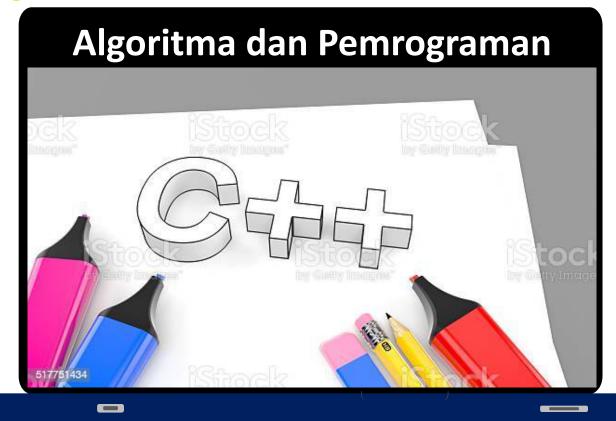
#KampusKuningGading



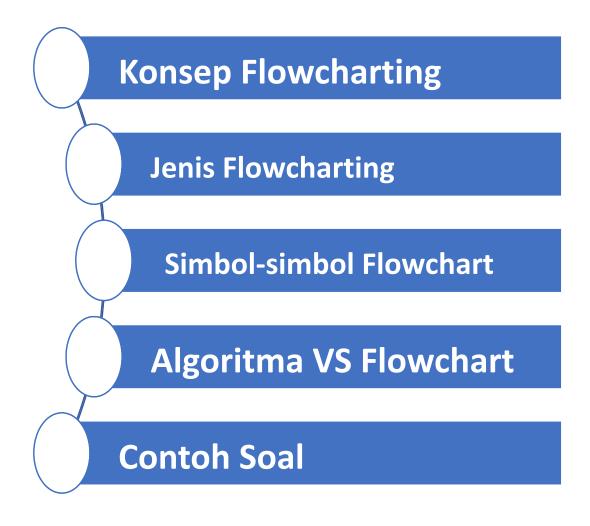




Algoritma dan Pemrograman C++ "TEKNIK FLOWCHARTING"

[@SUARGA| [Pertemuan 02]

OutLine



What Is a Flowchart?

A diagram that uses graphic symbols to depict the nature and flow of the steps in a process.

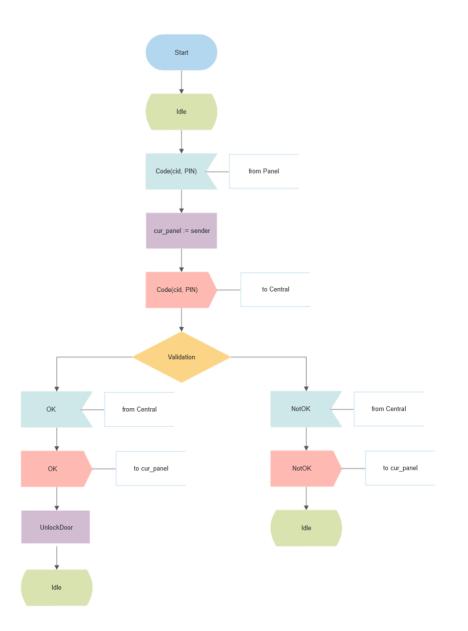
Konsep Flowchart



- Salah satu teknik untuk menyusun rencana program yang sejak lama telah diperkenalkan dan telah dipergunakan oleh kalangan pemrogram komputer adalah : *flowcharting*.
- Flowchart adalah diagram dari untaian simbol gambar (chart) yang menunjukkan langkah-langkah atau aliran (flow) proses terhadap data.

