3.2 Thiết kế CSDL

Dữ liệu được lưu dưới dạng JSON

# **II.Phân công công việc**

1. Cao Đức Quỳnh-B15DCAT139: Thiết kế giao diện đăng nhập, menu và làm báo cáo.

2. Nguyễn Văn Kiên-B15DCAT103 : Thiết kế giao diện, chức năng làm bài thi trắc nghiệm, chức năng đặt lịch, thông báo.

3.Nguyễn Trí Lợi-B15DCAT107: Thiết kế giao diện, hồ sơ cá nhân, Kết nối dữ liệu với database của ứng dụng.