

- Plataformas possíveis de se conferir nessa aplicação:

- Home Desktop – [home-linha-1](#)
- Home Mobile – [mobile-home](#)
- Subcampanhas (Home) Mobile – [mobile-subcampanha](#)
- App (Chaordic) - <https://mobileapp.chaordic.com.br/mobileapp/#/banner>
- Novidades Desktop/Mobile - [newness](#)
- Promoções Desktop/Mobile - [promocoes-block](#)
- Banner Fixo/Banner Hotsite - [cms_sub_menu_banner_campanha_hotsites](#)

-Como funciona:

Clicando na primeira caixa de texto, o conteúdo dela será copiado para a área de transferência automaticamente. O usuário então deverá ir até o cms a ser conferido e colar o código no console (Atalhos no Google Chrome: F12, CTRL + Shift + I ou clique com o botão direito > Inspecionar elemento > Selecionar a aba "Console"). O conteúdo do CMS (No caso do app, os conteúdos nas caixas de texto) serão configurados para funcionar no robô e copiados para a área de transferência. Esse novo código copiado deve ser inserido na segunda caixa de texto, de BG claro. Ao apertar no botão ao fim da página, o código inserido será renderizado, possibilitando a validação de interações, links, imagens, cronometro, etc.

Observações: Para facilitar a codificação, os cronômetros que não são do mobile-subcampanha estão configurados para serem sempre de 24h. O foco é conferir se a classe que receberá o cronometro está correta (No caso, decidimos padronizar como "crono-campanha" para evitar problemas). Landings não são possíveis de verificar pois a maioria só teria um script que pega como base o título da página e acabaria conflitando com o título real. Além disso, landings de campanhas são possíveis mas seria necessário ir direto ao static block dele. Dependendo do nível de conhecimento do usuário isso poderia ser um pouco complicado demais.