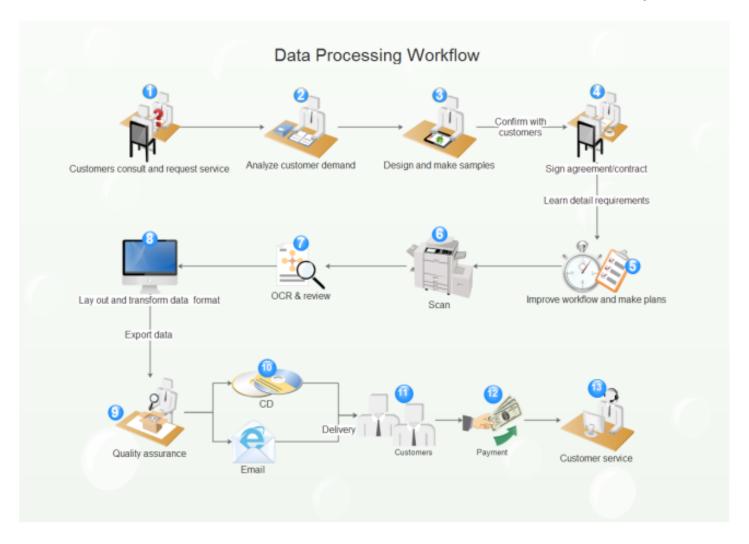
Jenis Flowchart

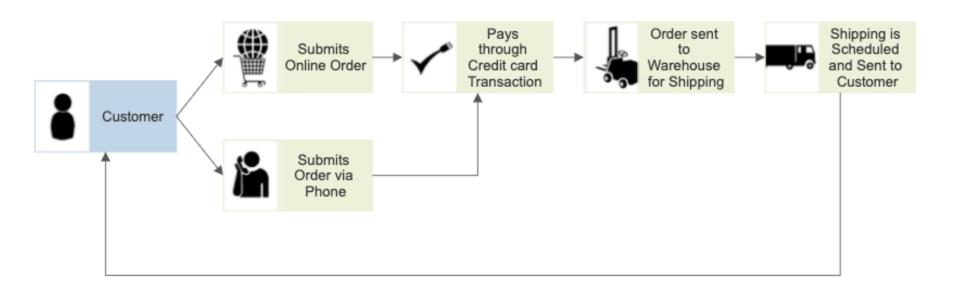
- SDL (Specification and Description Language) adalah flowchart untuk pemrograman
- System Flowchart: menggambarkan pemakaian hardware/software pada suatu sistem informasi
- Workflow Process: menggambarkan prosedur pelaksanaan suatu tugas / pekerjaan tertentu
- Decision Flowchart : menggambarkan pengambilan keputusan dalam organisasi bisnis
- Process Map: flowchart untuk melakukan "audit" terhadap suatu sistem, misalnya untuk troubleshoot
- dsb



