

PRAKTIKUM 7

INSTRUKSI SELEKSI (LANJUTAN)

- Instruksi seleksi digunakan untuk memilih satu diantara sejumlah pilihan operasi yang disediakan berdasarkan suatu persyaratan.
- Ada dua format utama dari instruksi seleksi yaitu:
 - **if / then**
 - **switch**

B. Instruksi Switch

- Seleksi case digunakan untuk menyederhanakan penggunaan seleksi if/then/else.
- Bentuk case dalam Algoritma yaitu:

```
switch ( variable )
{
    case nilai-1 : aksi-1; break;
    case nilai-2 : aksi-2; break;
    .....
    default : aksi-n;break;
}
```

Catatan:

- Aksi-1 diproses oleh program jika nilai variabel=nilai1
- Aksi-2 diproses oleh program jika nilai variabel=nilai2
- Aksi-n diproses oleh program jika nilai variabel≠nilai1, variabel≠nilai2

Praktikum 8-1:

```
//Program Operasi Aritmatika
#include<iostream>
using namespace std;
float Bilangan1, Bilangan2, Jumlah;
char Operasi;
main()
{
    cout<<"Bilangan 1      :";cin>>Bilangan1;
    cout<<"Bilangan 2      :";cin>>Bilangan2;
    cout<<"Operasi [+,-,/,*]:";cin>>Operasi;
    switch (Operasi)
    {
        case '+': Jumlah=Bilangan1+Bilangan2;break;
        case '-': Jumlah=Bilangan1-Bilangan2;break;
        case '/': Jumlah=Bilangan1/Bilangan2;break;
        case '*': Jumlah=Bilangan1*Bilangan2;break;
        default: {Jumlah=0;
                  cout<<endl<<"Jenis Operasi Salah"<<endl;
                }
    }
    cout<<Bilangan1<<Operasi<<Bilangan2<<" = "<<Jumlah<<endl;
    return 0;
}
```

Praktikum 8-2:

Susunlah program untuk menampilkan menu operasi berikut menggunakan switch:

MENU PILIHAN OPERASI:

1. MENGHITUNG LUAS SEGITIGA
2. MENGHITUNG LUAS PERSEGI PANJANG
3. MENGHITUNG LUAS LINGKARAN
4. MENGHITUNG VOLUME KUBUS

KETIK PILIHAN ANDA:

- Jika Pilihan=1 maka:
 - Input alas, tinggi
 - Hitung luas= $\frac{1}{2} \times \text{alas} \times \text{tinggi}$
 - Cetak Luas
- Jika Pilihan=2 maka:
 - Input panjang, lebar
 - Hitung luas=panjang*lebar
 - Cetak Luas
- Jika Pilihan=3 maka:
 - Input r
 - Hitung luas= πr^2
 - Cetak Luas
- Jika Pilihan=4 maka:
 - Input sisi
 - Hitung volume=sisi³
 - Cetak volume