**PENDAHULUAN**

Program Beasiswa Batch 1 IdCloudHost adalah program yang dibiayai oleh pihak PT Cloud Hosting Indonesia ([Tentang Perusahaan PT Cloud Hosting Indonesia](https://idcloudhost.com/about-company/)) bekerjasama dengan Telkom University untuk pembiayaan studi lanjut pada program S1 di perguruan tinggi [Telkom University](http://telkomuniversity.ac.id/).

Beasiswa ini dikhususkan untuk keluarga yang kurang mampu untuk melanjutkan kuliah namun memiliki cita-cita yang tinggi, bertujuan untuk mendukung ketersedian pemuda/i Indonesia yang mempunyai jiwa kepemimpinan yang tinggi dan mempunyai visi misi untuk bangsa Indonesia yang kuat sebagai pemimpin masa depan untuk dapat berkontribusi dalam melakukan perubahan untuk Indonesia yang lebih baik.

**FORMULIR PENDAFTARAN**

1. **Data Pribadi**

Nama Lengkap : Mochamad Iqbal Dwi Cahyo

Nama Panggilan : Iqbal / Dwi

No Telp / HP : +6281354018286

Alamat Email : mochadwi20@gmail.com

Jenis Kelamin : L

Tempat / Tanggal Lahir : Serang, 02/September/1995

***Alamat Lengkap*** : Komplek Griya Cilegon, Blok C1 No 20 RT/RW 03/03

Serdang, Serang (Banten)

Agama : Muslim

1. **Pilihan Jurusan Telkom University**

Jurusan yang diinginkan : (S1) Teknik Informatika, (S1) Sistem Informasi

Catatan : *Jurusan yang tersedia, silakan melihat halaman :*

[*https://IdCloudHost.com/panduan/faq-program-beasiswa-IdCloudHost/*](https://idcloudhost.com/panduan/faq-program-beasiswa-idcloudhost/)

1. **Latar Belakang Keluarga**
2. Ayah
3. Pekerjaan/Jabatan : Wiraswasta
4. Alamat Tempat Kerja :
5. No HP / Email : 082110110262 / slamet3nur@yahoo.com …………
6. Penghasilan per bulan : Tidak menentu
7. Ibu
8. Pekerjaan/Jabatan : Ibu Rumah Tangga
9. Alamat Tempat Kerja :
10. No HP / Email : 081382609063 /……………………..
11. Penghasilan per bulan :
12. Pengeluaran Bulanan Rumah Tangga : B ……..

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Pengeluaran** | | **Termasuk** | Tidak Termasuk |
| A | Kurang dari Rp 700.000 | Makan Sehari-hari  Listrik dan Air  Biaya Sekolah anak  Sewa bila dibayar bulanan | Sewa Dibayar Tahunan  Pembayaran Cicilan  Rekreasi  Peralatan Rumah tangga  Pengeluaran Rutin |
| B | Rp 700.001 – Rp 1.000.000 |
| C | Rp 1.000.001 - Rp 1.500.000 |
| D | Rp 1.500.001 - Rp 2.000.000 |
| E | Rp 2.000.001 – Rp 3.000.000 |
| F | Rp 3.000.001 – Rp 4.500.000 |
| G | Lebih dari Rp 4.500.000 |

1. Susunan Anak

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **Nama** | **L / P** | **Usia** | **Pendidikan** | **Pekerjaan** |
| **Anak 1** | Nur Azizah Septyana | P | 22 | SMA |  |
| **Anak 2** | Mochamad Iqbal Dwi Cahyo | L | 21 | SMK |  |
| **Anak 3** |  |  |  |  |  |
| **Anak 4** |  |  |  |  |  |
| **Anak 5** |  |  |  |  |  |