SDL Flowchart

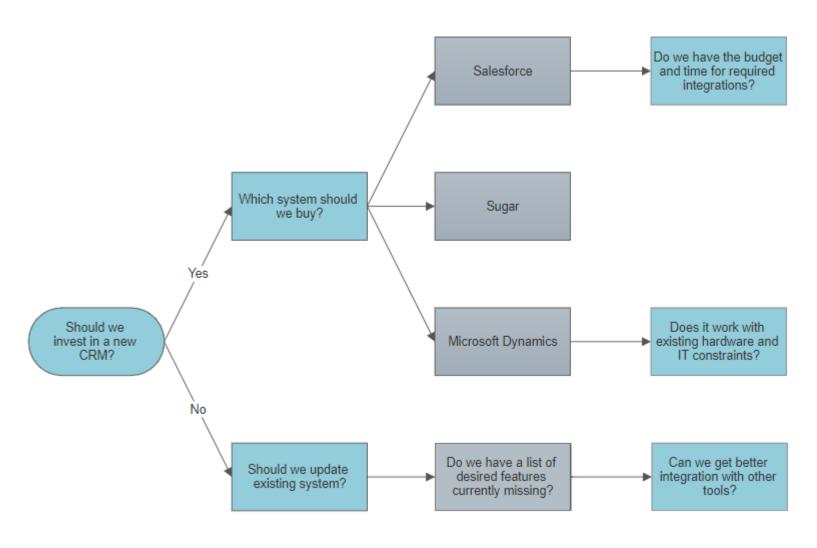
System Flowchart

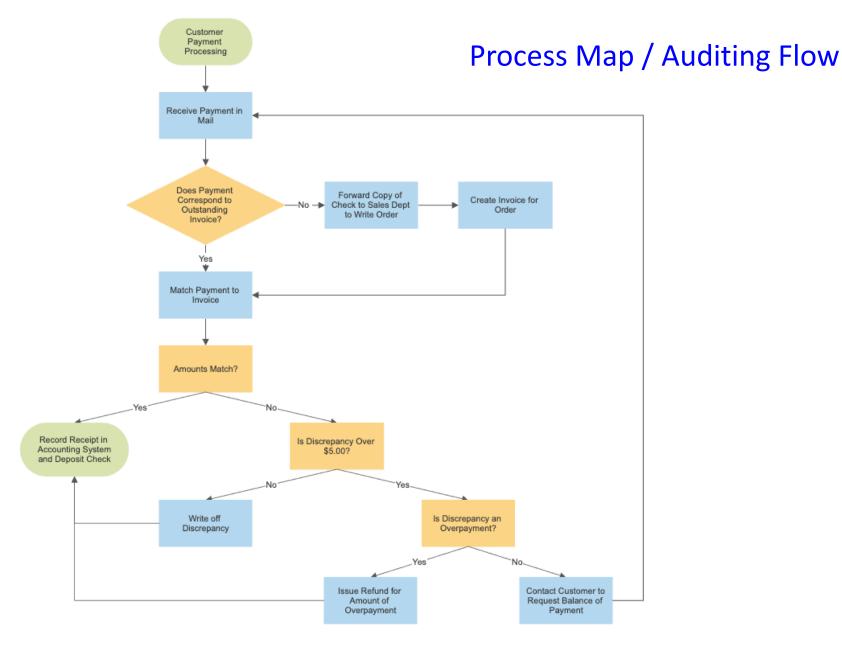




Workflow Process

Decision Flowchart

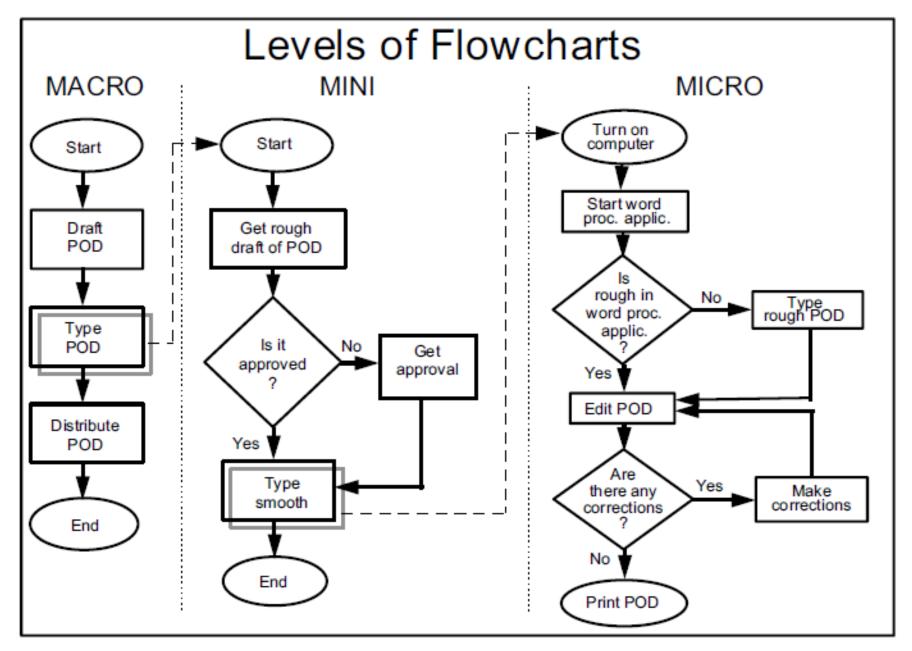




Simbol SDL (Program) Flowchart

SIMBOL	NAMA	FUNGSI	
	TERMINATOR	Permulaan/akhir program	
-	GARIS ALIR (FLOW LINE)	Arah aliran program Proses inisialisasi/ pemberian harga awal	
	PREPARATION		
	PROSES	Proses perhitungan/ proses pengolahan data	

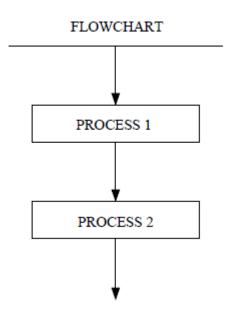
INPUT/OUTPUT DATA	Proses input/output data, parameter, informasi		
PREDEFINED PROCESS (SUB PROGRAM)	Permulaan sub program/ proses menjalankan sub program		
DECISION	Perbandingan pernyataan, penyeleksian data yang memberikan pilihan untuk langkah selanjutnya		
ON PAGE CONNECTOR	Penghubung bagian-bagian flowchart yang berada pada satu halaman		
OFF PAGE CONNECTOR	Penghubung bagian-bagian flowchart yang berada pada halaman berbeda		



