

CODEFARM

**Um simulador de Fazenda para o ensino de programação
em blocos**

ESTILO: FARMING SIMULATOR

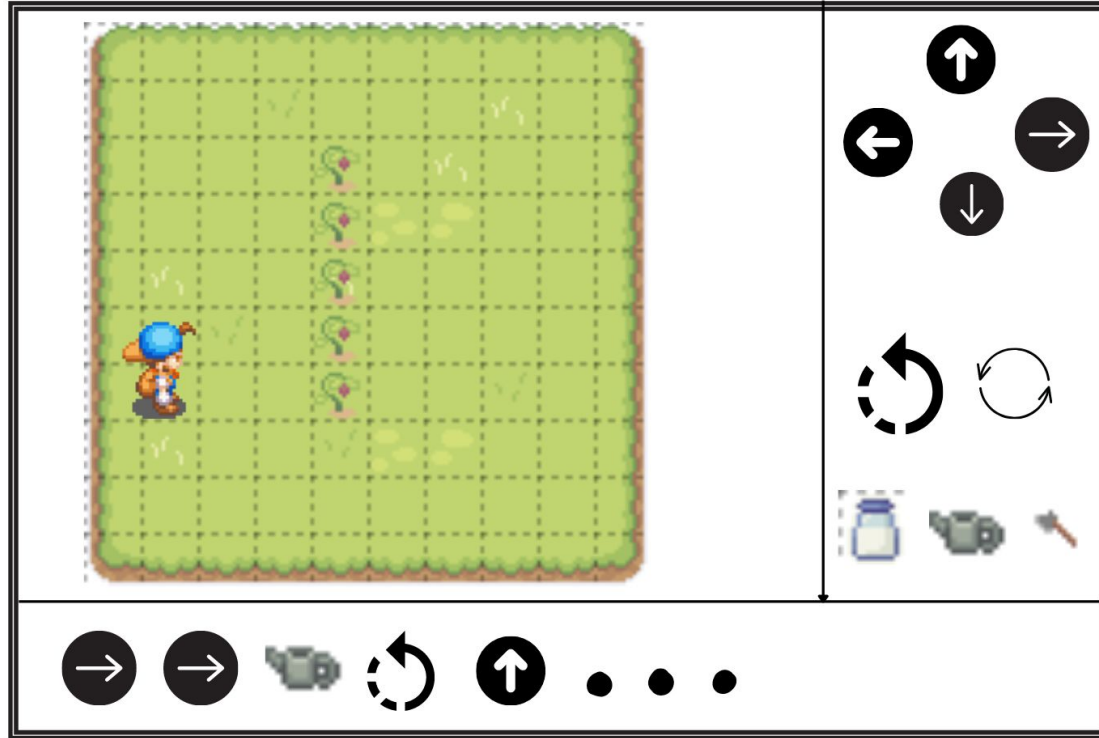
- Cultivo de plantas;
- Criação de animais;
- Missões e desafio adicionais;
- Progressão e conquistas;

OBJETIVOS:

Aplicar os conceitos de programação em bloco a fim de:

- Expandir a fazenda;
- Completar missões e desafios;
- Desbloquear novos recursos e áreas;

MAPA 1



MAPA 2



MAPA 3