1. **Data Sekolah SMA/SMK/MA/Sederajat**

Nama Sekolah : SMK Pelita Nusantara

Alamat Sekolah : Jl. Lingkar Selatan KM 1,7 Serang, Banten

No Telp Sekolah : (0254) 393 311

Kelas / Jurusan : (RPL) Rekayasa Perangkat Lunak

Nama Kepala Sekolah : Nani Yulianto S.Kom., M.Pd

Nilai Rata-rata Semester 1 Kelas 10 : 80

Nilai Rata-rata Semester 2 Kelas 10 : 81

Nilai Rata-rata Semester 1 Kelas 11 : 78

Nilai Rata-rata Semester 2 Kelas 11 : 81

Nilai Rata-rata Semester 1 Kelas 12 : 80

Nilai Rata-rata Semester 2 Kelas 13 : 81

Ekstrakulikuler yang pernah diikuti selama Sekolah : OSIS, Futsal

1. **Pendidikan dan Pengalaman**
2. Pendidikan Formal:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **Nama Sekolah & Kota** | **Dari Tahun s/d Tahun** |
| **Sekolah Dasar** | SDN II Serdang - Serang | 2001 - 2007 |
| **SMP** | SMP Al-Ishlah - Cilegon | 2007 - 2010 |
| **SMK** | SMK Pelita Nusantara - Serang | 2010 - 2013 |

1. Bahasa yang dikuasai :

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **Bahasa** | **Aktif / Pasif** |
| **1** | Indonesia | Aktif |
| **2** | Inggris | Pasif |
| **3** | Jepang | Pasif |

1. Kegiatan Ekstrakurikuler / Kursus / Pelatihan yang pernah diikuti:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Jenis Kegiatan** | **Institusi Penyelenggara** | **Tahun** |
| Google Cloud Platform | Google Indonesia – Fowab | 2015 |
| Indonesia Android Kejar #1 | Google Indonesia | 2016 |
| Bandung Developer Day #2 dan #6 | Dicoding | 2016 |
|  |  |  |

1. Aktifitas Keroganisasian :

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Organisasi** | **Nama Kegiatan** | **Jabatan** | **Tahun** |
| OSIS | Rohis | Wakil Ketua | 2011 - 2012 |
| UNIKOM CodeLabs | CodeLabs | Junior Android Developer | 2016 - Current |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

1. Prestasi / Penghargaan yang pernah diraih

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Prestasi / Penghargaan** | **Institusi Penyelenggara** | **Tahun** |
| N5 JLPT | UNPAD | 2015 |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

1. Keahlian dan Keterampilan

Olah Raga : ⃝ Ada ⃝ ~~Tidak~~

Jika ada sebutkan : Futsal, Badminton, Basket

Kesenian : ⃝ Ada ⃝ ~~Tidak~~

Jika ada sebutkan : Bermain Gitar, Bernyanyi

Teknologi : ⃝ Ada ⃝ ~~Tidak~~

Jika ada sebutkan : Pemrograman Komputer

Karya yang pernah dihasilkan :

Berikut portfolio tentang saya:

- <https://github.com/mochadwi>

- <https://medium.com/mochadwi>

- <https://mochadwi.github.io/>

Kehaliian/Ketrampilan Lain :

Bernyanyi

Kemampuan dan Ketrampilan yang paling menonjol dan diminati :

Pemrograman Komputer, Game Development

1. **Informasi Tambahan**

Peralatan atau Kendaraan yang menjadi milik anda atau dapat anda gunakan atas izin orang tua dalam menunjang kegiatan pendidikan dan kegiatan lainnya (Dihapus yang tidak perlu)

* Kendaraan Roda dua : ⃝ ~~Ada~~ ⃝ Tidak
* Kendaraan Roda Empat : ⃝ ~~Ada~~ ⃝ Tidak
* Personal Computer/PC : ⃝ Ada ⃝ ~~Tidak~~
* Handpohone/Smartphone : ⃝ Ada 1 Buah ⃝ ~~Tidak~~

1. **Referensi**

Cantumkan Keluarga / Kenalan Anda yang dapat dihubungi dalam keadaan darurat

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nama** | **Hubungan** | **No Telp / HP** |
| 1. Slamet Soemarsono | Ayah | 082110110262 |
| 1. Nurul Huda | Ibu | 081382609063 |