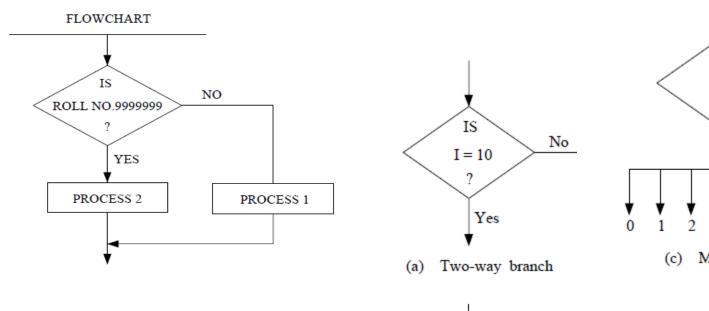
Bentuk Flow

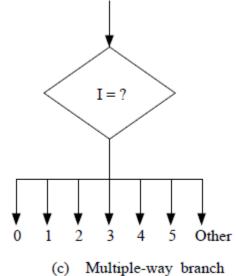
- Ada 3 bentuk utama dari Flowchart:
 - –Langkah ber-urutan (sequential)
 - -Seleksi bersyarat
 - –Perulangan

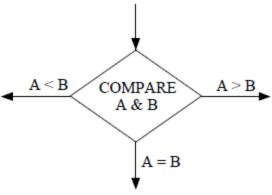
Langkah ber-urutan



Seleksi bersyarat

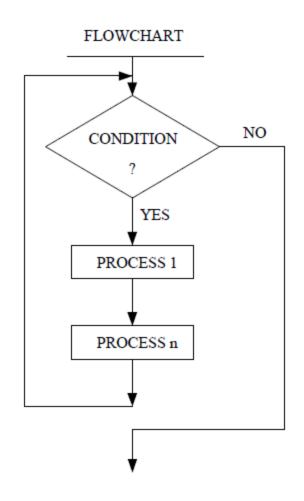


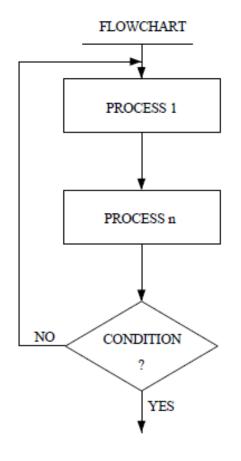




b) Three-way branch

Per-ulang-an





ULANGI Hingga (condition)

Selama (condition)

ULANGI ... 17-September-2022

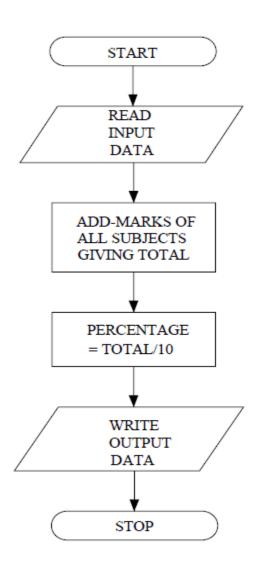
Algoritma VS Flowchart

- Persamaan: keduanya bertujuan menjelaskan langkah langkah penyelesaian satu masalah
- Perbedaan: langkah dalam bentuk kalimat / pseudo code melawan langkah dalam bentuk gambar..

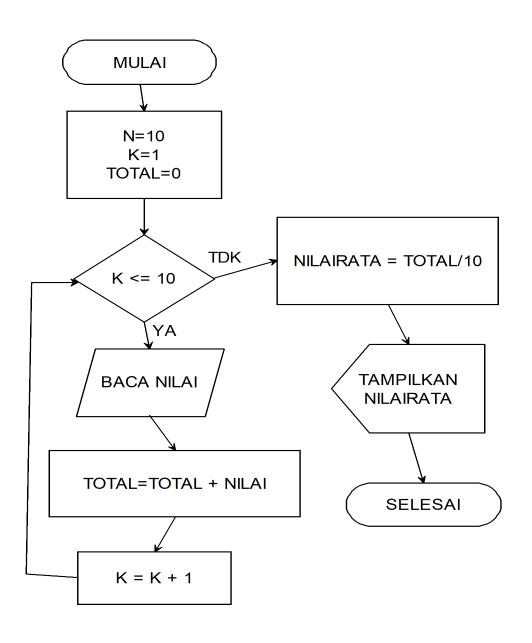
Contoh-1

Draw a flowchart for adding marks in ten subjects obtained by a student in an examination. The output should print the percentage of marks of the student in the examination.

Gambar sebuah flowchart yang menjumlahkan nilai dari 10 matakuliah yang diperoleh mahasiswa dari suatu ujian. Outputnya harus menyertakan prosentase dari nilai yang diperoleh mahasiswa.



