

테마 멘토링 개요

쓸데없이 비장미 넘치는 오프닝

진행 방식

- 테마 멘토링은 넉넉잡아 2시간이에요!
- 1시간은 학생들이 6개 부스를 돌아다니며 교육을 받을 예정.
- 나머지 1시간: 학생들의 실전훈련 (좀 이따 알려줌 ㅇㅇ)

그렇다면 부스에서 무엇을 하느냐?

저번에 이야기하였듯 6개 부스 테마

- **음악**-간이악기 만들기 or 아카펠라/// 택1
- **미술**-손수건에 캐리커처그리기(사인펜 or 물감)
- **체육**-간단한 스트레칭/발야구/피구 등 나왔지만 미정입니다.
- **보건/위생**-신체 구조의 명칭 및 기능 배우기(모형이나 그림 그려서 자석 붙이는 형식)
- **추리사고**- 네모네모 로직
- **한국지리**- 한국 지명 배우고 맞추기/ 특산물 맞추기(보건/위생과 마찬가지로 만들어야함)

“우리는 욕심이 생겼어요.”

- 남은 한시간 동안 무엇을 할까?
- ‘실전훈련이 있다면 오랫동안 기억하지 않을까?’
- ‘실전훈련을 한다면 몰입도가 있어야 해...!’
- 미션을 클리어하듯이?
- 그렇다면 잼민이 친구들이 좋아하는 그 게임...!

제목은 어몽어스로 하겠습니다. 근데 이제 멘토링을 곁들인...

1. 게임은 1개 층에서만 진행합니다.
2. 부상 방지를 위해 어떠한 경우에도 뛰지 않습니다.
3. 학생들은 등 뒤에 **이름이 적힌 스티커**를 붙이고 다닙니다.
4. 학생은 자신의 스티커가 떼어지면 발언권을 박탈당하고 아무런 활동을 할 수 없습니다.
5. 각 부스에 멘토를 배치합니다.
6. 학생들은 **미션 수행 종이**를 휴대하고 다닙니다.
7. 미션 수행할 때마다, 멘토에게 사인을 받아야 합니다.
8. 학생들은 자신의 미션 수행 종이를 보여줄 수 없습니다.
9. 크루원 역할의 학생이 미션 수행을 다 했으면, 회의 장소에 있는 멘토에게 종이를 제출합니다.



제목은 어몽어스로 하겠습니다. 근데 이제 멘토링을 곁들인...2

11. 임포스터가 크루원 절반 이상을 제거하면 임포스터 승리
12. 회의 최대 진행시간은 4분+ 다수결 투표 1분
13. 임포스터의 킬쿨타임, 회의 쿨타임 당연히 없습니다.
14. 임포스터도 당연히 시체(?) 발견 신고 가능.
15. 탈락된 크루원은 회의가 소집되면 같이 회의실로
가고, 회의가 끝난 후에도 회의실에서 대기합니다.



"미션은 부스에서 배웠던 것이 바로 미션입니다."

"배웠던 것을 상기하여 미션을 수행하라!"

제목은 어몽어스로 하겠습니다. 근데 이제 멘토링을 곁들인...3

사보타지(크루원 방해)

사보타지 제시어: "ㅇㅇㅇㅇㅇㅇ, 멘토님!"

제시어를 들은 멘토는 사보타지를 진행해줍니다.

사보타지의 예:

1. 복도 사보타지: 전체 부스 진행실에 불 꺼짐
30초
2. 회의실 사보타지: 회의실 봉쇄
3. 한국지리 사보타지: 5문제를 푸는 동안 지도
를 거꾸로 붙여둔다.

룰에 대해 디테일한 설정이 더 필요하거나
변경을 원하시는 경우 말씀해주세요.



감사합니다