

به نام خدا

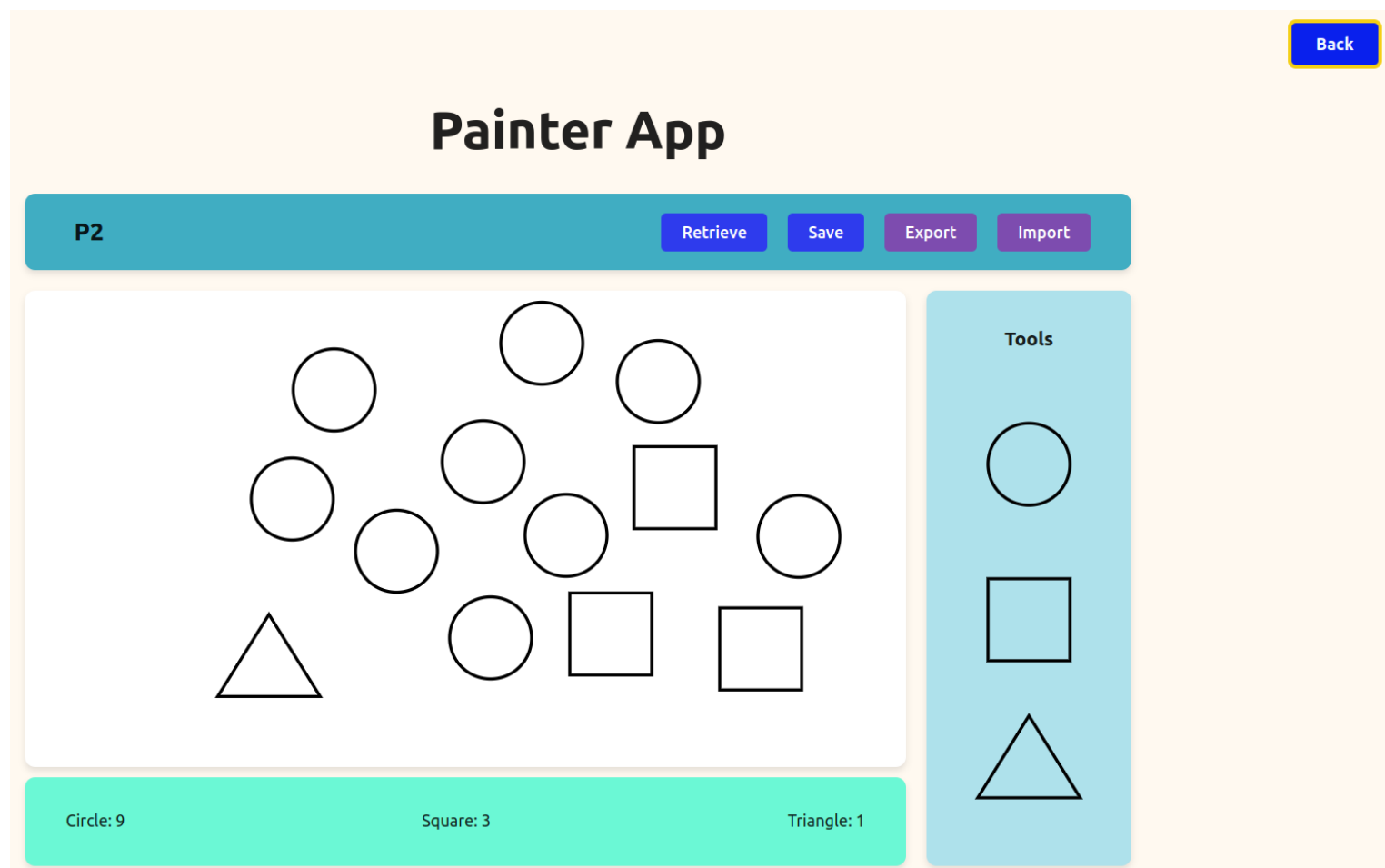
سید مبین رضوی

401110267

درس برنامه سازی وب

گزارش تمرین سوم

این تمرین ، یک برنامه ی نقاشی تحت وب است که با استفاده از React و TypeScript پیاده سازی شده است. در اینجا قابلیت login کردن کاربرها و همچنین قابلیت ذخیره و بازیابی نقاشی ها در سرور برای کاربران اضافه شده است. تمام این موارد در قسمت backend قرار دارد که در پایین به جزییات بیشتر آن می پردازیم.



ساختار تمرین

در بخش frontend ، صفحه ی Login.txt اضافه شده است که در آن به UserController در بخش backend ریکویست فرستاده می شود و اگر رمز و نام کاربری درست بود وارد صفحه ی نقاشی می شود. همچنین صفحه ی Page.tsx (که صفحه ی نقاشی است) نیز تغییر یافته تا با زدن دکمه های save و retrieve به سرور ریکویست بفرستد. بخش backend از پوشه های configs ، controllers ، models ، repository و فایل BackendApplication.tsx تشکیل می شود.

در بخش configs ، فایل DataBaseInitializer.java قرار دارد که کاربران از پیش تعریف شده به همراه پسوورد هایشان در آن قرار دارند. همچنین فایل CorsConfig.java قرار دارد که به ران شدن برنامه در بروزر کمک می کند.

در بخش controllers ، فایل PaintingController را داریم که ریکویست های مربوط به ذخیره و بازیابی نقاشی ها را هندل میکند و همچنین فایل UserController را داریم که ریکویست های مربوط به login کردن کاربران را هندل میکند.

در بخش models ، کلاس های User و Painting را تعریف کرده ام که آبجکت های معقول و مورد نیاز برای backend هستند. همچنین کلاسی به نام ErrorResponse قرار دارد که به فرستادن بهتر response ها از سمت backend کمک میکند.

در نهایت نیز PaintingRepository و UserRepository را داریم (کل دیتابیس مان از دو جدول تشکیل شده است) که برای پیاده سازی آنها از JpaRepository استفاده کرده ام.