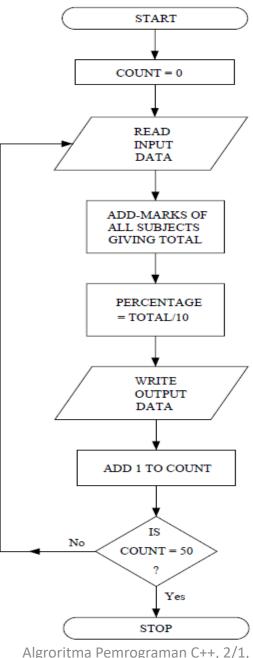
- 1. for i from 1 to 10 read (data) total = total + data
- 2. percentage = total / 10
- 3. print(percentage)



Contoh-2

Draw a flowchart for calculating the average percentage marks of 50 students. Each student appeared in ten subjects. The flow-chart should show the counting of the number of student who have appeared in the examination and the calculation should stop when the number of counts reaches the number 50.

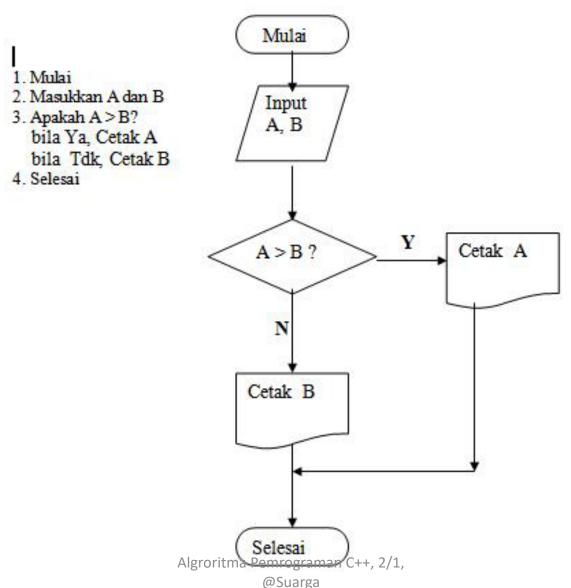
Gambar sebuah flowchart untuk menghitung rata-rata prosentase nilai dari 50 mahasiswa. Setiap mahasiswa mengambil 10 matakuliah. Flowchart harus menampilkan angka cacah (nomer urut) perserta ujian dan cacahan harus berhenti ketika mencapai angka 50.



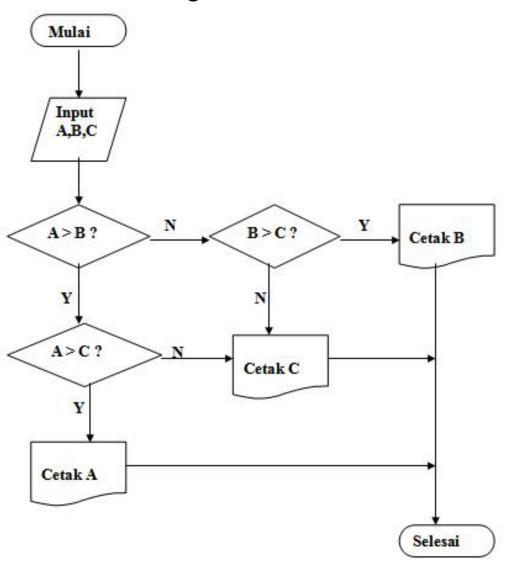
Algroritma Pemrograman C++, 2/1, @Suarga

```
Algoritma prosentase nilai
{ hitung prosentase nilai dari 50 mahasiswa }
Deklarasi:
       integer N=50, MK=10, total
      real percentage
Deskripsi:
      count=0;
      while (count < N) do
             total = 0
             for i from 1 to MK
                    read(data)
                    total = total + data
             endfor
             percentage = total / MK
             print("Percentage of student ", (count + 1))
             print(" is = " , percentage)
             count = count + 1
      endWhile
```

