

# Cahyo Dwi Raharjo

I am an IT Instructor, software engineer, and researcher.

#### **Experience Background**



















**Basic Javascript** 

QQP in Javascript





- OOP introduction
- Polymorphism
- Inheritance
- Encapsulation
- Abstraction



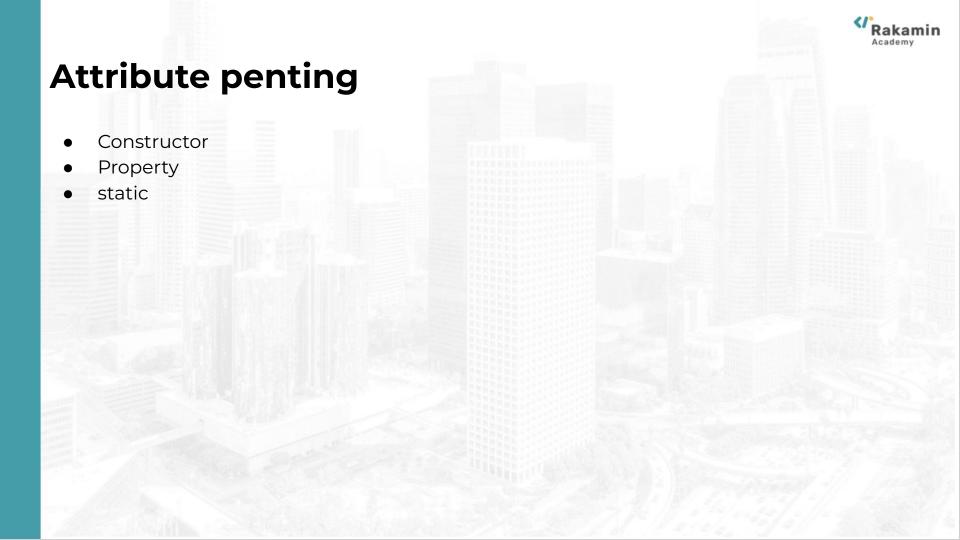
- OOP introduction
  - Polymorphism
  - Inheritance
  - Encapsulation
  - Abstraction



#### OOP

Pemrograman berorientasi objek merupakan paradigma pemrograman berdasarkan konsep "objek", yang dapat berisi data, dalam bentuk field atau dikenal juga sebagai atribut; serta kode, dalam bentuk fungsi/prosedur atau dikenal juga sebagai method.







#### Constructor

method/function yang dijalankan pertama kali ketika object di buat.

```
class Polygon {
  constructor(age) {
    this.name = 'Polygon';
    this.age = age;
}

const poly1 = new Polygon(23);

console.log(poly1.name);
console.log(poly1.age);
```



## **Property**

data yang di simpan di dalam sebuah object.

```
class Polygon {
  constructor(age) {
    this.name = 'Polygon';
    this.age = age;
}

const poly1 = new Polygon(23);

console.log(poly1.name);
console.log(poly1.name);
console.log(poly1.age);
```



#### **Static**

Selalu dijalankan diawal

```
class ClassWithStaticMethod {
   static staticProperty = 'someValue';
   static staticMethod() {
     return 'static method has been called.';
   }
   static {
     console.log('Class static initialization block called');
   }
}

console.log(ClassWithStaticMethod.staticProperty);
   console.log(ClassWithStaticMethod.staticMethod());
}
```

> "Class static initialization block called"
> "someValue"
> "static method has been called."



- OOP introduction
- Polymorphism
  - Inheritance
  - Encapsulation
  - Abstraction



### **Polymorphism**

Polymorphism secara bahasa, memiliki makna "banyak bentuk" atau "bermacam-macam". Dalam beberapa textbook, Polymorphism adalah konsep dimana suatu interface tunggal digunakan pada entity yang berbeda-beda, atau penggunaan suatu symbol tunggal untuk mewakili beberapa jenis tipe entity.





# Sample Code

Ayo terapkan Polymorphism pada sebuah case



- OOP introduction
- Polymorphism
- Inheritance
  - Encapsulation
  - Abstraction



### **Inheritance**

mewariskan property dan method nya ke kelas anaknya





# Sample Code

Ayo terapkan inheritance pada sebuah case

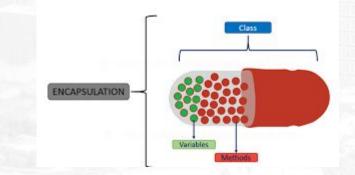


- OOP introduction
- Polymorphism
- **Inheritance**
- 🔉 🗌 Encapsulation
  - Abstraction



## **Encapsulation**

Encapsulation atau enkapsulasi adalah cara untuk membatasi akses langsung ke properti atau method dari sebuah objek.





# Sample Code

Ayo terapkan encapsulation pada sebuah case



- OOP introduction
- **Polymorphism**
- **Inheritance**
- **Encapsulation**
- Abstraction



### **Abstraction**

Keyword abstract digunakan untuk membuat class atau method yang bersifat abstrak.



# Sample

Masih bingung?

Yuk Kita coba implementasikan konsep OOP pada sebuah case



### Reference material

https://medium.easyread.co/penerapan-oop-dalam-javascript-part-1-98ed3a427e77

https://socs.binus.ac.id/2021/12/12/object-oriented-programming-polymorphism/

https://medium.com/codeacademia/belajar-fundamental-opp-dengan-javascript-clb 721677ce9



# Terima kasih!



# **Copyright Rakamin Academy**

Dilarang keras untuk menyalin, mengutip, menggandakan, dan menyebarluaskan sebagian ataupun seluruh isi modul tanpa izin tertulis dari pihak penulis (Rakamin Academy)