

Fakultät Informatik, Institut für Systemarchitektur, Professur für Rechnernetze

Sport Event Analyser

Analyse, Vorhersage und grafische Aufbereitung von Fußballspielen

Komplexpraktikum "Internet Information Retrieval"

Dipl.-Inf. Daniel Esser
Dr.-Ing. Daniel Schuster







- Verarbeitung und Analyse von kontinuierlich eintreffenden großen Mengen an Daten
- Verwandte Themengebiete
 - Complex Event Processing (CEP)
 - Data Stream Mining
 - Data Visualization

Anwendungsfall Fußball

- Viele Spieler, viel Bewegung => Große Datenmengen
- Wunsch nach sofortiger Auswertung für die Zuschauer
- Vereinfachte Spielanalyse für Trainer und Medien



Datengrundlage

- Aufnahme mittels **RedFIR-System** im Nürnberger Grundig-Stadion
 - Sensor-Rohdaten
 - Videobilder
 - Events (Schiedsrichter, Spielunterbrechung)

42 Sensoren

- 14 Feldspieler + Schiedsrichter mit je zwei Sensoren
- 2 Torwarte mit je vier Sensoren
- 4 Spielbälle mit je einem Sensor
- Aufzeichnung mit 200Hz (Spieler) bzw. 2000Hz (Ball)
 => Ohne Filterung: 15.000 Events pro Sekunde

Bestandteil	Wert t ₁
Sender	98
Zeitstempel	1075350000000
Position (x)	27331
Position (y)	-29367
Position (z)	913
Geschw.	1015110
Beschl.	7296719
Geschw. (x)	11
Geschw. (y)	-9715
Geschw. (z)	2366
Beschl. (x)	595
Beschl. (y)	-9966
Beschl. (z)	561





• Transfer und Entgegennahme des Datenstroms

- Simulation der Datenermittlung in Echtzeit
- Stream-basierte Übertragung der Daten zum SEA Service
- Grenzen der Datenübertragung
- Frameworks: Mobilis, XMPP



Visualisierung

- Grafische Aufbereitung der Rohdaten auf Spieler- und Mannschaftsebene (Spieler- und Ballbewegungen)
- Visualisierung von Spielstatistiken und Vorhersagen (z.B. Heatmaps, Passwege)







Berechnung von Spielstatistiken

- Echtzeitberechnung von Statistiken auf Spieler- und Mannschaftsebene (z.B. Laufstrecke, Pässe, Torschüsse, Laufintensität, Ballbesitz, ...)
- Frameworks: Esper for Java, ...



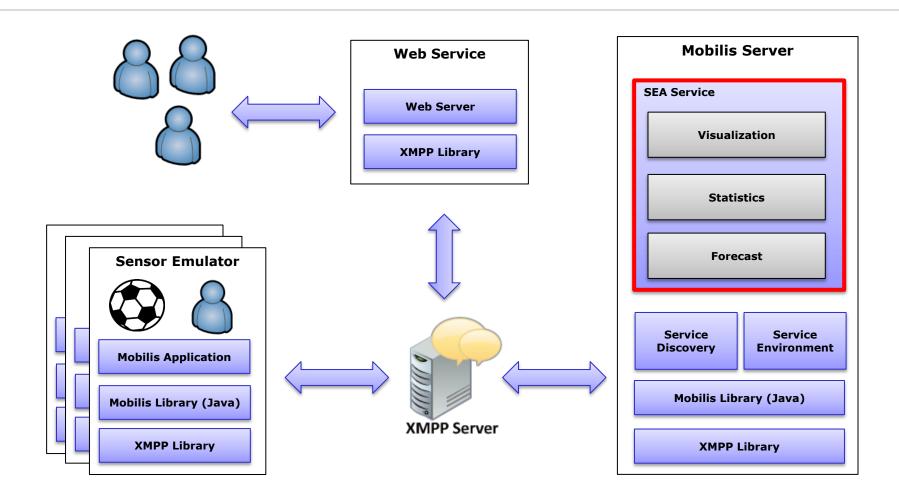
Vorhersage von Ereignissen

- Echtzeitprognose von Ereignissen (z.B. Torerfolg, ...)
- Frameworks: MOA, ...











- RedFIR http://www.iis.fraunhofer.de/de/bf/ln/referenzprojekte/redfir.html
- ACM DEBS 2013 Grand Challenge http://www.orgs.ttu.edu/debs2013/index.php?goto=cfchallengedetails
- Mobilis Pervasive Social Computing using XMPP https://github.com/mobilis
- EsperTech http://esper.codehaus.org/



Daniel Esser – daniel.esser@tu-dresden.de

Daniel Schuster – daniel.schuster@tu-dresden.de