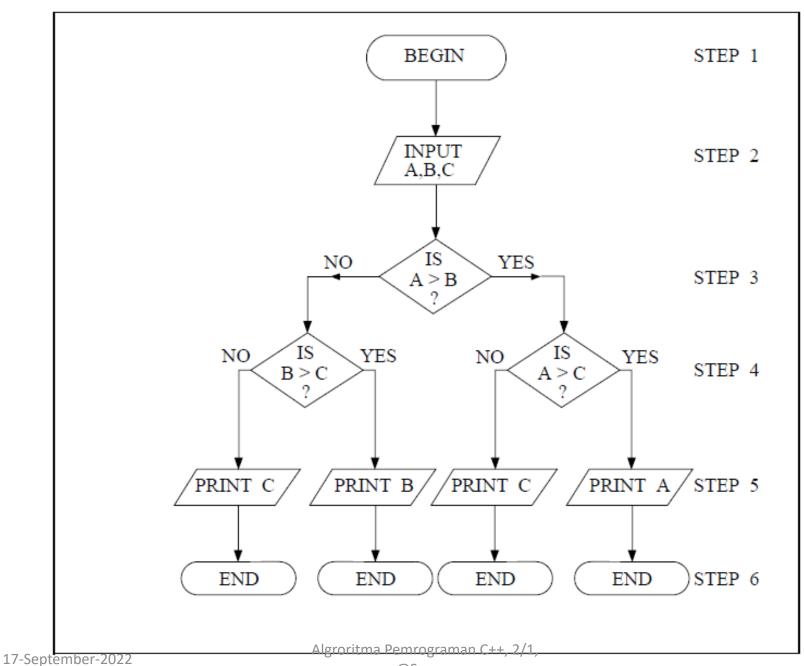
Contoh 3: Gambar flowchart untuk memilih satu bilangan yang lebih besar dari 2 angka.



Contoh 4 : Gambar flowchart untuk memilih angka terbesar dari 3 bilangan

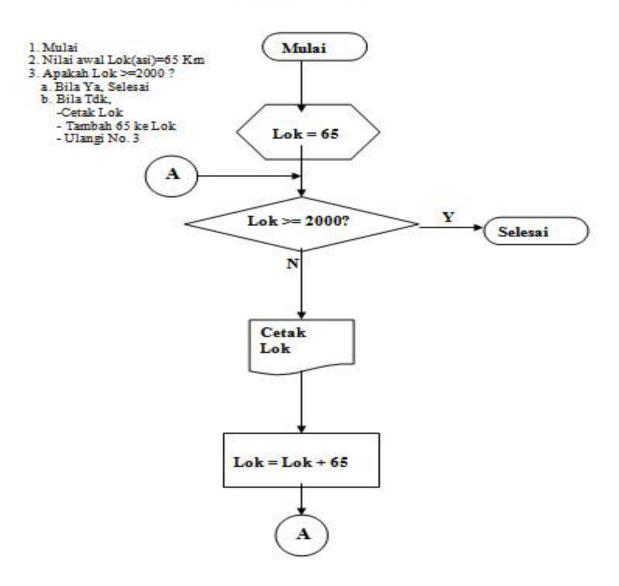


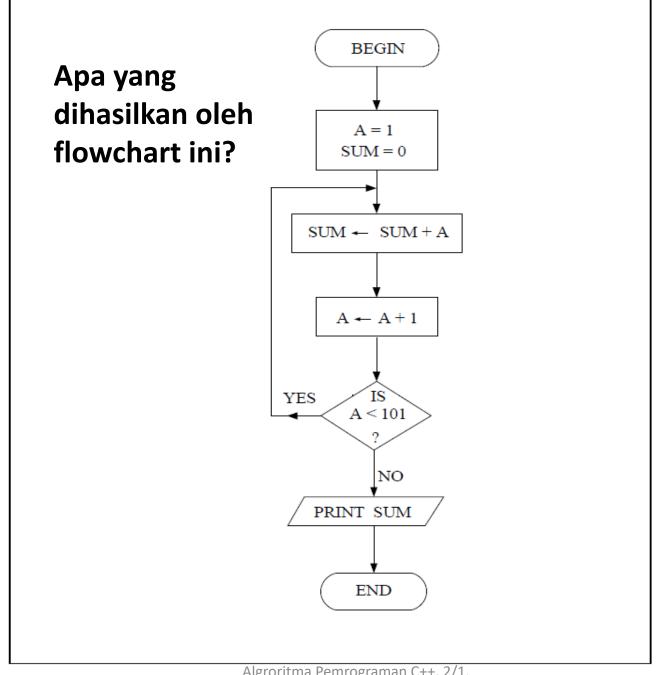
- 1. Mulai
- 2. Baca A, B, dan C
- 3. Apakah A > B?
 - 1. bila Ya, Apakah A > C?
 - bila Ya, cetak A terbesar
 - 2. bila Tdk, cetak C terbesar
 - 2. bila Tdk, Apakah B > C?
 - bila Ya, cetak B terbesar
 - 2. bila Tdk, cetak C terbesar
- 4. Selesai.



@Suarga

Contoh 7: Jalan raya trans Sulawesi sepanjang 2000 Km akan segera ditingkatkan, pada setiap jarak 65 Km akan dibangun fasilitas berupa pompa bensin, kafe, tempat istirahat, dan tempat ibadah. Tampilkan lokasi pada jarak kilometer berapa fasilitas tersebut akan dibangun.

