

Überlegungen aus Skype-Konfi zu den Statistiks + Hinzunahme der Email von Kevin

Tore → Laut Events → Pro Spieler/Team

=====

Torschuss (mit Positionsnutzung zur Hilfe ... wenn Schuss dann schauen ob Ball beim Torwart, oder Tor? Sonst vorbei) → **Torschüsse, Schüsse (Schüsse aufs Tor)** → Pro Spieler/Team

=====

Pässe (kurz, weit (Flanke mit Positionsnutzung)), **Passgenauigkeit**

Wie viele Pässe ein Spieler gespielt (wie viele angekommen, wie viele nicht) → **Passquote**

→ Wir nehmen alle Pässe und wie viele ankommen... (wie Schüsse & Schüsse aufs Tor)

=====

Ballbesitz (Spieler, Team)

- Spieler → **Ballkontakte** → Pro Team/ Für alle

→ **Zeit die ein Spieler den Ball hatte**

- Team → Ballbesitz = Zeit von Ballannahme Team A bis Ballannahme Team B

=====

Schussgenauigkeit (Schüsse aufs Tor / Schüsse)

=====

Fouls (Spielunterbrechungen → schauen ob die am Rand sind → Einwurf; bzw. in der Mitte → Foul)

=====

FÜR ANFANG: WIE OFT SPIELER BALL WEITERGIBT AN SPIELER, WIE OFT SPIELER BALL VERLOREN?

→ Pro Spieler... **zu wem er am häufigsten spielt. Von wem er am häufigsten Ball bekommt?**

→ Daten wurden in die Player-Klasse bereits übernommen (siehe Commit Richard).