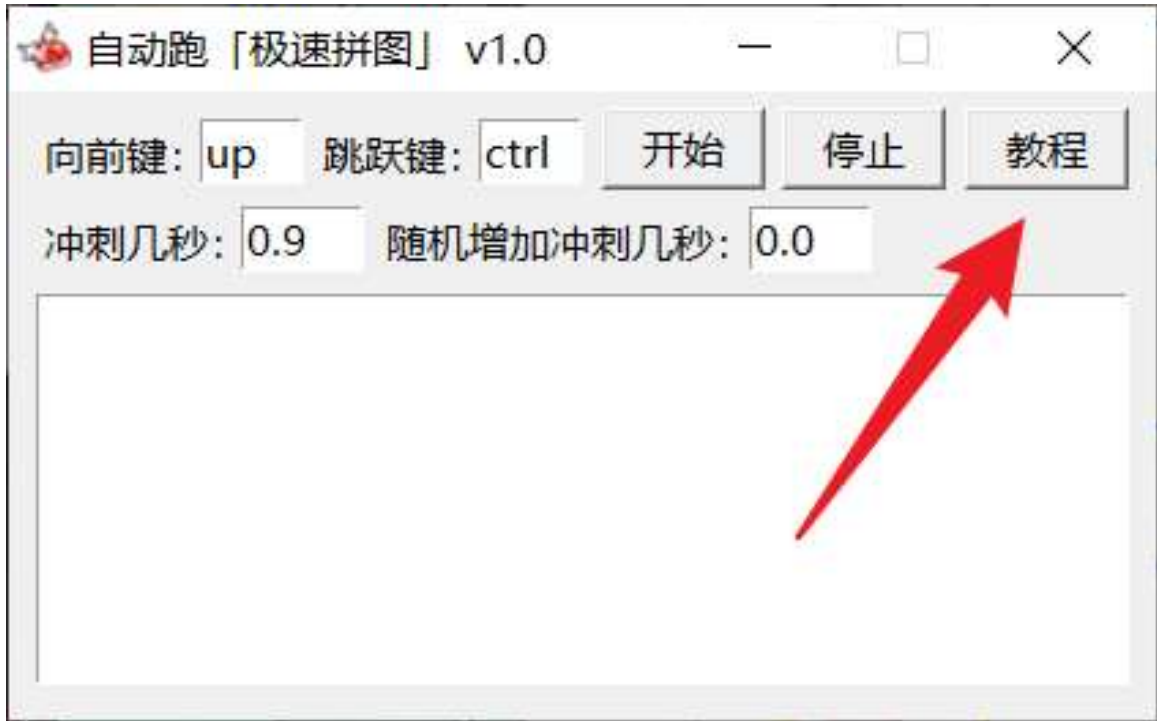


# 游戏启动流程

## 确保管理员运行



## 进入教程



# 打开目录


自动跑「极速拼图」 v1.0

— □ ×

## 启动程序前置条件


- ①管理员权限运行
- ②已经进入了「极速拼图」游戏房间
- ③「手动截图」替换「跑图素材图片」

点击打开跑图图标目录，修改成自己的图标



### ——本程序基于「彩色图像识别」——

「跑图素材图片」的分辨率清晰度  
取决于「图像识别」的准确率



### ——验证码状态说明——

这张图片需要「单独抠下来」里面的数字不重要  
只需要截图「任意验证码」即可

### ——如果出现无法识别的情况——

- ①手动调整「游戏分辨率」（1280x960, 1280x1024等等）
- ②手动截图「新图标」替换「默认的图标」

### ——参数说明——

冲刺时间「角色向前冲多久开始连跳」  
随机增加冲刺时间「避免卡住跳不过去」

[GitHub仓库](#)   [最新版本](#)

# 推荐截图软件

[snipaste官网下载](#)



# 替换截图

0

0.jpg

1

1.jpg

2

2.jpg

3

3.jpg

4

4.jpg

5

5.jpg

6

6.jpg

7

7.jpg

8

8.jpg

9

9.jpg

READY

reday.jpg

START

start.jpg

3

请框住验证码的位置.jpg

手动截图，替换掉这些图片

# 启动程序

自动跑「极速拼图」 v1.0

向前键: up

跳跃键: ctrl

开始

停止

教程

冲刺几秒: 0.9

随机增加冲刺几秒: 0.0

# 解决无法点击按钮的情况

## 调整「游戏分辨率」「窗口化」

- 「分辨率」和「跑图按钮」清晰度有关系
- 我的素材是「低分辨率」，所以「默认图片可能点击失败」
- 确保游戏窗口是「窗口化」而不是「无边框」



## 重新替换截图



# 历史版本

## v1.0功能

- 开始和暂停程序
- 内置教程说明
- 「游戏界面窗口」判定
- 提供用户替换「跑图按钮图片」
- 「向前键」「跳跃键」持续输入
- 自动尝试提升管理员权限「模拟键鼠」
- 「验证码」「游戏准备」「游戏开始」识别并点击
- 「冲刺时间」「随机冲刺时间」设置玩家向前开始连跳

## v1.1功能

- 提高「验证码准确率」
- 增加深度学习模型「1300数据集」

## v1.2功能

- 检查「游戏开始」「游戏准备」之前再识别一次验证码
- 脱离游戏界面「继续」触发「向前键」

## v1.3功能

- 修复无法获取游戏窗口