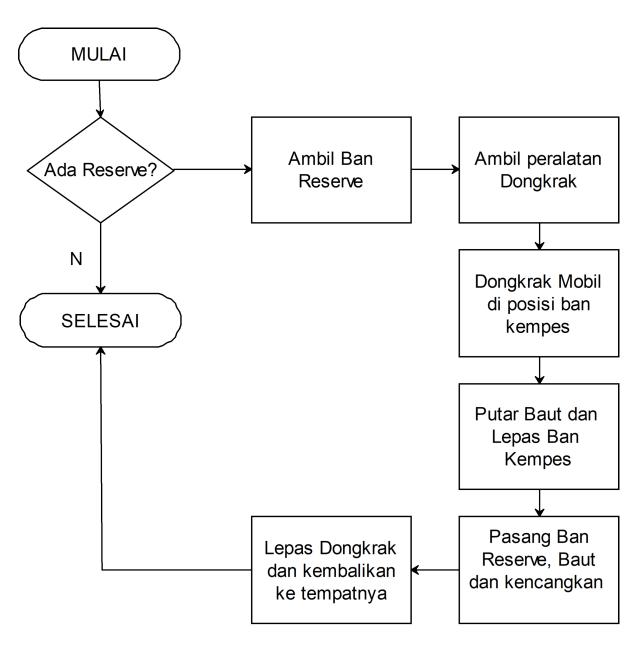




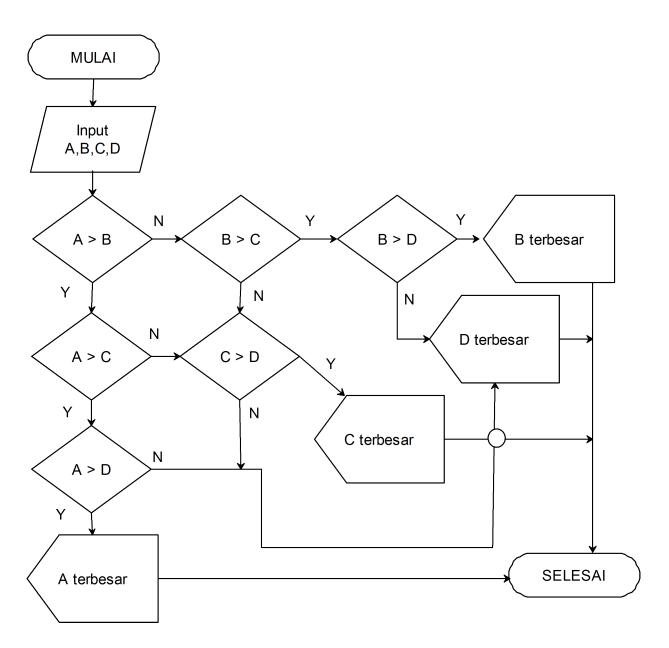
SOAL LATIHAN-1

- Gambar flowchart untuk mengganti ban kempes sebuah mobil dengan ban reserve yang tersedia.
- 2. Gambar flowchart untuk memilih satu bilangan terbesar dari empat bilangan.
- 3. Gambar flowchart untuk menghitung nilai rata sepuluh buah bilangan.
- 4. Gambar flowchart yang menetapkan nilai akhir berdasarkan data seorang mahasiswa yang mengikuti matakuliah Algoritma, berupa NoMhs, Nama, serta nilai Tugas, nilai Mid, dan Nilai Final, kemudian menghitung nilai Akhir = 20% Tugas + 30% Mid + 50% Final, dan memberi nilai huruf A bila nilai Akhir > 85, nilai B bila 70 < Akhir < 86, nilai C bila 55 < Akhir < 71, nilai D bila 40 < Akhir < 56, dan E bila Akhir < 41.
- 5. Gambar flowchart yang menghitung jumlah deret berikut ini: S = 1 + 1/3 + 1/5 + 1/7 + ... + 1/49

