در این برنامه ابتدا کلاسی تعریف میکنیم تا متن خطاهایمان را شخصی سازی کنیم

سپس کلاس انتخاب بازیکن هارا تشککیل میدهیم و فیلد های ان را مناسب با خواسته ی سوال پر میکنیم

تابعی به اسم age\_validation تعریف میکنیم تا حتما سن بازیکن های بین 15 تا 35 سال باشد و اگر نبود ان را به کلاس my\_exception\_handeling پاس میدهیم تا متن خطا برای ان چاپ ش.د

سپس تابع weight\_validation را تعریف میکنیم و مناسب هر سنی باید یک وزن مشخص را تعریف کنیم برای سنین 15 تا 25 سال وزن باید بین 60 تا 80 باشد و اگر بین اینها نبود پیغام مناسب نمایش داده میشود

برای سنین 25 تا 35 باید وزن بین 50 تا 75 باشد

همچنین تابع height\_validation را تعریف میکنیم تا اگر قد بازیکن ها بین 170 تا 190 به ان بازیکن پیغام مناسب نمایش داده شود

با استفاده از register\_player و بلاک های try except سعی میکنیم تا هر کدام از فیلد های دریافتی بازیکنان را چک کنیم تا اشتباه تایپی نداشته باشد و اگر داشت با پیغام مناسب نمایش داده شود

در قسمت main program لیستی تعریف میکنیم تا همه بازیکن های اکسپت شده در اون لیست قرار گیرد

سپس یک حلقه بی نهایت تعریف میکنیم و تا زمانی ک کاربر در قسمت کد عدد صفر را وارد نکند برنامه متوقف نمیشود اما به محض وارد کردن این عدد تمامی بازیکن های اکسپت شده نمایش داده میشوند