|  |  |
| --- | --- |
| Sale.Input | 系统应该允许收银员在销售任务（输出：销售任务主界面）中进行键盘输入（输入） |
| Sale.Input.Member | 在收银员请求输入会员客户编号时，系统要标记会员，参见Sale.Member |
| Sale.Input.End | 在收银员输入结束销售命令时，系统要结束一个销售任务，参见Sale.End |
| Sale.Input.Cancle | 在收银员输入取消命令时，系统关闭销售任务不做任何处理 |
| Sale.Input.Del | 在收银员输入删除已输入商品命令时，执行删除已输入商品命令，参见Sale.Del |
| Sale.Input.Goods | 在收银员输入商品目录中存在的商品标识和数量（输入）时，系统执行商品输入任务，参见Sale.Goods |
| Sale.Input.Invalid | 在收银员输入其他标识时，系统不予响应 |
| Sale.Member.Start | 在销售任务最开始时请求标记会员，系统要允许收银员进行输入 |
| Sale.Member.Notstart | 不是在销售任务最开始时请求标记会员，系统不予处理 |
| Sale.Member.Cancle | 在收银员取消会员输入（输入）时，系统关闭会员输入任务，返回销售任务 |
| Sale.Member.Valid | 在收银员输入已有会员的客户编号时，系统显示该会员的信息（查询；内部逻辑文件） |
| Sale.Member.Valid.List | 显示会员信息0.5秒之后，系统返回销售任务，并标记其会员信息（输出） |
| Sale.Member.Invalid | 在收银员输入其他输入时，系统提示输入无效 |
| Sale.End.Null | 在收银员未输入任何商品就输入结束命令时，系统关闭销售任务不做任何处理 |
| Sale.End.Goods | 在收银员输入一系列商品之后输入结束命令时，系统要处理结束销售任务 |
| Sale.End.Goods.Gift | 系统要处理赠品任务，参见Sale.Gift |
| Sale.End.Goods.Check | 系统要计算总价，显示账单信息，执行结账任务，参见Sale.Check |
| Sale.Del.Null | 在收银员未输入任何商品就输入删除已输入商品命令时，系统不予响应 |
| Sale.Del.Goods | 在收银员删除商品列表中选定的商品（输入）时，系统在商品列表中删除该商品（内部逻辑文件×2；输出） |
| Sale.Goods | 系统显示输入商品的信息（内部逻辑文件；输出） |
| Sale.Goods.Subtotal.Special | 如果存在适用（商品标识、今天）的商品特价策略（内部逻辑文件）（参见BR3），系统将该商品的特价设为特价策略的特价，并计算分项总价为（特价×数量），并将其计入特价商品总价 |
| Sale.Goods.Subtotal.Common | 在商品是普通商品时，系统计算该商品分项总价为（商品的价格×商品的数量），并将其计入普通商品总价 |
| Sale.Goods.List | 在显示商品信息0.5秒之后，系统显示已输入商品列表（输出；内部逻辑文件），并将新输入商品信息添加到列表中，依据Sale.Calculate计算总价 |
| Sale.Gift | 系统显示赠品列表 |
| Sale.Gift.Goods | 对于每一个销售任务商品列表中的商品，如果有适用（商品标识、今天）的商品赠送策略（内部逻辑文件）（参见BR1），系统将商品赠送策略的赠送商品信息添加到赠品列表（内部逻辑文件×2，输出），赠送策略中的赠送数量×商品列表中的商品数量为赠品数量 |
| Sale.Gift.Amount | 对于销售任务的普通商品总价，如果有适用（普通商品总价、今天）的总额赠送策略（内部逻辑文件）（参见BR2），系统将所有适用总额赠送策略的赠品信息和数量添加到赠品列表（内部逻辑文件） |
| Sale.Calculate | 系统逐一处理销售任务的商品列表，计算购买商品的总价（内部逻辑文件，输出） |
| Sale.Calculate.Null | 在销售任务中没有购买商品时，系统计算总价为0 |
| Sale.Calculate.Amount | 如果存在适用（普通商品总价、今天）的总额特价策略（内部逻辑文件）（参见BR4），系统计算销售总价为（普通商品总价×折扣率+特价商品总价） |
| Sale.Calculate.Amount.Null | 在没有符合上述条件的总额特价策略时，系统计算销售总价为（普通商品总价+特价商品总价） |
| Sale.Check | 系统计算并显示销售的账单信息（参见Usability1）和赠品列表 |
| Sale.Check.Cash | 系统允许收银员输入现金和兑换积分（输入） |
| Sale.Check.Cash.Valid | 在收银员输入现金数额和兑换积分时，系统更新账单的现金数额及其显示（内部逻辑文件，输出） |
| Sale.Check.Cash.Invalid | 在收银员输入其他内容时，系统提示输入无效 |
| Sale.Check.End | 在收银员请求结束账单输入时（输入），系统计算账单，执行Sale.Confirm |
| Sale.Check.End.Invalid | 在（现金数额+按BR5兑换的积分额度）<总价时，系统提示费用不足（内部逻辑文件） |
| Sale.Check.End.Valid | 在（现金数额+按BR5兑换的积分额度）>=总价时，系统显示应找零数额 |
| Sale.Confirm | 系统应该允许收银员确认销售任务的完成情况 |
| Sale.Confirm.Timeout | 在销售开始2个小时还没有接到收银员请求时，系统取消销售任务 |
| Sale.Confirm.Confirm.Update | 在收银员确认销售任务完成时，系统更新数据，参见Sale.Update |
| Sale.Confirm.Confirm.Close | 在收银员确认销售任务完成时，系统关闭销售任务，参见Sale.Close |
| Sale.Update | 系统更新重要数据，整个更新过程组成一个事务，要么全部更新，要么全部不更新 |
| Sale.Update.Sale | 系统更新销售信息（内部逻辑文件） |
| Sale.Update.SaleItems | 系统更新商品清单（内部逻辑文件） |
| Sale.Update.GiftItems | 系统更新赠品清单（内部逻辑文件） |
| Sale.Update.Catalog | 系统更新库存信息（内部逻辑文件） |
| Sale.Update.Check | 系统更新账单信息（内部逻辑文件） |
| Sale.Update.Member.Valid | 如果销售系统标记了会员，系统更新会员信息（内部逻辑文件） |
| Sale.Update.Member.Invalid | 如果销售系统没有标记会员，系统不予处理 |
| Sale.Update.Fault | 在系统更新过程中发生故障时，系统进行数据恢复，参见Reliability1 |
| Sale.Close.Print | 系统打印销售收据（输出），参见IC1 |
| Sale.Close.Next | 系统关闭本次销售任务，开始新的销售任务 |