C/C++程序设计案例实战 ——古代神奇妙算

华中农业大学信息学院 翟瑞芳

生活中的循环结构

- ➤ While语句 超市自助收银系统
- ▶ do while语句 我能成功登陆系统吗?
- ➤ for语句 神奇妙算 警察抓小偷







```
今有物不知其数:
三三数余二,
五五数余三,
七七数余四,
心此物几何?
```

```
#include<iostream>
using namespace std;
int main()
return 0;
```

```
今有物不知其数:
三三数余二,
五五数余三,
七七数余四,
问此物几何?
```

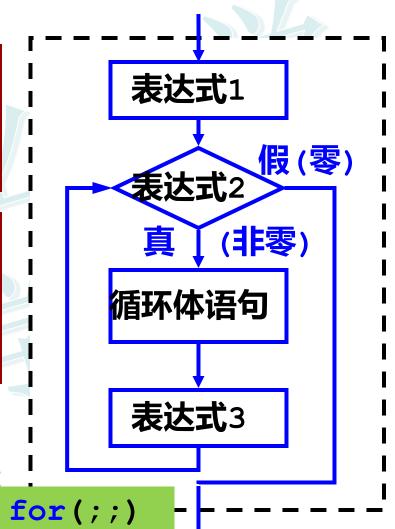
```
#include<iostream>
using namespace std;
int main()
int num;
for (num = 1; num <= 1000; num++)
   if (num%3==2 && num%5==3 && num%7==4)
       cout<<"num = "<<num<<endl;</pre>
return 0;
```

```
for(表达式1; 表达式2; 表达式3)
循环体语句;
for(表达式1; 表达式2; 表达式3)
```

• 表达式1被且仅被执行一次;

循环体语句串;

3个表达式均可缺省,缺省表达式2
 表示true,但两个分号不能缺省; for(;;)



```
for (表达式1; 表达式2; 表达式3)
循环体语句;
```

```
for (表达式1; 表达式2; 表达式3) {
 循环体语句串;
}
```

- 表达式1被且仅被执行一次;
- 3个表达式均可缺省,缺省表达式2 表示true,但两个分号不能省略;
- 可以将循环体语句与表达式3合并。

for (i=1;i<=1000; num+=i,i++);

```
表达式1
      假(零)
表达式2
 真 [ (非零)
循环体语句
表达式3
```

```
今有物不知其数:
三三数余二,
五五数余三,
七七数余四,
问:
此物至少几何?
```

```
#include<iostream>
using namespace std;
int main()
int num;
for (num = 1; num <= 1000; num++)</pre>
   if (num%3==2 && num%5==3 && num%7==4)
       cout<<"num = "<<num<<end1;</pre>
       break;
return 0;
```

```
今有物不知其数:
三三数余二,
五五数余三,
七七数余四,
问:
此物至少几何?
```

```
#include<iostream>
using namespace std;
int main()
int num;
for (num = 1; num <= 1000; num++)</pre>
   if (num%3==2 && num%5==3 && num%7==4)
       cout<<"num = "<<num<<endl;</pre>
       break;
return 0;
```

break语句:仅结束其所在的一层循环语句。

```
今有物不知其数:
三三数余二,
五五数余三,
七七数余四,
问:
此物至少几何?
```

```
#include<iostream>
using namespace std;
int main()
int num;
for (num = 1; num <= 1000; num++)</pre>
   if (num%3==2 && num%5==3 && num%7==4)
       cout<<"num = "<<num<<end1;</pre>
       break;
return 0;
```

break语句: 只用于循环结构或switch语句中。常和if语句一起使用,表示当条件满足时,跳出循环结构。

```
今有物不知其数:
三三数余二,
五五数余三,
七七数余四,
问:
此物几何?
```

```
#include<iostream>
using namespace std;
int main()
int num, iCount = 0;
for (num = 1; num <= 1000; num++)
   if (num%3==2 && num%5==3 && num%7==4)
     iCount ++;
cout<<"iCount= "<<iCount<<endl;</pre>
return 0; }
```

```
今有物不知其数:
三三数余二,
五五数余三,
七七数余四,
问:
此物几何?
```

```
#include<iostream>
using namespace std;
int main()
int num, iCount = 0;
for (num = 1; num <= 1000; num++)
   if (num%3==2 && num%5==3 && num%7==4)
     continue:
     iCount ++;
cout<<"iCount= "<<iCount<<endl;</pre>
return 0; }
```

```
今有物不知其数:
三三数余二,
五五数余三,
七七数余四,
问:
此物几何?
```

```
#include<iostream>
using namespace std;
int main()
int num, iCount = 0;
for (num = 1; num <= 1000; num++)</pre>
   if (num%3==2 && num%5==3 && num%7==4)
     continue;
     iCount ++;
cout<<"iCount= "<<iCount<<endl;</pre>
return 0; }
```

continue语句:结束本次循环,即跳过本层循环体中余下尚未执行的语句,接着再一次进行循环条件的判定。

- break
 - 仅结束其所在的一层循环语句或者开关语句
- continue
 - 提前结束本次循环,准备进入下一次循环

警察抓小偷: 多层循环

警察局抓住了A、B、C、D四名盗窃嫌疑犯,其中只有一人是小偷。A说: "我不是小偷"; B说: "C是小偷"; C说: "小偷肯定是D"; D说: "C在冤枉好人"。现在已知这四人中有三人说的是真话,一人说的是假话。请问到底谁是小偷?

```
#include<iostream>
using namespace std;
int main(){
```

警察抓小偷: 多层循环

警察局抓住了A、B、C、D四名盗窃嫌疑犯,其中只有一人是小偷。A说: "我不是小偷"; B说: "C是小偷"; C说: "小偷肯定是D"; D说: "C在冤枉好人"。现在已知这四人中有三人说的是真话,一人说的是假话。请问到底谁是小偷?

```
#include<iostream>
using namespace std;
int main(){
int a,b,c,d;
for (a=1;a>=0;a--) //1:Yes 0:No
  for (b=1;b>=0;b--) //1:Yes 0:No
    for (c=1; c>=0; c--) //1: Yes 0:No
      for (d=1;d>=0;d--) //1:Yes 0:No
      if((a==0)+(c==1)+(d==1)+(d==0)==3&&a+b+c+d==1)
           cout<<"A "<< (a?"Yes":"No") << endl;
           cout<<"B "<<(b?"Yes":"No")<<endl;
           cout<<"C "<<(c?"Yes":"No")<<endl;
           cout<<"D "<<(d?"Yes":"No")<<endl;
return 0;}
```

警察抓小偷: for循环结构

```
while()
{...
    while()
    {...}
}
```

```
do
{...
    do
    {...}while();
} while();
```

```
while()
{...
    do
    {...} while();
    ...
}
```

```
for(;;)
{...
    while()
    {...}
...
}
```

```
do
{...
   for(;;)
   {...}
} while();
```

3种循环语句可以互相嵌套。

小结

- · for语句
- · 循环语句中的break和continue语句
- 循环的嵌套

延伸

- ·用while语句和do...while改写神奇妙算程序,计算此物至少几何?
- 将用for语句实现的神奇妙算程序中表达式2设为缺省,改写程序,计算此物至少几何?体会形式上死循环,实际上不"死"的技巧。