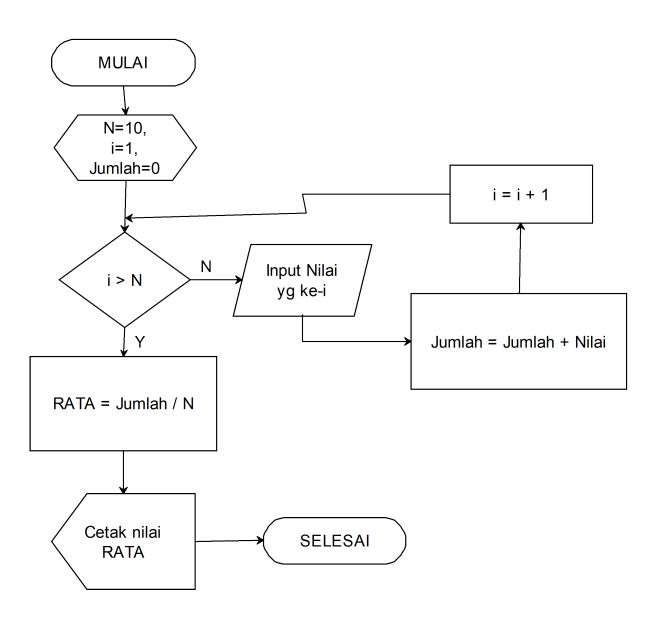
Gambar flowchart yang menggambarkan langkah untuk mengganti ban kempes sebuah mobil dengan ban reserve yang tersedia.



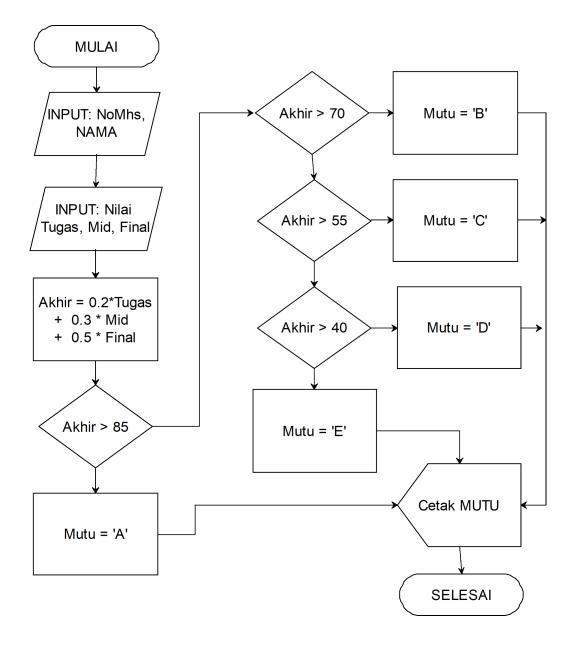
Gambar flowchart untuk memilih satu bilangan terbesar dari empat bilangan.



Gambar flowchart untuk menghitung nilai rata sepuluh buah bilangan.



 Gambar flowchart yang menetapkan nilai akhir berdasarkan data seorang mahasiswa yang mengikuti matakuliah Algoritma, berupa NoMhs, Nama, serta nilai Tugas, nilai Mid, dan Nilai Final, kemudian menghitung nilai Akhir = 20% Tugas + 30% Mid + 50% Final, dan memberi nilai huruf A bila nilai Akhir > 85, nilai B bila 70 < Akhir < 86, nilai C bila 55 < Akhir < 71, nilai D bila 40 < Akhir < 56, dan E bila Akhir < 41.



 Susun sebuah algoritma untuk menghitung jumlah deret berikut ini dengan N buah suku dimana N di-baca dari keyboard :

```
S=1 - 1/3 + 1/5 - 1/7 + 1/9 - 1/11 + ....
```

```
Algoritma: Jumlah-Deret for i=1 to N
                                  k = 2 * i + 1;
Deklarasi:
                                  if (i ganjil)
      N : int;
      S,k : real;
                                  then S = S - 1/k
      i : int;
                                  else S = S + 1/k
                            endif
Deskripsi:
                            write('Jumlah derete = ',
                            s);
write('Masukkan cacah
suku deret N : ');
read(N);
S = 1;
```

Implementasi C++

```
//Tugas1_5.cpp --- jumlah deret
#include <iostream>
#include <cstring>
using namespace std;
int main() {
       int N;
       float S, k;
       int i;
       cout << "Masukkan cacah deret N : ";</pre>
       cin >> N;
       S = 1.0;
```

```
for (i=1;i<=N; i++){
      k=2*i + 1.0;
      if ((i/2.0 - int(i/2) > 0.0)) // i ganjil?
            S = S - 1/k;
      else
            S = S + 1/k;
cout << "Jumlah Deret = " << S << '\n';</pre>
system("PAUSE");
return 0;
```

```
D:\USER\Documents\myLecture\Algoritma\Tugas1_5.exe

Masukkan cacah deret N : 5
Jumlah Deret = 0.744012

Press any key to continue . . . _
```