1. **Syarat Ketentuan**

Umum

1. Program Beasiswa ini merupakan program beasiswa melanjutkan pendidikan di perguruan tinggi Telkom University, Bandung, Jawa Barat.
2. Diperuntukkan bagi Siswa/i lulusan SMA/SMK/MA Sederajat kelas 12 atau yang sudah lulus maksimal Lima tahun sebelumnya.
3. Memiliki Visi yang jelas dan motivasi yang kuat untuk menggapai cita-cita dan berkontribusi untuk perubahan bangsa dan negara.
4. Memiliki prestasi yang cukup atau lebih baik dalam bidang akademik dan non akademik
5. Memiliki pengalaman berorganisasi.
6. Keputusan penyelenggara terkait program beasiswa IdCloudHost adalah mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.
7. Tidak sedang menerima beasiswa lain.

Khusus

1. Peserta beasiswa yang terpilih secara konsisten memberikan prestasi minimal mendapatkan IPK > 3.5 setiap semester.
2. Peserta beasiswa akan mendapatkan reward/bonus jika berhasil memberikan kontribusi melalui prestasi baik itu akademik dan non-akademik.

Proses Seleksi

Timeline Penting

* Pendaftaran : 1 Februari – 1 April 2017
* Melampirkan Berkas : 1 Maret – 4 April 2017
* Test Online : Test Online : 8 April 2017
* Pengumuman : 14 April 2017

1. **Konfirmasi Pengiriman Formulir Pendaftaran**

Dengan menandatangani formulir ini ini, saya yang bertandatangan dibawah ini telah mengisi formulir pendaftaran dengan sebenar-benarnya serta telah membaca poin-poin syarat dan ketentuan dengan seksama. Selain itu saya juga telah menyertakan juga beberapa berkas persayaratan seperti :

Lampiran yang harus ada seperti (harap diisi √ ) :

[ √ ] Lampirkan Foto Seragam Sekolah Terbaru

[ √ ] Lampirkan Foto Bebas Terbaru

[ √ ] Lampiran KTP dan Kartu Pelajar

[ √ ] Lampiran Rapor semester 1-5 yang sudah dilegalisir

[ √ ] Lampiran sertifikat atau penghargaan yang pernah dicapai (Optional)

[ √ ] Lampiran Kartu Keluarga

[ √ ] Surat pengantar keterangan tidak mampu dari RT/RW

[ √ ] Essay tentang gambar diri (format terlampir)

**Lampiran**

**Gambaran Diri**

1. Ceritakan atau gambarkan secara singkat tentang dirimu

　Di mulai dari 2014, ketika saya menyaksikan “***Kick Andy”*** dengan tema industri kreatif dan salah satu tamunya yaitu ***Agate Studio***. ***Bermain Game*** adalah hal yang saya sukai, dari beberapa genre yang saya suka yaitu: FPS, RPG (Square Soft), Adventure. Tanpa pikir panjang, saya melamar ke ***Agate Studio*** dan alhamdulillah diterima sebagai ***IT Support*.** Banyak sekali hal yang saya pelajari dari: ***Cloud Computing, Web Programming, Game Development.***

　Pada tahun 2016, saya ingin membenahi karakter dan mindset, terpikirkanlah untuk kuliah. Ikutan SBMPTN di ITB belum berhasil, mungkin belum rejeki untuk masuk PTN. Akhirnya saya sisihkan tabungan hasil kerja, untuk mendaftar di Perguruan Tinggi lainnya seperti: Telkom, Widyatama, UNPAR dan UNIKOM.

Alhasil, saya mendaftar di UNIKOM, saat itu tabungan saya hanya cukup untuk biaya kuliah di UNIKOM. Saya merasa perlu lebih giat lagi belajar dan tidak menjadi *kupu-kupu* (kuliah-pulang) di kampus, saya pun mendaftarkan diri ke **UNIKOM CodeLabs.**

Alhamdulillah saya pun diterima ke **UNIKOM CodeLabs**, setelah beberapa bulan saya pun coba mencari kerja paruh waktu (freelance) buat tambahan biaya kuliah. Meski tidak begitu banyak, tetapi saya bisa menerapkan apa yang telah dipelajari dari kegiatan **UNIKOM CodeLabs**.

Mendengar kabar bahwa ada beasiswa full dari ***IdCloudHost*** untuk studi di Telkom University, saya langsung mendaftar. Dengan adanya beasiswa dari ***IdCloudHost*** ini memberikan saya peluang untuk berkarya sekaligus fokus kuliah (meraih prestasi), ditambah kerja paruh waktu di ***IdCloudHost*** untuk mendapat pengalaman kerja baru tanpa khawatir akan biaya kuliah.

1. Apakah sukses menurut pandangan hidupmu?

Sukses itu berhasil membuat kedua orang tua bangga akan prestasi kita. Saya ambil contoh film The Pursuit of Happiness, film ini banyak mengajarkan hal sederhana menggapai kebahagiaan. Bahagia dan sukses itu di mulai dari dan untuk keluarga kita

1. Apakah aspirasi atau cita-citamu dimasa mendatang?

Saya tertarik dengan Artificial Intelligence dan Machine Learning, sangat menyenangkan bisa membangun sebuah robot atau aplikasi yang memudahkan orang belajar teknologi. Ikutan Hackathon yang diadakan oleh instansi yang ada di Indonesia maupun luar negeri. Mengikuti program dari <http://www.indo2sv.com/> ketika registrasinya terbuka, untuk magang dan memiliki kesempatan bekerja Full-time di salah satu perusahaan yang ada di Silicon Valley.

1. Apakah yang sudah Anda lakukan untuk mencapai cita-citamu?

Memelajari Algoritma dan Pemrograman, Struktur Data, memahami tools Android Studio dan membangun aplikasi sederhana, memahami cara kerja RESTful API, memelajari Data Scrapping dalam skala sederhana (Tweepy, mengambil data dari Twitter), memelajari tentang Version Control (Git), memelajari sedikit tentang Vagrant dan Docker, mengonsumsi serta menulis beberapa artikel di: <https://medium.com>. Beberapa proyek yang saya kerjakan ada di link berikut: <https://github.com/mochadwi> Serta mengikuti beberapa latihan “***Competitive Programming***” online seperti:

* <https://training.ia-toki.org>
* <https://www.hackerrank.com/dashboard>
* <https://code.google.com/codejam/>

1. Dalam Beberapa tahun kedepan apakah rencanamu untuk mencapai cita-cita?

Dalam 5 tahun kedepan

Belajar dan riset adalah fokus utama saya untuk meraih cita-cita. Dengan adanya kerja paruh waktu di ***IdCloudHost***, saya dapat memelajari ilmu-ilmu yang diterapkan di dunia nyata, sekaligus menerapkan konsep dan teori mata kuliah yang akan dipelajari dari Telkom University. I’m bad at math, meski pun begitu, saya tidak ingin menyerah untuk memahami pelajaran menyenangkan ini XD karena sangat dibutuhkan untuk (Artificial Intelligence dan Machine Learning)

Dalam 10 Tahun kedepan

Untuk skala besar, saya dapat membangun sebuah perusahan yang bergerak di bidang teknologi ***E-Learning***. Sistem Pendidikan di Indonesia masih tertinggal jauh dibandingkan negara lain, e.g: ***Jepang*** dan ***Finlandia***. Untuk skala keluarga, saya berhasil memberangkatkan kedua orang tua saya naik haji. Dalam skala diri sendiri, saya berhasil bertemu dengan orang-orang yang berperan penting di teknologi Indonesia dan impian saya bisa menjadi ***Google Developer Experts***, menciptakan komunitas pemrograman untuk membantu anak-anak muda Indonesia mengakses lebih mudah referensi belajar pemrograman terutama bagi yang tinggal di daerah terplosok